

## Regolamento Wild Outlaws

- Questo è un gioco Any Way™ con 4096 combinazioni per vincere nel gioco base e 10.000 combinazioni per vincere nei Giri Gratis.
- La vincita deve avvenire su rulli adiacenti, a partire dal rullo all'estrema sinistra.
- Le vincite su combinazioni multiple vengono aggiunte alla vincita totale.
- La tabella dei pagamenti rispecchia la configurazione della scommessa attuale.
- Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente.
- Le vincite pagano per simbolo.

### SIMBOLO BONUS

- Il BONUS è un simbolo Scatter.

### SIMBOLO WILD

- Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli, ad eccezione del simbolo BONUS.
- Il simbolo WILD può comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.
- Il simbolo WILD può comparire sui rulli 1 e 6 se assegnato durante il Wild Revolver Bonus.

### WILD REVOLVER BONUS

- Con due simboli BONUS, è possibile che si attivi il Wild Revolver Bonus.
- Quando due simboli BONUS attivano il Wild Revolver Bonus, il simbolo BONUS diventa un simbolo BONUS WILD e sostituisce tutti i simboli ad eccezione dei simboli BONUS.
- Un dato numero di fori di proiettile verranno sparati sui rulli, sostituendo alcuni dei simboli, che si trasformeranno da fori di proiettile a simboli WILD.
- I simboli WILD aggiunti tramite i fori di proiettile possono comparire sui rulli 1 e 6.
- Verranno sparati almeno tre e al massimo cinque fori di proiettile/simboli WILD.
- Il Wild Revolver Bonus e il bonus Giri Gratis non possono essere attivati nello stesso giro.

## BONUS GIRI GRATIS

- Con almeno tre simboli BONUS si attiva il bonus Giri Gratis.
- Ogni simbolo BONUS girerà e mostrerà numeri di Giri Gratis 1-6, la camera della pistola ruoterà e selezionerà casualmente uno dei numeri.
- Una volta che tutte le camere della pistola hanno ruotato, i numeri mostrati su ciascuna camera della pistola verranno sommati per ottenere il numero totale di Giri Gratis assegnati.
- Verrà quindi attivato il bonus Giri Gratis.

## BONUS GIRI GRATIS

- All'attivazione dei Giri Gratis, sono disponibili 4 nuove posizioni sopra i rulli 2, 3, 4 e 5.
- Le nuove posizioni sono coperte dalle sbarre della prigione fino all'attivazione.
- Quando un simbolo WILD compare sui rulli 2, 3, 4 o 5, paga prima le eventuali vincite assegnate.
- Un duplicato del simbolo WILD scalerà in cima al rullo, nella cella della prigione, e le sbarre si animeranno verso l'alto.
- Questi simboli WILD saranno bloccati in posizione per la durata dei Giri Gratis e verranno applicati a tutte le vincite dei giri successivi.
- Quando viene assegnato più di 1 simbolo WILD, sul simbolo WILD verrà mostrato un valore del moltiplicatore (x2, x3, x4 ecc.).
- Il valore del moltiplicatore rappresenta il numero di simboli WILD bloccati in posizione su quel rullo.
- Ogni giro elaborerà tutte le vincite dai simboli del rullo e dai simboli WILD combinati, che sono moltiplicativi per ogni simbolo WILD incluso in una combinazione vincente.
- Il bonus Wild Revolver può attivarsi durante i Giri Gratis se compaiono due simboli BONUS.
- Se compaiono tre o più simboli BONUS, le camere della pistola ruoteranno e verranno assegnati Giri Gratis aggiuntivi.
- I Giri Gratis vengono giocati con la puntata, i premi e le combinazioni vincenti analoghi al gioco base che ha attivato la funzione.
- Il bonus Giri Gratis termina quando non rimangono più Giri Gratis.

## PREMIUM PLAY

- Quando il pulsante Premium Play è attivo, la puntata diventerà 1,5x della puntata originale.
- Sheriff Bonus verrà attivato se la vincita del gioco base è superiore a 1,6x la puntata del Premium Play.
- Sheriff Bonus mostra 12 distintivi dello sceriffo; ogni distintivo rivelerà i moltiplicatori di x1, x2, x3, x4, x5 oppure il bonus Giri Gratis.
- Se viene rivelato un valore del moltiplicatore, questo moltiplicherà la vittoria per il moltiplicatore mostrato.
- Se viene rivelato il bonus Giri Gratis, questo tornerà al gioco base dove i rulli gireranno per assegnare il bonus Giri Gratis.

- Quando Premium Play è attivo, la puntata originale viene utilizzata per calcolare le vincite.
- Sheriff bonus non verrà assegnato se il bonus Giri Gratis viene attivato nel gioco base.
- Se Sheriff bonus e la funzione Gamble vengono assegnati nello stesso giro, Sheriff Bonus verrà giocato per primo, seguito da Gamble.
- Il bonus Giri Gratis attivato dal gioco base o da Sheriff Bonus possono attivare la funzione Gamble, tuttavia il bonus Giri Gratis assegnato dalla funzione Gamble non attiverà nuovamente la relativa funzione.

## FUNZIONE GAMBLE

- Quando il pulsante Gamble è attivo e la puntata 5x viene vinta, viene attivata la funzione Gamble.
- Se anche Premium Play è attivo, la funzione Gamble verrà attivata a 2,5x la puntata di Premium Play.
- La schermata della funzione Gamble mostra due opzioni:
  - - Scommetti il valore in contanti
  - - Scommetti l'accesso al bonus Giri Gratis.
- Ogni opzione mostra un quadrante con il valore in contanti o il numero di Giri Gratis che possono essere vinti; la possibilità di vincita è rappresentata dalla sezione verde del quadrante. Questi possono essere aumentati o diminuiti prima di scommettere.
- Una scommessa vincente aumenterà la vincita corrente o il numero di Giri Gratis al valore mostrato nei contatori della Vincita attuale.
- Entrambe le opzioni Gamble possono essere giocate in modo alternato fino a quando non vengono incassate o perse.
- Una scommessa perdente uscirà dalla schermata Gamble.
- Seleziona "Incassa vincite" per prendere il premio attuale offerto e uscire dalla schermata Gamble.
- Ogni vincita può essere giocata fino a un massimo di 5 volte.
- La funzione Gamble restituirà un pagamento medio pari almeno al 100%.
- Tieni presente che questo non significa che ogni partita o serie di partite restituirà la percentuale.
- Le vincite della funzione Gamble vengono assegnate casualmente e il rendimento per ogni singolo giocatore può essere inferiore o superiore al 100%.
- Il risultato di ciascuna scommessa è casuale e non dipende dai risultati precedenti.
- È possibile vincere un massimo di 30 Giri Gratis, laddove Gamble esca indipendentemente dai tentativi di scommessa rimanenti.
- Un quadrante può essere disattivato se la possibilità di vincita è inferiore al 2% o superiore al 98% e se entrambi i quadranti sono disabilitati a causa dello stesso, la scommessa non verrà attivata.
- La sezione verde (vincente) del quadrante viene calcolata dinamicamente per ogni scommessa affinché mostri l'esatta possibilità di vincere la scommessa successiva.
- La funzione Gamble non assegnerà vincite superiori a 10.000x la puntata.

## NOTE LEGALI

- Per questo gioco, il rendimento atteso è del 96.10%. Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.
- Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.
- Le possibilità di ottenere uno specifico risultato sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.