

Regolamento “Wild Circus 256”

Istruzioni di Gioco

Scegli la tua impostazione di puntata con il riquadro PUNTATA sul pannello di gioco.
Premi il pulsante GIRA per giocare con l'impostazione della puntata corrente.
In caso di vincita, l'importo vinto viene visualizzato nel riquadro VINCITA.

REGOLE DEL GIOCO

Wild Circus 256 è una video slot a 4 rulli con la funzione Wild Circus Wheel e il simbolo Misterioso.

Il gioco ha 256 modalità di vincita.

Le vincite delle modalità pagano le combinazioni dei simboli corrispondenti su qualsiasi posizione su rulli adiacenti a partire dal primo rullo a sinistra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo.

Vengono pagate soltanto le combinazioni di simboli più lunghe per modalità e/o le vincite Scatter.

Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite delle modalità.

Le vincite di ogni modalità vengono sommate.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono eseguiti in base alla Tabella dei pagamenti.

SIMBOLO WILD

	<p>In ogni giro, uno dei simboli, eccetto Misterioso, viene selezionato a caso sulla Wild Circus Wheel come simbolo Wild. Prima di valutare le vincite del giro corrente, tutte le occorrenze del simbolo selezionato si trasformano in simboli Wild. Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo Misterioso.</p>	
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

SIMBOLO MISTERIOSO

	<p>3 o 4 simboli Misteriosi sui rulli (scatter) pagano un valore di vincita casuale secondo gli intervalli definiti nella Tabella dei pagamenti.</p>	
-------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

SCOMMESSA

È possibile scommettere una vincita qualsiasi non superiore a (per operatore).

La funzione di Scommessa è basata sulle carte e devi indovinare il colore della prossima carta rivelata. Una scelta corretta raddoppia la vincita; una scelta sbagliata ti fa perdere la vincita. La vincita può essere scommessa fino a una scelta sbagliata o fino al raggiungimento di un limite. La riscossione della vincita termina la funzione di Scommessa. Puoi utilizzare l'opzione DIMEZZA per accreditare la metà della vincita sul tuo saldo e scommettere il resto.

Ti è consentito di scommettere (per operatore) volte durante una singola funzione di Scommessa.

Il jolly sostituisce qualsiasi colore.

AUTOPLAY

La funzione Autoplay consente di giocare automaticamente il numero dei round di gioco selezionato con l'impostazione della puntata corrente. La funzione Autoplay viene interrotta quando si preme il pulsante STOP AUTOPLAY. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato quando è attiva la funzione Autoplay.

PANNELLO DI GIOCO

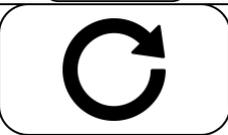
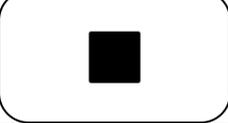
	Il pulsante MENU apre il menu di gioco.
	Il pulsante HOME chiude il gioco e accredita l'eventuale vincita non riscossa al saldo, se la riscossione è possibile.
	Il pulsante CRONOLOGIA GIOCO apre la pagina Cronologia gioco.
	Il pulsante GUIDA apre la pagina della Guida.
	Il pulsante TABELLA DEI PAGAMENTI apre la Tabella dei pagamenti.
	Il riquadro SALDO visualizza il saldo corrente.
	Il riquadro PUNTATA visualizza l'importo della puntata corrente, e può essere utilizzato per modificarla.
	Il riquadro VINCITA visualizza tutti gli importi vinti per il gioco corrente.
	Il pulsante PUNTATA MASSIMA regola la puntata secondo le impostazioni massime in base al tuo credito.
	Il pulsante SCOMMESSA avvia la funzione corrispondente. È disponibile in caso di vincita se non è stato raggiunto un limite.
	Il pulsante GIRA esegue il gioco secondo l'impostazione della puntata corrente.
	Il pulsante STOP arresta subito i rulli. È disponibile quando i rulli stanno girando.
	La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata come pulsante GIRA e STOP.
	Il pulsante AUTOPLAY apre le impostazioni della funzione Autoplay.
	Il pulsante STOP AUTOPLAY interrompe la funzione Autoplay.
	Il pulsante RISCUOTI consente la riscossione della vincita aggiungendola al proprio saldo. Disponibile dopo ogni vincita se non è stata attivata la funzione Autoplay e durante la funzione di Scommessa.
	Il pulsante AUDIO apre il volume.

Tabella dei pagamenti

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)
	Simbolo Misterioso	10-100	5-50

Simbolo	Descrizione	x puntata totale (4x)	x puntata totale (3x)
	Sette Rosso	8	0,8
	Campana	3	0,6
	Anguria	2	0,6
	Uva	1	0,4
	Prugna	1	0,4
	Arancia	0,8	0,2
	Limone	0,8	0,2

Linee di PAGAMENTO

Tutti i pagamenti vengono moltiplicati per la puntata totale.

Il gioco ha 256 modalità di vincita.

Le vincite delle modalità pagano le combinazioni dei simboli corrispondenti su qualsiasi posizione su rulli adiacenti a partire dal primo rullo a sinistra.

I simboli Scatter pagano in qualsiasi posizione sullo schermo.

Vengono pagate soltanto le combinazioni di simboli più lunghe per modalità e/o le vincite Scatter.

Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite delle modalità.

Le vincite di ogni modalità vengono sommate.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate

256 MODALITÀ DI VINCITA



PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96.95%.