

Regolamento Wild Fortune

Wolf Fortune è una slot a 6 rulli, 3 righe e 50 linee fisse con sostituzione wild e free spin

INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Gioco video slot
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	6 rulli, 3 righe, 50 linee di puntata (fisse)
RTP	95.33%
Livelli di puntata predefiniti (€)	0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,50 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 10 – 20 – 30 – 40 – 50 – 100
Puntata predefinita minima/massima (€)	0,10 – 100
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 1, 50 linee di puntata, costo € 0,10

FUNZIONI DI GIOCO

Free Spins
Random Feature: Free Spin, Wild

GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore

Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.

Altro

Gioco per divertimento
Livelli di valore dei gettoni variabili
Livelli di puntata variabili

INFORMAZIONI TECNICHE

Risoluzioni display 1920X1080

Proporzioni 16:9

Tecnologia HTML5

Tema e grafica

ANIMALI SELVAGGI

SISAL è fiera di presentare Wolf Fortune, una slot a 6 rulli, 3 righe e 50 linee fisse con sostituzioni Wild e FREE SPIN. Esplora le grandi pianure americane e ammira la loro bellezza selvaggia.




I giocatori possono scegliere il valore della puntata prima di avviare il round di gioco. Azioni di gioco. I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare le seguenti azioni di gioco:

	
	Utilizzando I pulsanti su/giù e max/min si può cambiare il valore della puntata
	
	
	Cliccando sul pulsante PLAY, si avvia la giocata con la puntata corrente
	GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di round selezionato.

Sostituzione Wild

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli tranne il simbolo FREE SPIN.
6 simboli WILD su una linea di pagamento pagano come 6 simboli massimi.

Simboli Free Spin

Quando nella fase di gioco standard compaiono almeno 3 simboli FREE SPIN  in una qualsiasi posizione si accede alla fase GIRI GRATIS. Questa fase si attiva automaticamente dopo 10 secondi oppure premendo il tasto [START]. In questa fase di gioco verrà cambiata la schermata grafica di gioco. Durante i GIRI GRATIS vengono assegnate delle vincite secondo le regole di gioco. Il gioco assegna: 5 GIRI GRATIS per 3 FREE SPIN, 10 GIRI GRATIS per 4 FREE SPIN, 15 GIRI GRATIS per 5 FREE SPIN e 20 GIRI GRATIS per 6 FREE SPIN. Durante i GIRI Gratis possono essere vinti altri GIRI GRATIS secondo le regole precedenti

La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

Le vincite sulle linee di pagamento pagano in successione dal rullo più a sinistra a quello più a destra. La vincita è uguale al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato per il livello di puntata. Il livello di puntata corrisponde al bet.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata. Vincite simultanee su linee diverse si sommano.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEI GIRI GRATIS

Almeno 3 simboli FREE SPIN visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli durante il gioco principale attivano i giri gratis.

I giri gratis vengono giocati con lo stesso livello di puntata della giocata che li ha attivati.

Al termine dei giri gratis, la vincita totale ottenuta dai giri gratis viene sommata a qualsiasi altra vincita del round di gioco di attivazione.

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Mersenne Twister, un algoritmo per la generazione di numeri pseudocasuali sviluppato nel 1997 da Makoto Matsumoto (松本 眞) e Takuji Nishimura (西村 拓士). È stato progettato per avere un periodo di $2^{19937} - 1$ (i creatori di questo algoritmo hanno dimostrato questa proprietà). Questo periodo spiega l'origine del nome: è un Numero primo di Mersenne e alcune delle costanti dell'algoritmo sono anch'esse numeri primi di Mersenne.






Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.


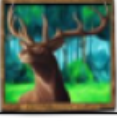
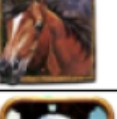
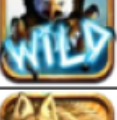

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco. In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Tabella dei simboli

Immagine simbolo	Numero simbolo nella game history
	Simbolo numero 1
	Simbolo numero 2
	Simbolo numero 3
	Simbolo numero 4
	Simbolo numero 5

	Simbolo numero 6
	Simbolo numero 7
	Simbolo numero 8
	Simbolo numero 9
	Simbolo numero 10
	Simbolo numero 11
	Simbolo numero 12
	Simbolo numero 13