

Regolamento Valhall Gold

- Valhall Gold è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 9 righe.
- Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 9 righe, aumentando il numero di modalità di vincita. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.
 - 4 righe: 4 096 modalità di vincita
 - 5 righe: 15 625 modalità di vincita
 - 6 righe: 46 656 modalità di vincita
 - 7 righe: 117 649 modalità di vincita
 - 8 righe: 262 144 modalità di vincita
 - 9 righe: 531 441 modalità di vincita
- Tutte le drop nella modalità Normale cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con la colonna più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su colonne consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra le colonne. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Valhall Gold in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- Tutti i simboli dal valore basso, medio e alto esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ed Epic 4x4. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
- Tutti i simboli wild normali esistono in quattro dimensioni possibili: standard 1x1, 2x2, 3x3 e 4x4.
- I simboli dei Corvi di Odin sono di dimensioni 1x2 e compaiono come simboli di blocco. Si attivano e diventano wild quando ce ne sono due o più contemporaneamente in vista. Un simbolo Corvo di Odin attivo paga come un normale simbolo wild 1x1.
- Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande, in modo da raggiungere uno stato di equilibrio stabile in orizzontale. Gli spazi vuoti sotto i simboli wild Thor e Loki vengono riempiti con simboli wild 1x1 normali.
- Tutti i simboli che si estendono oltre l'attuale numero di righe raggiunto ricaricano fino alla riga più alta raggiunta tramite l'estensione del simbolo. Le successive ricariche

continuano da questa nuova quantità di righe raggiunta fino a un massimo di nove righe. La nona riga può essere raggiunta solo con un simbolo grande che si estende fino alla riga superiore.

- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus, Loki, Corvi di Odin inattivi e wild Thor. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
- I simboli spike sono simboli a pagamento normali oppure wild che hanno una cornice con una punta.
 - Le punte possono puntare dai bordi del simbolo verso il centro di unacolonna o di una riga.
 - Le punte possono puntare dai angoli del simbolo verso il centro di un simbolo 1x1 diagonalmente adiacente o verso un simbolo grande.
- Le combinazioni vincenti con i simboli spike possono intersecarsi più volte generando valutazioni aggiuntive, ogni volta svuotando i simboli vincenti del loro valore come simbolo, ad eccezione dei wild. Le cornici spike rimangono sui simboli svuotati.
- Le repliche degli spike che passano attraverso un simbolo grande possono creare una linea di replica degli spike sfalsata che si adatta ai lati e ai bordi del simbolo grande.
- Le repliche degli spike possono attraversare i simboli Loki, Thor e Corvi di Odin, ma quei simboli non si trasformeranno nel simbolo spike.
- Loki è un simbolo di blocco di dimensioni 2x2 che attiva funzioni diverse per ogni valutazione della vincita. Deve essere valutata una vincita per attivare Loki, ma una volta attivato resterà tale per il resto del round. Loki esegue la sua funzione prima della valutazione della vincita.

Ci sono 4 diverse funzioni di Loki: Moltiplicatore, Both ways, Spike storm e Furia dell'ascia.

- Loki Moltiplicatore: Per la valutazione della vincita corrente viene applicato alla vincita base un moltiplicatore di x2, x3, x5 o x10. Il moltiplicatore di Loki è additivo a qualsiasi moltiplicatore conservato nel gioco bonus.
- Loki Both Ways: Attiva una valutazione vincite sia da sinistra che da destra.
- Loki Spike storm: Aggiunge un numero casuale di cornici spike sui simboli esistenti in vista che li trasformano in simboli spike.
- Loki Furia dell'ascia: Potenzia un numero casuale di simboli in vista nello stesso simbolo.
- Il wild Thor è un simbolo wild 2x2 che è sticky durante una singola drop.
- Una vincita con la funzione Loki nel gioco bonus attiva lo slot della funzione nell'Inventario di Loki. La vincita successiva con la stessa funzione Loki conserva la funzione nell'Inventario di Loki, e la funzione resta sticky per le free drop rimanenti. I moltiplicatori Loki conservati sono additivi tra loro.
- Quando l'Inventario di Loki conserva un moltiplicatore Loki, tutte le vincite future vengono moltiplicate per il moltiplicatore conservato.

Loki può assegnare altri moltiplicatori dopo che il primo moltiplicatore è stato conservato. Le vincite soggette sia al moltiplicatore conservato nell'Inventario di Loki che a un nuovo moltiplicatore Loki vengono moltiplicate per entrambi in modo additivo.

Ciascun moltiplicatore Loki successivo viene sommato al moltiplicatore conservato nell'Inventario di Loki una volta attivato lo slot moltiplicatore Loki.

- La funzione Both Ways rimane attiva per il resto del gioco bonus una volta conservata nell'Inventario di Loki. Questo consente connessioni da destra a sinistra in tutte le future valutazioni di vincite.

Loki non assegnerà più la funzione Loki Both Ways dopo che è stata conservata.

- Ogni free drop rimanente attiva una Spike Storm dopo che il set iniziale di simboli è caduto, una volta che la funzione Spike Storm è stata conservata nell'Inventario di Loki. La funzione Spike Storm può essere salvata una volta sola nell'Inventario di Loki.
- Loki può assegnare altre funzioni Loki Spike Storm una volta che la funzione Spike Storm è stata salvata nell'Inventario di Loki.
- Ogni free drop rimanente attiva una Furia dell'ascia dopo che il set iniziale di simboli è caduto, una volta che la funzione Furia dell'ascia è stata conservata nell'Inventario di Loki. La funzione Furia dell'ascia può essere salvata una volta sola nell'Inventario di Loki.

Loki può assegnare altre funzioni Loki Furia dell'ascia una volta che la funzione Furia dell'ascia è stata salvata nell'Inventario di Loki.

- Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free drop.
 - 3 simboli bonus: 10 free drop
 - 4 simboli bonus: 15 free drop
 - 5 simboli bonus: 20 free drop
 - 6 simboli bonus: 25 free drop
- Il gioco bonus delle free drop comincia sempre con il livello di sicurezza impostato su 5 righe dopo la prima free drop vincente. Ogni free drop vincente avanza il livello di sicurezza di una riga fino a un massimo di 8 righe. La nona riga può essere aperta solo da un simbolo grande che si estende verso quella riga, nel qual caso il resto della free drop viene giocato su 9 righe. L'attivazione del livello di sicurezza e gli incrementi di righe vengono applicati tra una free drop e l'altra.
- Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus riattivano free drop aggiuntive. Il numero di free drop aggiuntive è determinato in maniera analoga all'attivazione iniziale del gioco bonus.
 - Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Valhall Gold è pari al 94.0%.

- Il gioco ha un limite di vincita di 25 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco super bonus con un minimo di 10 free drop e l'Inventario di Loki completamente attivato in ogni free drop al costo di 500 volte la puntata selezionata.
- Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Loki l'Ingannatore: una drop con simbolo Loki garantito al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Blocco grande: una drop con simbolo grande garantito al costo di 5 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: un drop con una possibilità più che doppia di attivare il gioco bonus al costo di 2 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.40 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Valhall Gold è pari al 94.0%.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.