

Regolamento VIKING RUNECRAFT 100

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%

“Viking Runecraft 100 ”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

VIKING RUNECRAFT 100 è una videoslot a cascata giocata su una griglia 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dallo schermo una volta raccolte le vincite e i simboli rimanenti cadono giù a formare nuove possibili combinazioni vincenti. Il simbolo WILD apparirà nella posizione del simbolo centrale quando una combinazione vincente di 3 simboli viene rimossa dalla griglia. A ogni simbolo che scende, il MULTIPLIER di vincita aumenta.

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli. I simboli WILD possono solo essere creati; compaiono al centro quando una combinazione vincente di tre simboli viene rimossa. I simboli WILD vengono rimossi quando non rimangono altri simboli, per liberare completamente la griglia.

La funzione Potere divino viene attivata casualmente nei giri non vincenti. A seconda del Dio attivo mostrato sullo schermo, viene eseguita un'abilità unica che aiuta a creare una vincita. THUNDER converte una serie di simboli in un altro simbolo; MAGIC aggiunge 1 o 2 simboli WILD alla griglia; VISION rimuove due serie di simboli dalla griglia. Il gioco inizia con un Dio casuale, con l'ordine degli Dei fissato come segue: THOR – FREYA – HEIMDALL. Il Dio attivo cambia dopo ogni attivazione del Potere divino.

La funzione RAGNARÖK viene attivata riempiendo completamente il misuratore sullo schermo. Il misuratore si riempie soltanto con le combinazioni vincenti contenenti i simboli del Dio. Il simbolo WILD può contribuire a queste combinazioni. Il misuratore è composto da tre sezioni. Seguendo le regole precedenti: le combinazioni di X5 riempiono il misuratore con 3 sezioni, le combinazioni di X4 riempiono il misuratore con 2 sezioni e le combinazioni di X3 riempiono il misuratore con 1 sezione.

Quando il misuratore è completamente carico e non si ottengono altre vincite, viene assegnato un turno gratuito. Il MULTIPLIER di vincita viene azzerato. Un Potere Divino viene eseguito a ogni caduta di simboli che non fornisce una combinazione vincente, fino a quando tutti e tre gli Dei avranno eseguito la loro rispettiva abilità (3 in totale). L'ordine delle funzioni Poteri divino è sempre lo stesso: THUNDER primo; MAGIC secondo; VISION terzo. Liberare completamente la griglia dai simboli durante questo turno gratis attiva solo i FREE SPINS; non vengono assegnati premi istantanei.

Il Dio attivo torna a essere quello precedente l'attivazione della funzione RAGNARÖK.

Prima che la funzione FREE SPIN inizi scegli uno dei tre Dei. THOR concede 4 giri iniziali; FREYA concede 5 giri iniziali; HEIMDALL concede 8 giri iniziali. Il MULTIPLIER di vincita viene riportato dalla funzione RAGNARÖK, azzerandosi solo una volta che la funzione è finita e può crescere fino a un massimo di x100. Durante i FREE SPIN, la funzione Potere divino si attiva a ogni giro non vincente. La funzione RAGNARÖK non può essere attivata. Ulteriori giri vengono assegnati caricando completamente il misuratore (stesse regole). THOR concede 4 giri aggiuntivi; FREYA concede 3 giri aggiuntivi; HEIMDALL concede 2 giri aggiuntivi. Il numero massimo di giri è 100.

Liberare completamente la griglia dai simboli (tranne durante la funzione RAGNARÖK) assegna un premio istantaneo. Il premio assegnato è 50x la puntata totale moltiplicata per il MULTIPLIER di vincita attivo al momento in cui la griglia viene

liberata.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.