



Regolamento VAULT CRACKER MEGAWAYS™

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI MEGAWAYS™

Il numero delle modalità di vincita disponibili varia in ogni giro in base al numero totale di simboli che si fermano sui rulli.

Su ciascuno dei 6 rulli possono apparire fino a 7 simboli, che creeranno un massimo di 117.649 MegaWays™ potenziali per vincere!

REAZIONE A CATENA

I simboli delle formazioni vincenti scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e che possono assegnare nuove vincite.

CASSEFORTI CON CONTANTI

Sono simboli scatter senza valore che possono apparire in qualsiasi posizione sui rulli. Ciascuna CASSAFORTE CON CONTANTI contiene un PREMIO IN DENARO CONTANTE, che viene assegnato quando la cassaforte viene aperta dal genio della rapina o dallo scagnozzo.

La cassaforte più piccola in bronzo assegna vincite che vanno da 1x a 5x la puntata, quella in argento assegna vincite che vanno da 8x a 15x la puntata, mentre quella più grande in oro assegna vincite che vanno da 20x a 30x la puntata!

SCAGNOZZO

Un simbolo scatter dello scagnozzo può fermarsi su qualsiasi posizione dei rulli. Quando appare assieme a simboli delle CASSEFORTI CON CONTANTI completamente visibili, lo scagnozzo le apre tutte rivelando i premi nascosti! Al giocatore viene assegnata la somma di tutti i premi delle CASSEFORTI CON CONTANTI.

GENIO DELLA RAPINA

Il genio della rapina è un super simbolo che copre un intero rullo. Appare sempre completamente visibile e può fermarsi su qualsiasi rullo. Quando appare sui rulli, questo simbolo attiva la funzione Rapina per offrire PREMI IMMEDIATI! Il genio della rapina è un simbolo scatter.

RAPINA

Quando viene attivata, il genio della rapina rimane fisso in posizione, insieme a qualsiasi altro simbolo della CASSAFORTE CON CONTANTI presente sulla schermata, e attiva respin illimitati! Durante i respin, solo i simboli della CASSAFORTE CON CONTANTI, il simbolo speciale della furfante scarlatta o i simboli vuoti appariranno sui rulli. I simboli della CASSAFORTE CON CONTANTI che si fermano sui rulli durante i respin rimarranno anch'essi fissi in posizione.

Durante una rapina, ciascun rullo, tranne quello in cui appare il genio della rapina, riceve un MOLTIPLICATORE DI RAPINA pari al numero dei simboli presenti sul rullo. Il MOLTIPLICATORE DI RAPINA può avere un valore tra x2 e x7, corrispondente al numero di simboli su ciascun rullo. Un rullo ricoperto di CASSEFORTI CON CONTANTI durante un turno bonus assegna il moltiplicatore per quel rullo. Se al termine della rapina più di rullo è ricoperto di CASSEFORTI CON CONTANTI, i relativi moltiplicatori vengono sommati.

Al termine della rapina, tutte le CASSEFORTI CON CONTANTI vengono aperte rivelando i premi nascosti. La somma di tutte le CASSEFORTI CON CONTANTI viene moltiplicata per

la somma di tutti i MOLTIPLICATORI DI RAPINA e al giocatore viene assegnata la vincita totale.

La rapina termina quando tutte le posizioni dei simboli sui rulli sono occupate da CASSEFORTI CON CONTANTI o dalla funzione Rivalità.

RIVALITÀ

Durante una rapina, un simbolo scatter speciale della furfante scarlatta può fermarsi sui rulli, con un solo simbolo su ciascun rullo. Se uno o più simboli della furfante scarlatta si fermano sui rulli, viene attivato un respin nella Ruota della rivalità.

La Ruota della rivalità è composta da 6 settori verdi. Per ogni simbolo della furfante scarlatta che si ferma sui rulli durante una rapina, uno dei settori diventa rosso e rimane tale per la restante durata del round bonus, fino a un massimo di 5 settori rossi.

Se la Ruota della rivalità si ferma su un settore verde, la rapina continua; se si ferma su un settore rosso, termina il turno bonus.

COME SI GIOCA A VAULT CRACKER MEGAWAYS™

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla

slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco. I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti. Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,68%.