

Regolamento Tutti i Frutti – Crazy Wild

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 25 linee di vincita, fisse e non modificabili. **La puntata unitaria minima** è pari a € 0,1 e la puntata unitaria massima è pari a € 2,00. **La puntata unitaria per ogni linea** viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-“ dell’area Puntata unitaria. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 25 linee di vincita.

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima. Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto Gira, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. Mentre i rulli stanno girando, cliccando su Stop, si può bloccare l’animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto **Auto Start**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **Auto Start** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.

L’ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è

del RTP 93,26% Vincite sulle linee vincenti

Tutti i simboli (eccetto i simboli Scatter) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita.

Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.

La vincita realizzata grazie a una combinazione è: *“puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”*.

Vincite indipendenti dalla posizione del simbolo

I simboli speciali (Scatter) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiono sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi “speciali”.

SIMBOLI

I simboli della slot “Tutti i frutti” sono 15:

- 9 classici + 5 Wild + 1 Scatter

Simbolo	Presenze X moltiplicatore puntata unitaria		
	X3	X4	X5
	50	100	250
	30	60	150

	25	50	125
	20	40	100
	15	30	75
	10	20	50
	7	14	35
	5	10	25
	3	6	15

REGOLE WILD

Nelle slot sono presenti 5 simboli Wild, ognuno dei quali presenta specifiche funzionalità. Se durante uno spin appaiono 5 Wild dello stesso tipo la vincita viene moltiplicata x500.

Simbolo Wild	Vincita
Stesso Wild	5x500

Wild	Descrizione
	WILD È il wild classico che funge da jolly come nelle più classiche slot. Dopo un'apparizione sui rulli allo spin successivo scompare.
	STICKY WILD È un wild speciale che funziona inizialmente come un wild classico, ma poi attiva un re-spin a pagamento mantenendo la sua posizione per lo spin successivo. Anche se escono due sticky wild si avrà solo un re-spin a pagamento, ma entrambi gli sticky wilds rimarranno nella loro posizione.

Se su una linea di gioco sono presenti 3 o più simboli tradizionali identici, viene pagata la rispettiva vincita.

I simboli tradizionali possono essere sostituiti da un Wild di qualunque tipo, purché ci siano al massimo due Wild (incluso il caso di esattamente due Wild).

SOVRASCRITTURA WILD

Di seguito viene riportata un ordine di priorità sull'attivazione dei WILD

Se un Popup Wild sovrascrive un altro Wild di altro tipo, questo diventa Popup Wild.

Un caso importante è se, per esempio, un Walking Wild viene sovrascritto, il Wild in oggetto smette di essere Walking. Analogamente se ci sono 6 Scatter, ma uno è sovrascritto: in quel caso, di nuovo, non c'è attivazione.

Separatamente, si propone un ordine di attivazione (ovvero: il momento in cui i rulli vengono controllati per la presenza di quel simbolo, ed i rispettivi effetti applicati).

Nome	Priorità	Attivazione
XXL	5	1°
Popup	4	2°
Sticky	3	3°
Walking	2	4°/0°
Scatter	1	5°
Wild	0	No

NOTE SUL RESPIN

1. Se durante il re-spin compaiono altri wild di qualsiasi genere la loro funzione speciale verrà attivata.
2. Per poter usufruire del re-spin a pagamento non è consentito cambiare l'importo della puntata.

REGOLE XXL E POPUP

XXL e Popup sono due Wild i cui effetti si applicano prima di assegnare le vincite. Per quanto concerne XXL, è un wild che si espande su tutto il rullo e i suoi effetti si attivano per primo. Riguardo Popup, i nuovi Wild attivati possano coprire altri Wild, di priorità più bassa. Un nuovo Popup può coprire lo stesso simbolo dal quale è generato.

REGOLE WILD ASSOCIATI E RESPIN

Il Walking attiva la modalità Respin a pagamento. Durante un Respin dovuto a Walking Wild (ed eventualmente altri Wild), Walking Wild viene mosso per primo, se appare sul primo oppure ultimo rullo, il giocatore ha diritto al Respin, ma il simbolo sparisce nel momento in cui questo avviene. Per lo Sticky vale lo stesso sistema di priorità

ACQUISTO BONUS

Il giocatore può acquistare direttamente l'accesso alla modalità CRAZY WILD ©. In tal caso, sarà avviato unospin, il cui esito garantisce l'accesso al gioco CRAZY WILD ©. Durante lo spin, eventuali vincite derivanti da quest'ultimo verranno assegnate regolarmente. Il prezzo per l'acquisto è 1050 volte la puntata selezionata.

DISCONNESSIONI E INATTIVITÀ

Eventuali disconnessioni e rientri vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot/table game mentre è già connesso alla slot/table game

Se un giocatore entra nella slot/table game mentre è già connesso, la prima

connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo il tempo previsto, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 10 minuti, per Instant 1 minuto, il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 3 minuti, per instant 1 minuto, la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultima mossa completata correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,26%.