

## Regolamento Tooty Fruity Fruits

### Scatter

	
15	1,000
14	200
13	120
12	10
11	9
10	8
9	7
8	6
7	5
6	4
5	3
4	2
3	1

- Le vincite del simbolo  vengono moltiplicate per il totale della puntata.
-  paga ovunque

### Simboli con Premio Alto

	
5	500
4	-
3	-

--

		
5	300	
4	75	
3	25	

		
5	150	
4	50	
3	15	

		
5	50	
4	25	
3	10	

- 
 sostituisce tutti gli altri simboli eccetto gli scatter
 

## Simboli con Premio Basso

		
5	25	
4	10	
3	5	

		
5	15	
4	10	
3	3	

		
5	10	
4	5	
3	3	

-  sostituisce tutti gli altri simboli eccetto gli scatter 

## Funzione Tutti frutti

- La funzione "**FUNZIONE TUTTI FRUTTI**" viene attivata casualmente durante ogni giro.
- Ogni rullo potrebbe riempirsi di birra partendo dal basso andando a coprire **1, 2 o 3** file, per poi svuotarsi e mostrare lo stesso simbolo casuale.

## Cascata di simboli

- I simboli vincenti vengono sostituiti con simboli nuovi e/o già esistenti.
- Le cascate di simboli continuano finché continuano a registrarsi nuove vincite.

## Gioco base

- Durante un turno di gioco, a ogni nuova cascata di simboli, il moltiplicatore di gioco aumenta finché non raggiunge il limite massimo.
- Il moltiplicatore è pari a **X1** per la cascata di simboli **INIZIALE**.
- Il moltiplicatore è pari a **X3** per la **SECONDA** cascata di simboli.
- **A PARTIRE DALLA TERZA** cascata, il moltiplicatore è **X5**.
- Se non viene registrata nessuna vincita, il moltiplicatore di gioco viene reimpostato al valore iniziale.
- Quando la funzione viene attivata, terminano le cascate di simboli nel **GIOCO DI BASE**.

## Funzione partite gratis

- La **FUNZIONE PARTITE GRATIS** viene attivata quando **3** o più simboli  compaiono in qualsiasi posizione.
- Vengono assegnate **3 PARTITE GRATIS** per ogni simbolo  comparso ovunque.
- La **FUNZIONE PARTITE GRATIS** viene riattivata se **1** o più simboli  compaiono ovunque.
- Il moltiplicatore della **FUNZIONE PARTITE GRATIS** parte da **X1**.
- Se si ottiene una vincita durante una **PARTITA GRATIS (INCLUDE LE CASCATE)**, il moltiplicatore aumenta di **+1** per **TUTTE LE PARTITE GRATIS SUCCESSIVE**.
- Le partite gratis vengono giocate con le linee e la puntata della partita che le ha attivate.

## Funzione acquisto

- Sul pulsante **FUNZIONE ACQUISTO** presente sullo schermo è indicato il prezzo di acquisto di una funzione (**1,252**).
- Apri la finestra della modalità **FUNZIONE ACQUISTO** premendo il pulsante **FUNZIONE ACQUISTO** sullo schermo.
- **3 - 15** simboli scatter si fermano sui rulli e contribuiscono al gioco secondo le regole della funzione partite gratis.
- La finestra mostra le condizioni della puntata.
- Premi il pulsante **Sì** per procedere con l'acquisto.

## Super puntata

- Il pulsante **SUPER PUNTATA** sullo schermo indica il costo di ogni puntata (**50**) quando la modalità **SUPER PUNTATA** è attiva.
- Premi il pulsante **SUPER PUNTATA** per attivare o disattivare la modalità **SUPER PUNTATA**.
- La finestra **SUPER PUNTATA** mostra le condizioni della puntata Ante.
- Le tue probabilità di attivare la funzione partite gratis aumentano.
- Le probabilità di attivare la funzione Tutti frutti aumentano durante le Partite gratis.
- I simboli jolly compaiono più spesso durante le partite gratis.

## Altre Regole

- Gioca con **25** linee fisse a un costo di **25** gettoni.
- Le vincite delle linee pagano se sono in successione dal rullo più a sinistra verso destra.
- Viene considerata solo la vincita più alta per ogni linea.
- Le vincite assegnate da combinazioni diverse vengono sommate.
- Le vincite delle linee vengono moltiplicate per la puntata sulla linea

### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,88%.