

## Regolamento The Walking Dead

### Slot a 5 rulli e 10 linee

Lo scopo del gioco **The Walking Dead™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



### Istruzioni di gioco

- Per aprire le impostazioni della puntata, premere il pulsante  **PUNTATA**.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Premere  **TURBO** per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. In tal modo verranno saltati alcuni suoni e animazioni di vincita. Premere nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Il gioco offre 50 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea × 50.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata della linea è diversa dalla puntata totale. La puntata per linea indica quanto è stato puntato su una singola linea di pagamento. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea; fanno eccezione i premi **SCATTER** che sono invece pagati in base alla puntata totale.

## Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.



- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo STOP.

## Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

## Simbolo Wild

- La mano su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e del **gettone**.

## Simbolo Scatter

- Il simbolo con 3 scudi su cui è inciso 'FREE GAMES' è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Il simbolo **SCATTER** compare su tutti i rulli durante la partita principale.

## Simbolo del gettone

- I simboli del **gettone** compaiono sui rulli mostrando un valore in denaro, una chiave o un **segnale di rischio biologico**.
- Il simbolo del **gettone** può fermarsi su tutti i rulli.

## Partite Gratis

- 3 o più simboli **SCATTER** ovunque sui rulli attivano 6 **Partite Gratis** in 1 delle 5 modalità corrispondenti:
  - **Partite Gratis The Horde**
  - **Partite Gratis Saviors**
  - **Respin Alexandria**
  - **Partite Gratis The Whisperers**
  - **Respin Wild Walkers**
- Una volta attivata la funzione **Partite Gratis**, compare una ruota.
- 3 o più simboli **SCATTER** durante qualsiasi modalità di **Partite Gratis** attivano altre 6 **Partite Gratis**.

## Partite Gratis The Horde

- Durante le **Partite Gratis The Horde**, ogni simbolo **WILD** e del **gettone** che si ferma sul rullo 2, 3 o 4 si espande per coprire interamente il rullo.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

## Partite Gratis Saviors

- Durante le **Partite Gratis Saviors**, ogni simbolo **WILD** e del **gettone** che si ferma sul rullo 2, 3 o 4 ottiene un moltiplicatore casuale.
- Ogni posizione su questi rulli riceve il proprio moltiplicatore.
- I moltiplicatori sono cumulativi.
- I simboli del **segnale di rischio biologico** non vengono moltiplicati.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.



### LINEE DI VINCITA

#### Respin Alexandria

- Ogni volta che un'intera pila di simboli del **gettone** si ferma ovunque sui rulli, ha inizio la funzione **Respin**.
- Il contatore delle **Partite Gratis** viene bloccato durante i **Respin**.
- La pila si sposta di 1 posizione a sinistra in ogni giro.
- Durante i **Respin Alexandria**, 3 o più gettoni in aggiunta alla pila di gettoni attivano la **Funzione The Tower**.
- I **Respin** terminano quando la pila di **gettoni** esce dai rulli o dopo il completamento della **Funzione The Tower**. Il gioco riprende quindi dalle **Partite Gratis**.
- Quando 6 o più gettoni compaiono nel corso dello stesso giro, la **Funzione The Tower** viene assegnata subito, senza attivare **Respin**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

#### Partite Gratis The Whisperers

- In ogni giro, un massimo di 3 rulli può comparire in versione speciale, con un aspetto diverso.
- I rulli speciali contengono solo simboli **WILD** e dei **gettoni**.
- Quando 6 o più simboli del **gettone** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione The Tower**. La funzione **Partite Gratis** riprende al termine della **Funzione The Tower**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

#### Respin Wild Walkers

- Quando una pila di simboli **WILD** si ferma interamente su qualsiasi punto dei rulli, tali simboli si trasformano in **Wild Walker** e ha inizio la funzione **Respin**.
- Il contatore delle **Partite Gratis** viene bloccato durante i **Respin**.
- La pila di **Wild Walker** si sposta di 1 posizione a sinistra in ogni giro.
- I **Respin** terminano quando tutte le pile di **Wild Walker** escono dai rulli.
- Durante i **Respin**, gli eventuali simboli del **gettone** si trasformano in simboli **WILD**.
- Se una nuova pila di simboli **WILD** si ferma interamente su qualsiasi punto dei rulli durante i **Respin**, tali simboli si trasformano in **Wild Walkers** e la funzione **Respin** prosegue.
- Se un'intera pila di simboli del **gettone** si ferma sui rulli, tali simboli si trasformano in **Wild Walker**. Se ciò si verifica durante i **Respin**, la funzione prosegue.
- Quando 6 o più gettoni si fermano sui rulli nel corso dello stesso giro, viene attivata la **Funzione The Tower**.
- Al termine della funzione, l'importo della vincita viene mostrato nella schermata di **congratulazioni**.

## Funzione The Tower

- Quando 6 o più simboli del **gettone** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione The Tower**.
- I simboli del **gettone** che hanno attivato la funzione e i premi che vi sono comparsi sopra sono mantenuti in posizione durante la funzione.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono 1 o più nuovi simboli del **gettone**, questi vengono bloccati e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Ogni fila aggiuntiva viene sbloccata ottenendo 2 simboli del **gettone** con una chiave.
- I valori degli eventuali simboli del **gettone** bloccati sulla fila 7 sono moltiplicati per x2; fa eccezione il simbolo del segnale di rischio biologico.
- I valori degli eventuali simboli del **gettone** bloccati sulla fila 8 sono moltiplicati per x5; fa eccezione il simbolo del segnale di rischio biologico.
- Tutti i simboli del **gettone** presenti sulla fila 9 vengono trasformati nei simboli del **gettone** con il **segnale di rischio biologico**.
- Tutti i premi vengono assegnati dopo il completamento di tutti i Respin oppure dopo che i simboli del **gettone** hanno riempito la griglia.

## Premi di The Walking Dead™

- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND, MAJOR, MINOR e MINI**.
- Durante la **Funzione The Tower**, ogni gettone con il **segnale di rischio biologico** si trasforma per assegnare il premio **GRAND, MAJOR, MINOR o MINI**:
  - Valore del premio GRAND = La puntata totale x 1000
  - Valore del premio MAJOR = La puntata totale x 200
  - Valore del premio MINOR = La puntata totale x 50
  - Il valore del Premio MINI = Puntata totale x 20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione della **Funzione The Tower**.

|                   |   |     |                   |                   |
|-------------------|---|-----|-------------------|-------------------|
| <b>WILD</b>       | 5 | 150 | <b>5</b>          | 75                |
|                   | 4 | 50  | 4                 | 15                |
|                   | 3 | 10  | 3                 | 5                 |
| <b>FREE GAMES</b> | 5 | 50  | <b>DI UN TIPO</b> | <b>DI UN TIPO</b> |
|                   | 4 | 10  | 5                 | 100               |
|                   | 3 | 1   | 4                 | 20                |
|                   |   |     | 3                 | 5                 |

TABELLA DEI PAGAMENTI

## Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,73%