

## Regolamento The Walking Dead 2

Slot a 5 rulli e 25 linee.

Lo scopo del gioco **The Walking Dead™ 2** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



Schermata principale

### Istruzioni di gioco

- Per aprire le impostazioni della puntata, premere il pulsante  **PUNTATA**.
- Premere + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- Premere il pulsante  **TURBO** per attivare la **MODALITÀ TURBO** e fare girare i rulli più velocemente. Premere nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **MODALITÀ TURBO**.
- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della **Linea di vincita**. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti**. I premi elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata della linea. Il valore della puntata per linea è pari alla puntata totale divisa per 25.

## Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tenere premuto il pulsante  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte impostato
  - Non si dispone di fondi sufficienti per il prossimo giro
  - È stata attivata una funzione
- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo .

## Linee di vincita

- Il gioco offre 25 linee di pagamento fisse.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata per linea. Il valore della puntata per linea è pari alla puntata totale divisa per 25.



*Linee di vincita*

#### Limite massimo di vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni.

#### Simbolo Wild

- Il simbolo della mano è il simbolo **WILD** standard del gioco.
- Il simbolo Walker è il simbolo **WILD WALKER** del gioco.
- Il simbolo **WILD WALKER** compare impilato su tutti i rulli.
- I simboli **WILD** e **WILD WALKER** sostituiscono tutti i simboli, tranne **SCATTER**, per creare le migliori combinazioni vincenti possibili.
- Nella partita principale, il simbolo **WILD WALKER** può fermarsi sui rulli solo durante la **Funzione Split Reel**.

#### Simbolo Scatter

- Il simbolo **SCATTER** del gioco è quello dell'automobile.
- Il simbolo **SCATTER** può comparire su tutti i rulli durante a partita principale e tutte le funzioni di **Partite Gratis**, a eccezione del **Bonus Coin**.

### Funzione Split Reel

- Quando viene assegnata una vincita nella partita principale, i rulli da 1 a 5 o da 2 a 5 o da 3 a 5 si spostano a destra lasciando uno spazio.
- Il rullo vuoto gira gratuitamente.
- Se ciò non assegna una vincita, il giro termina e viene pagato il premio.
- Se in questo giro viene assegnata una vincita, la funzione si ripete e i rulli si spostano verso destra, attivando un nuovo **Respin**.
- La funzione si ripete finché non vengono più assegnate nuove vincite; a quel punto, viene pagato il premio totale.
- Se la Funzione **Split Reel** viene attivata durante le **Partite Gratis con Moltiplicatore** o le **Partite Gratis Super Stacked**, il numero di **Partite Gratis** rimanenti non si riduce.
- La **Funzione Split Reel** non può essere attivata durante le **Partite Gratis Walking Wild**, le **Partite Gratis Sticky Wilds** o la partita del **Bonus Coin**.

### Partite Gratis

- Quando 3 simboli **SCATTER** compaiono ovunque sui rulli durante la partita principale, vengono attivate da 1 a 5 funzioni di **Partite Gratis**.
- Quando viene attivata, viene mostrata una schermata con 5 teste dei personaggi del simbolo **Walker**.
- Premi una testa per svelare la funzione attivata.
- Se sono già state attivate tutte le modalità di **Partite Gratis**, le nuove attivazioni consentono di scegliere la funzione di **Partite Gratis** desiderata.
- Premere **CONTINUA** nella finestra illustrativa per avviare la funzione.
- Ogni funzione di **Partite Gratis** termina quando il contatore corrispondente raggiunge lo 0.

### Partite Gratis Walking Wild

- 3 simboli **SCATTER** assegnano 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano 25 **Partite Gratis**.
- Quando viene assegnata una vincita durante questa funzione, i rulli effettuano un **Respin** e compare un simbolo **WILD WALKER**. Il simbolo **WILD WALKER** si sposta di 1 rullo a sinistra in ogni **Respin**.
- I **Respin** proseguono fino a quando il simbolo **WILD WALKER** più a destra non esce dai rulli.
- Durante questi **Respin**, il valore indicato dal contatore delle **Partite Gratis** non diminuisce.
- 2 simboli **SCATTER** durante la funzione assegnano altre 3 **Partite Gratis**.
- 3 simboli **SCATTER** assegnano altre 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano altre 25 **Partite Gratis**.

#### **Partite Gratis con Moltiplicatore**

- 3 simboli **SCATTER** assegnano 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano 25 **Partite Gratis**.
- In questa funzione, ogni simbolo **WILD WALKER** può comparire con un valore moltiplicatore.
- I valori moltiplicatori possono essere  $\times 2$ ,  $\times 3$  e  $\times 5$ .
- Se più di 1 simbolo **WILD** moltiplicatore partecipa a una vincita, viene applicato il moltiplicatore più alto.
- 2 simboli **SCATTER** durante la funzione assegnano altre 3 **Partite Gratis**.
- 3 simboli **SCATTER** assegnano altre 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano altre 25 **Partite Gratis**.

#### **Partite Gratis Super Stacked**

- 3 simboli **SCATTER** assegnano 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano 25 **Partite Gratis**.
- Prima che abbiano inizio le **Partite Gratis**, viene rivelato il simbolo che potrà comparire super impilato su tutti i rulli.
- Il simbolo super impilato potrebbe essere qualsiasi simbolo tranne lo **SCATTER**.
- La finestra si chiude automaticamente quando viene svelato un simbolo.
- 2 simboli **SCATTER** durante la funzione assegnano altre 3 **Partite Gratis**.
- 3 simboli **SCATTER** assegnano altre 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano altre 25 **Partite Gratis**.

#### **Partite Gratis Sticky Wilds**

- 3 simboli **SCATTER** assegnano 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano 12 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano 15 **Partite Gratis**.
- In questa funzione, i simboli **WILD** si bloccano quando si fermano sui rulli.
- I simboli **WILD WALKER** non possono fermarsi sui rulli durante questa funzione.
- 2 simboli **SCATTER** durante la funzione assegnano altre 2 **Partite Gratis**.
- 3 simboli **SCATTER** assegnano altre 10 **Partite Gratis**.
- 4 simboli **SCATTER** assegnano altre 12 **Partite Gratis**.
- 5 simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis**.

#### **Partita Bonus Coin**

- Quando viene attivata con 4 o 5 **Scatter**, la partita è giocata con un moltiplicatore di vincita da, rispettivamente, 3x o 5x.
- Questa funzione viene giocata su una griglia 5x5 con un simbolo **WALKER** posto al centro come divisore.
- In questa funzione viene utilizzato un set di rulli speciale contenente posizioni vuote, i simboli **BRONZE COIN**, **SILVER COIN**, **GOLD COIN** e **BONUS** e i simboli moltiplicatori da 2x e 3x.
- I simboli **BONUS** mostrano il testo "THE WALKING DEAD".
- Quando due o più gettoni dello stesso tipo compaiono al lato del simbolo **WALKER**, viene assegnato un premio per ogni gettone fermatosi sui rulli.
- Ogni simbolo **BRONZE COIN** paga  $0,40 \times$  la puntata totale.  
Ogni simbolo **SILVER COIN** paga  $0,60 \times$  la puntata totale.  
Ogni simbolo **GOLD COIN** paga  $1 \times$  la puntata totale.
- Se un simbolo moltiplicatore compare ovunque sui rulli quando viene assegnata una vincita, la vincita totale viene moltiplicata per il più alto valore moltiplicatore mostrato.
- Se 2 o più simboli moltiplicatori sono presenti sui rulli quando viene assegnata una vincita, viene applicato il moltiplicatore più alto, mentre gli altri vengono applicati alla vincita totale nei giri successivi.
- Qualsiasi simbolo del gettone raccolto potrebbe lasciare un simbolo del teschio sulla sua posizione. Il simbolo del teschio disattiva la posizione per il resto della partita Bonus.
- Se 3 o più simboli **BONUS** compaiono ovunque sui rulli durante la funzione, viene assegnato il premio **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND**.
- I premi **MINI**, **MINOR**, **MAJOR** e **GRAND** sono premi fissi che si basano sulla tua puntata totale. Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- Valore del premio **GRAND** = La puntata totale  $\times$  1.000  
Valore del premio **MAJOR** = La puntata totale  $\times$  200  
Valore del premio **MINOR** = La puntata totale  $\times$  50  
Valore del premio **MINI** = La puntata totale  $\times$  20
- Questi premi possono essere vinti per diverse volte in ogni sessione del **Bonus Coin**.
- La funzione termina quando non vi sono due gettoni uguali ai lati del simbolo **WALKER**.

 5 20,00 4 8,00 3 1,00	 5 12,00 4 5,00 3 0,80	 5 10,00 4 4,00 3 0,60	 5 4,00 4 1,00 3 0,20	 5 3,00 4 0,80 3 0,20	 5 3,00 4 0,80 3 0,20
 5 8,00 4 3,00 3 0,60	 5 6,00 4 2,00 3 0,40	 5 2,00 4 0,60 3 0,20	 5 2,00 4 0,60 3 0,20		
 5 20,00 4 8,00 3 1,00					

*Tabella dei pagamenti*

#### RTP

Il ritorno al giocatore è pari al 95,78% - 95,84%

#### Nota sulle disconnessioni

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.
- In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.