

Regolamento TEMPLE OF TOLLAN

Temple of Tollan è un gioco a cascata con griglia 7x7. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono mettendo 4 o più simboli collegati tra loro in un gruppo dove si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti sono rimossi e nuovi simboli si posizionano per riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua a far scendere simboli fino a quando non si crea più nessuna nuova combinazione vincente.

All'inizio di ogni giro, 5 SPECIAL SYMBOLS vengono posizionati sulla griglia. I SPECIAL SYMBOLS possono avere 1, 2 o 3 vite. I SPECIAL SYMBOLS perdono 1 punto vita ogni volta che sono adiacenti a un mazzo vincente. Un SPECIAL SYMBOL senza vite residue attiverà una funzione e verrà distrutto. Distruggi 5 SPECIAL SYMBOLS per attivare 4 FREE SPINS con vincite garantite!

Distruggi i SPECIAL SYMBOLS per attivare le funzioni! La funzione MULTIPLIER aumenterà il tuo MULTIPLIER di x1, x2 o x4! La funzione WILD aggiunge 2-6 WILDS! I WILD sostituiscono tutti i simboli, a eccezione degli SPECIAL SYMBOLS. La funzione DESTROY rimuoverà i simboli come combinazione vincente! La funzione TRANSFORM convertirà un set di simboli in un altro! La funzione CROSS distrugge i simboli in uno schema a croce!

Distruggi 5 SPECIAL SYMBOLS per attivare 4 FREE SPINS con vincite garantite! Il valore del MULTIPLIER del turno di gioco viene trasferito ai FREE SPINS e non si azzerà da un FREE SPIN all'altro! I SPECIAL SYMBOLS sono STICKY durante i FREE SPINS. Distruggi 5 SPECIAL SYMBOLS per attivare nuovamente altri 4 FREE SPINS. VINCI FINO A 72 FREE SPINS!

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle

Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e o in diagonale su rulli adiacenti e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato. In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.