

Regolamento Soju Bomb

WILD



Wild sostituisce tutti i simboli tranne Scatter.

SCATTER



Le vincite del simbolo Scatter vengono moltiplicate per il totale della puntata.
Scatter paga ovunque.

Simboli con Premio Alto					
	5 5 € 4 1,50 € 3 0,25 €		5 2,50 € 4 1 € 3 0,20 €		5 1,50 € 4 0,75 € 3 0,15 €
			5 1 € 4 0,50 € 3 0,15 €		

Simboli con Premio Basso			
	5 0,50 € 4 0,25 € 3 0,10 €		5 0,30 € 4 0,15 € 3 0,08 €
			5 0,20 € 4 0,10 € 3 0,05 €
			5 0,15 € 4 0,08 € 3 0,03 €

FUNZIONE "SOJU BOMB"

La funzione si attiva quando 3 o più simboli Scatter appaiono in qualsiasi posizione.

Il giocatore potrà partecipare ai due livelli della funzione Soju Bomb, durante i quali dovrà scorrere il dito per fare cadere dei bicchierini.

Nel primo livello, i bicchierini caduti nei boccali di birra determineranno il numero delle partite gratis vinte, compreso tra 5 e 15.

Nel secondo livello, i bicchierini caduti nei boccali di birra determineranno invece il moltiplicatore assegnato, il cui valore è compreso tra X1 e X11.

La funzione partite gratis avrà inizio dopo che sono stati selezionati il numero di partite e il valore del moltiplicatore.

FUNZIONE PARTITE GRATIS

Lo Scatter non appare durante le Parite Gratis.

La funzione non può essere riattivata.

Le partite gratis vengono giocate con il numero di modalità di vincita e il livello di puntata della partita che le ha attivate.

ALTRE REGOLE

Gioca con 243 modalità fisse a un costo di 25 gettoni.

Le vincite delle modalità vengono assegnate se le combinazioni di simboli partono dal primo rullo a sinistra e proseguono verso destra.

Viene assegnata solo la vincita della combinazione vincente più lunga per ogni modalità.

Le vincite assegnate da combinazioni diverse vengono sommate.

Le vincite delle modalità vengono moltiplicate per il livello di puntata.

La vincita massima per ogni giro è 150.000,00 €.

I malfunzionamenti annullano tutti i premi e le puntate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,71%.