

Regolamento Slingo XXXtreme

SLINGO XXXTREME È UN GIOCO A RITMO SERRATO IN CUI LA SLOT INCONTRA IL BINGO CON GRANDI PREMI IN DENARO

SELEZIONA LA TUA PUNTATA E POI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE

HOW TO PLAY

DISPONI DI 11 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SULLA RUOTA CON QUELLI SULLA GRIGLIA

IL PREMIO IN DENARO AUMENTA DOPO AVER COMPLETATO 4 SLINGO (LINEE DI VINCITA)

I JOKER CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA FILA SUPERIORE

I DIAVOLI SONO SIMBOLI BLOCCANTI

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO AGGIUNTIVO

I SUPER JOKER CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELL'INTERA GRIGLIA

I GETTONI ASSEGNANO UN PREMIO IN DENARO IMMEDIATO

TRE O PIÙ SIMBOLI JOKER O SUPER JOKER OVUNQUE IN UN SINGOLO GIRO ASSEGNANO UN PREMIO IN DENARO

SONO DISPONIBILI FINO A 8 GIRI AGGIUNTIVI AL TERMINE DELLA PARTITA

IL PREMIO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA

LE POTENZIALI VINCITE DISPONIBILI SONO MOSTRATE A TURNO

I NUMERI RICHIESTI SONO EVIDENZIATI IN VERDE

PREMI INCASSA PER TERMINARE LA PARTITA

LINEE DI VINCITA

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI.

LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI JOKER E DEI SUPER JOKER SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE AL COMPLETAMENTO DI UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ INCLUDE UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

PARTITE GRATIS

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS DI SLINGO XXXTREME, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO. QUANDO VIENE COMPLETATA LA PARTITA PRINCIPALE, LE VINCITE OTTENUTE COMPLETANDO SLINGO ORIZZONTALI, VERTICALI O DIAGONALI O GLI ALTRI BONUS DEI SIMBOLI SPECIALI VENGONO MOSTRATI AL GIOCATORE, IL QUALE POTRÀ INCASSARE LE PROPRIE VINCITE OPPURE CONTINUARE IL GIOCO ACQUISTANDO DEI GIRI AGGIUNTIVI CON I FONDI DISPONIBILI SUL PROPRIO SALDO IN DENARO O BONUS.

UN GIOCATORE PUÒ ACQUISTARE DEI GIRI AGGIUNTIVI UTILIZZANDO UNA COMBINAZIONE DI DENARO REALE E DENARO BONUS; L'IMPORTO DELLA VINCITA SARÀ QUINDI ACCREDITATO SUL SALDO DEL GIOCATORE IN PROPORZIONE ALLA PUNTATA MISTA.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA UNA PUNTATA CON DENARO BONUS.

REGOLE

I GETTONI COMPAIONO SOLO SUL RULLO CENTRALE

I DIAVOLI COMPAIONO SOLO SUL RULLO CENTRALE

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSI DAI RULLI PER GIRI AGGIUNTIVI

È POSSIBILE ACQUISTARE UN NUMERO ILLIMITATO DI GIRI AGGIUNTIVI.

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,48%

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,29%

I PREZZI SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO, COSA CHE PUÒ MODIFICARE IL VALORE DELL'RTP

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER JOKER.

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 48 ORE DOPO IL LANCIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE