



Regolamento Slingo Reel King

SLINGO REEL KING UNISCE SLOT E BINGO E OFFRE LA CELEBRE PARTITA BONUS REEL KING
SELEZIONA LA TUA PUNTATA E POI PREMI AVVIA PER INIZIARE
DISPONI DI 11 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SULLA RUOTA CON QUELLI SULLA GRIGLIA
IL PREMIO IN DENARO AUMENTA AL COMPLETAMENTO DI OGNI SLINGO (LINEA DI VINCITA)
OGNI RULLO POTREBBE EMETTERE IL SUONO "DING" IN UN GIRO A CASO E FARTI AVANZARE LUNGO IL PERCORSO/P>

RAGGIUNGI I LIVELLI 5-9 PER ATTIVARE IL BONUS REEL KING
IL PERCORSO PUÒ ESSERE BLOCCATO CASUALMENTE ALL'INIZIO DI QUALSIASI GIRO
UN NUMERO CASUALE DI PERSONAGGI DI REEL KING COMPARE E GIRA PER ASSEGNARE UNA SERIE DI PREMI

OGNI PERSONAGGIO CONTINUA LA SUA SERIE DI GIRI FINCHÉ NON SI VERIFICA UN GIRO PERDENTE.
LE VINCITE MOSTRATE SONO MULTIPLI DELLA SOLA PUNTATA DI BASE INIZIALE

REEL KING - ASSEGNA 1-3 PERSONAGGI

GREAT KING - ASSEGNA 2-4 PERSONAGGI

SUPER KING - ASSEGNA 3-5 PERSONAGGI

MEGA KING - ASSEGNA 4-6 PERSONAGGI

ULTRA KING - ASSEGNA 7-9 PERSONAGGI

OGNI LIVELLO OFFRE RULLI DAL VALORE CRESCENTE.

I WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO SULLA LINEA SUPERIORE

I DIAMANTI SONO SIMBOLI BLOCCANTI

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO AGGIUNTIVO

I SUPER WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO SULLA GRIGLIA

SONO DISPONIBILI GIRI AGGIUNTIVI AL TERMINE DELLA PARTITA

IL PREZZO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA

LE POTENZIALI VINCITE DISPONIBILI SONO MOSTRATE A TURNO

I NUMERI RICHIESTI SONO EVIDENZIATI

PREMI INCASSA PER TERMINARE LA PARTITA

LINEE DI VINCITA

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI.

LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI WILD E DEI SUPER WILD SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE AL COMPLETAMENTO DI UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ INCLUDE UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

PARTITE GRATIS

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS DI SLINGO REEL KING, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO. QUANDO VIENE COMPLETATA LA PARTITA PRINCIPALE, LE VINCITE OTTENUTE COMPLETANDO SLINGO ORIZZONTALI, VERTICALI O DIAGONALI O GLI ALTRI BONUS DEI SIMBOLI SPECIALI VENGONO MOSTRATI AL

GIOCATORE, IL QUALE POTRÀ INCASSARE LE PROPRIE VINCITE OPPURE CONTINUARE IL GIOCO ACQUISTANDO DEI GIRI AGGIUNTIVI CON I FONDI DISPONIBILI SUL PROPRIO SALDO IN DENARO O BONUS.

UN GIOCATORE PUÒ ACQUISTARE DEI GIRI AGGIUNTIVI UTILIZZANDO UNA COMBINAZIONE DI DENARO REALE E DENARO BONUS; L'IMPORTO DELLA VINCITA SARÀ QUINDI ACCREDITATO SUL SALDO DEL GIOCATORE IN PROPORZIONE ALLA PUNTATA MISTA.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA UNA PUNTATA CON DENARO BONUS.

REGOLE

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSI DAI RULLI PER I GIRI AGGIUNTIVI

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER WILD.

IL PREZZO DI ALCUNI GIRI AGGIUNTIVI POTREBBE ESSERE ARROTONDATO E RIDURRE IL VALORE DI RTP, SOPRATTUTTO CON LE PUNTATE PIÙ BASSE.

PARTITE IN SOSPESO

INCOMPLETE GAMES WILL BE AUTOMATICALLY COMPLETED 24 HOURS AFTER LAUNCH.

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 24 ORE DOPO IL LANCIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

STANDARD : 95.58%

PURCHASE : 95.21%