



Regolamento Slingo Centurion Maximus Winnus

SLINGO CENTURION: MAXIMUS WINNUS

INTRODUZIONE

SLINGO CENTURION È IL NUOVO MODO PER GIOCARE CON LA TUA SLOT PREFERITA E TUTTE LE CLASSICHE PARTITE BONUS CHE TI PIACCIONO.

SELEZIONA LA TUA PUNTATA E POI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE

DISPONI DI 10 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO A QUELLI SULLA GRIGLIA

COMPLETA SLINGO (LINEE DI VINCITA) PER ATTIVARE LE PARTITE BONUS

I JOKER CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA FILA SUPERIORE

I SUPER JOKER CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA GRIGLIA

I DIAVOLI SONO SIMBOLI BLOCCANTI

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGO UN GIRO EXTRA

DOPO 10 GIRI, PUOI ACQUISTARE GIRI AGGIUNTIVI PER CONTINUARE LA TUA PARTITA

IL PREMIO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA

PREMI INCASSA PER GIOCARE LA PARTITA BONUS CORRENTE

ATTIVA REELUS MAXIMUS

FAI GIRARE I RULLI CON SIMBOLI COLOSSALI SUI PRIMI TRE RULLI

ATTIVA I PREMI PER LA PARATA

ACCUMULA PREMI IN DENARO CON GLI SCUDI

ATTIVA I GIRI GRATIS CESARE

SELEZIONA UN NUMERO DI GIRI GRATIS DA GIOCARE CON UN MOLTIPLICATORE

ATTIVA I GIRI GRATIS CESARE - ROSSO

SELEZIONA UN NUMERO DI GIRI GRATIS DA GIOCARE CON UN MOLTIPLICATORE

IL NUMERO DI GIRI E MOLTIPLICATORI È AUMENTATO NEL BONUS ROSSO

ATTIVA LA STRADA VERSO ROMA

SPOSTATI LUNGO IL TABELLONE PER ACCUMULARE I PREMI. AVANZA FINO A ROMA PER VINCERE UN GRANDE PREMIO IN DENARO

ATTIVA LA STRADA VERSO ROMA - ROSSO

SPOSTATI LUNGO IL TABELLONE PER ACCUMULARE I PREMI. AVANZA FINO A ROMA PER VINCERE UN GRANDE PREMIO IN DENARO

I PREMI SONO POTENZIATI NEL BONUS ROSSO

ATTIVA I GIRI WILD POWER

IL CENTURIONE PIAZZA PROGRESSIVAMENTE DEI BLOCCHI DI WILD SUL 2°, 3° E 4° RULLO, DURANTE TRE GIRI POWER

PREMI

	X5	X4	X3	X2	
CENTURION		500	200	50	4
CARRO		400	160	40	
COLOSSEO		400	80	20	
SCUDO	300	40	8		
CASCO	300	40	8		

MONETA	300	40	8
RE 200	20	4	
FANTE/REGINA	200	20	4

WILD - SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI

LE VINCITE SONO MOLTIPLICATE PER LA PUNTATA DELLA LINEA ATTUALE

REGOLE

È PAGATA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER LINEA. LA VINCITA DI LINEA È PAGATA PER SIMBOLI POSTI IN SUCCESSIONE DA SINISTRA A DESTRA, A PARTIRE DAL PRIMO RULLO A SINISTRA. I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.

LINEE DI VINCITA

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI JOKER E DEI SUPER JOKER SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE AL COMPLETAMENTO DI UNA SLINGO

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ È INCLUSA IN UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI

NEL CASO IN CUI VI SIANO ANCORA DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSE CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

PARTITE GRATIS

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS DI SLINGO CENTURION, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO. DOPO AVER COMPLETATO LA PARTITA PRINCIPALE, IL GIOCATORE POTRÀ SCEGLIERE DI INCASSARE LA VINCITA O CONTINUARE IL GIOCO ACQUISTANDO GIRI AGGIUNTIVI CON I FONDI DISPONIBILI NEL PROPRIO SALDO IN DENARO O BONUS.

UN GIOCATORE PUÒ ACQUISTARE DEI GIRI AGGIUNTIVI UTILIZZANDO UNA COMBINAZIONE DI DENARO REALE E DENARO BONUS; L'IMPORTO DELLA VINCITA SARÀ QUINDI ACCREDITATO SUL SALDO DEL GIOCATORE IN PROPORZIONE ALLA PUNTATA MISTA.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA UNA PUNTATA CON DENARO BONUS

INFORMAZIONI GENERALI

I DIAVOLI COMPAGNO SOLO SUL RULLO CENTRALE

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSI DAI RULLI PER GIRI AGGIUNTIVI

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,00%

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,00%

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER JOKER

TUTTE LE VINCITE DELLE PARTITE BONUS VENGONO MOLTIPLICATE PER LA PUNTATA INIZIALE

I GIRI AGGIUNTIVI VENGONO ASSEGNATI SOLO SE È POSSIBILE OTTENERE UNA PARTITA BONUS NEL GIRO SUCCESSIVO

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 48 ORE DOPO IL LANCIO. LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 48 ORE DOPO IL LANCIO. LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.

