

Regolamento TETRIS SLINGO

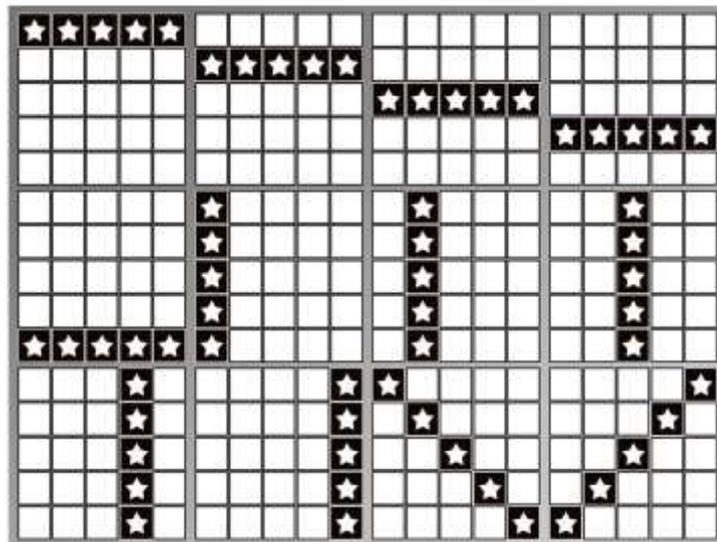
Come si gioca

Seleziona la tua puntata e premi "GIRA" per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sul rullo con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi..

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi..

SUPER WILD



Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

Giro gratis



I simboli dei giri gratis aggiungono un giro extra.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi..

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali..

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Incassa o acquista altri giri.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante Gira.

Potresti vincere

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti sono evidenziati.

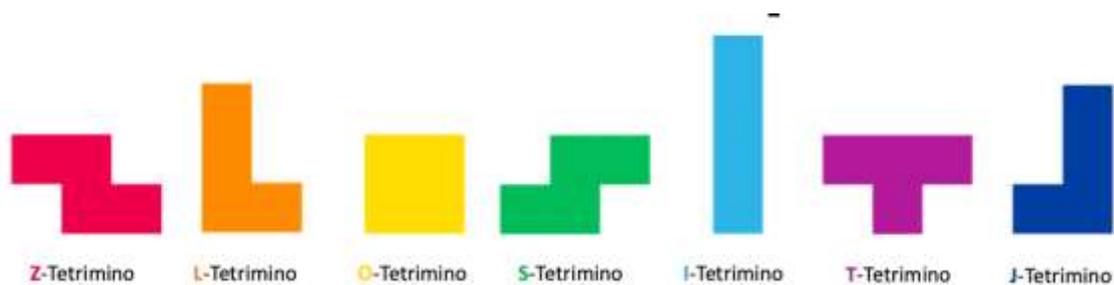
Premi Incassa per terminare la partita.

Tetrimino

I seguenti Tetrimino sono disponibili come:

- elementi da accumulare nella partita di Slingo Tetris;
- simboli sui rulli nella funzione Tetris Clusters.

Un Tetrimino è una figura costituita da 4 Mino, ovvero da 4 quadratini.



Tetris Slingo

Durante la partita di Slingo, la griglia è coperta da una serie di Tetrimino.

La griglia di Slingo è coperta da una serie di Tetrimino.

I Tetrimino possono assumere 8 diverse forme, in base alle combinazioni presenti nella partita principale di Slingo.

Segna i numeri sulla griglia per completare le Slingo o accumulare i Tetrimino.

Ottieni 3 o più Tetrimino per vincere un premio in denaro immediato.

Il numero centrale non partecipa mai a un Tetrimino.

Completa le Slingo per attivare la funzione Tetris Clusters

Lista dei premi di Slingo

La lista dei premi di Slingo mostra:

- l'icona della funzione Tetris Clusters che indica la dimensione della griglia assegnata al giocatore;
- il numero di giri assegnati nella funzione Tetris Clusters.

Il contatore dei Tetrimino mostra:

- i Tetrimino raccolti nella partita di Slingo Tetris;
- le eventuali posizioni segnate su un Tetrimino nella partita di Sligo Tetris;
- i Tetrimino non ancora raccolti nella partita di Slingo Tetris.

3 o più Tetrimino raccolti assegnano un premio in denaro.

Il premio minimo assegnato dal contatore dei Tetrimino è pari a x1

Il premio massimo assegnato dal contatore dei Tetrimino è pari a x100

Tetris Clusters



Icona di Tetris Clusters

La funzione Tetris Clusters può essere giocata su 3 griglie di dimensioni diverse.

La dimensione della griglia dipende dal numero di Slingo ottenute.

- Da 3 a 5 Slingo: la funzione Tetris Clusters viene giocata su una griglia 8x8.
- Da 6 a 8 Slingo: la funzione Tetris Clusters viene giocata su una griglia 8x12.
- Da 9 a 12 Slingo: la funzione Tetris Clusters viene giocata su una griglia 8x16.

I diversi livelli della funzione Tetris Clusters sono rappresentati sulla lista dei premi di Slingo dalle seguenti icone:

Simbolo della griglia 8x8



3 Slingos = 2 giri

4 Slingos = 4 giri

5 Slingos = 8 giri

Simbolo della griglia 12x8



6 Slingos = 4 giri

7 Slingos = 8 giri

8 Slingos = 12 giri

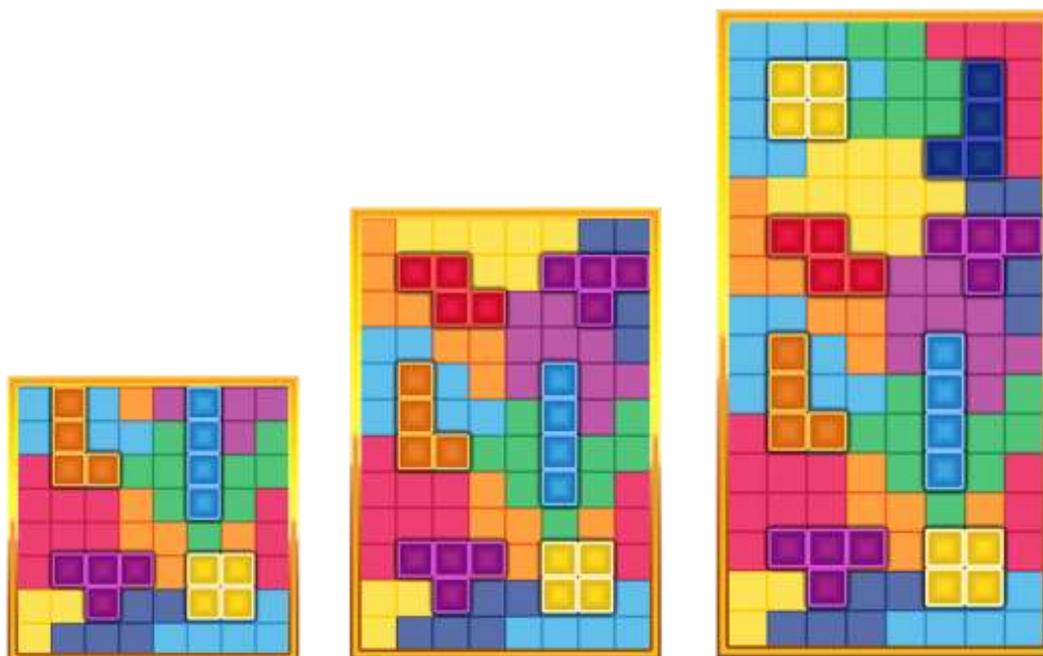
Simbolo della griglia 16x8



9 Slingos = 4 giri

10 Slingos = 10 giri

12 Slingos = 16 giri



Come si gioca la funzione Tetris Clusters

Nella funzione Tetris Clusters sono presenti una griglia e 2 rulli di Tetrimino.

All'inizio della funzione, la griglia viene coperta da 2 rulli contenenti i Tetrimino.

Il numero di Tetrimino nei rulli dipende dalla griglia che è stata attivata dalla raccolta delle Slingo nella partita di Slingo Tetris:

- la griglia 8x8 contiene 4 Tetrimino su un rullo 2x2
- la griglia 8x12 contiene 6 Tetrimino su un rullo 2x3
- la griglia 8x16 contiene 8 Tetrimino su un rullo 2x4

I rulli iniziano a girare e dei quadratini colorati chiamati Mino scendono dietro i rulli.

Quando i rulli smettono di girare, dei Tetrimino si fermano sulla griglia.

Le combinazioni si formano quando i Tetrimino e i Mino sono uguali.

Una combinazione è costituita da 5 o più Mino adiacenti e dello stesso colore.

Le combinazioni premiano in base alla tabella dei pagamenti posta in basso.

Dopo che una combinazione è esplosa assegnando il suo premio in denaro, altri Mino scendono sulla griglia.

I Tetrimino rimangono nella posizione del giro iniziale e non ne compaiono altri.

Se tutte le combinazioni sono complete o non rimangono Tetrimino, il giro termina.

A questo punto vengono giocati gli eventuali giri aggiuntivi seguendo lo schema indicato sopra.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Dimensione della combinazione	Griglia 8x16	Griglia 8x12	Griglia 8x8
25+	x1000	x50	x10
20-24	x100	x15	x4
15-19	x35	x10	x2
12-14	x20	x4	x1
10-11	x5	x1.25	x0.75
9	x3	x1	x0.5
8	x2.5	x0.75	x0.3
7	x2	x0.5	x0.2
6	x1.5	x0.3	x0.15
5	x1	x0.2	x0.1

Informazioni su Slingo

La migliore strategia

La migliore strategia prevede che la scelta della posizione dei Wild e dei Super Wild sia sempre quella che avvicina maggiormente il giocatore al completamento di una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Fa eccezione il caso in cui sono stati raccolti almeno 2 Tetrimino, a un Tetrimino manca un solo numero da segnare per essere raccolto e nessuna linea Slingo può essere ottenuta con questo numero da segnare.

A questo punto, segna il numero per ottenere il Tetrimino.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico del 94,07%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP teorico del 93,98%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare il valore dell RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali utilizzato per prendere le decisioni del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.