

Regolamento **Rome Fight for Gold Deluxe**

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 12,50€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta e Incasso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Simboli Speciali:

- I simboli Moneta (Bronzo, Argento o Oro) appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso e la Partita Bonus. I premi dei simboli Moneta di Bronzo sono compresi fra 1x e 5x la puntata totale; i premi dei simboli Moneta d'Argento sono compresi fra 6x e 15x; i premi dei simboli Moneta d'Oro sono compresi fra 20x e 50x. I simboli Moneta servono inoltre all'attivazione della funzione Incasso e della Partita Bonus.
- Il simbolo Incasso (Collect) è un simbolo speciale che compare solo sul rullo 5 e non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso ed è associato a un moltiplicatore di vincita (compreso fra 1x e 5x) che è rilevante nel calcolo delle vincite della funzione stessa.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 5 ed è presente almeno un simbolo Moneta su qualsiasi altro rullo. Il giocatore si aggiudica tutti i premi dei simboli Moneta visibili sui rulli. La vincita complessiva viene moltiplicata per il fattore indicato sul simbolo Incasso attivante.

Partita Bonus: Ciascun simbolo Moneta che appare sui rulli ha una possibilità di attivare casualmente la Partita Bonus. La tipologia del simbolo Moneta attivante (Bronzo, Argento o Oro) determina il tipo di simboli Moneta che saranno disponibili nel corso della Partita Bonus. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 4 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta (dello stesso colore della Moneta attivante), simboli Moltiplicatore Antonius, simboli Giocate extra Helena e simboli Misteriosi. Il numero base di giocate disponibili è inizialmente pari a 3 e il moltiplicatore di vincita della funzione parte da 1x.

I simboli hanno i seguenti effetti:

Simboli Moneta: ciascun simbolo Moneta è associato a un premio in denaro il cui importo è casuale e dipende dal colore della Moneta (si veda la descrizione dei Simboli Speciali).
Tutti i simboli Moneta che appaiono restano in posizione fino al termine della Partita Bonus.

Simboli Moltiplicatore Antonius: ciascun simbolo Antonius aumenta di un fattore casuale

(compreso fra 1x e 5x) il moltiplicatore di vincita. I simboli Moltiplicatore Antonius vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simboli Giocate extra Helena: ciascun simbolo Helena aumenta di 1 il valore base del numero di giocate disponibili. I simboli Giocata extra Helena vengono rimossi dalla giocata successiva a quella in cui sono apparsi.

Simboli Misteriosi: ciascun simbolo Misterioso rivela un simbolo Antonius, Helena o Moneta. Ogni giocata consuma una giocata residua; ogni simbolo che appare riporta il contatore delle giocate residue al valore base. Se sui rulli vengono bloccati 10, 15 o 20 simboli Moneta il giocatore si aggiudica, rispettivamente, il Jackpot Mini (di importo pari a 10x la puntata), Major (50x) o Grand (20.000x). Viene assegnato solo il Jackpot più alto raggiunto durante la Partita Bonus. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta che sono stati bloccati sui rulli moltiplicato per il moltiplicatore finale. A questo premio si aggiunge l'eventuale premio Jackpot vinto (al quale non si applica il moltiplicatore).

Funzione Boost: Questa funzione può essere attivata o disattivata dal giocatore durante il Main Game usando l'apposito tasto. Quando la funzione Boost è attiva, la puntata complessiva viene aumentata del 50% senza modificare le vincite per le combinazioni di simboli, ma viene incrementato il numero di simboli Moneta presenti sui rulli durante il Main Game aumentando le possibilità di attivazione della Partita Bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	20	100	500
Antonius	-	20	60	200
Helena	-	10	40	100
Elmo	-	8	30	80
Scudo	-	6	20	60
Asso	-	4	10	40
Re	-	4	10	40
Regina	-	4	10	40
Jack	-	4	8	30
Dieci	-	4	8	30

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,57%.