

## Regolamento Rome: Fight For Gold

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 24,00€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

**Simbolo Jolly:**

- Il simbolo Wild è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter, Moneta e Incasso. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

**Simbolo Scatter:**

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva la funzione Bonus.

**Simboli Speciali:**

- I simboli Moneta appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso. I premi dei simboli Moneta di Bronzo sono compresi fra 1x e 9x la puntata totale; i premi dei simboli Moneta d'Argento sono compresi fra 10x e 20x; i premi dei simboli Moneta d'Oro sono compresi fra 25x e 50x.
- Il simbolo Incasso è un simbolo speciale che compare solo sul rullo 5 e non genera una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso e può essere associato a un moltiplicatore di vincita fino a 5x.

**Funzione Incasso:** Questa funzione si attiva quando, durante il Main Game, appare un simbolo Incasso in qualsiasi posizione sul rullo 5. Il giocatore si aggiudica tutti i premi dei simboli Moneta visibili sui rulli. Se il simbolo Incasso che ha attivato la funzione era associato a un moltiplicatore, tale moltiplicatore viene applicato alla vincita complessiva.

**Funzione Bonus:** La funzione Bonus si attiva quando 3 simboli Scatter appaiono in qualsiasi posizione sui rulli. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Moneta visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote, altri simboli Moneta o i simboli speciali Moltiplicatore Antonius e Giocate extra Helena. Durante la funzione Bonus, i simboli Moneta di Bronzo sono associati a un premio compreso fra 1x e 5x la puntata totale; i simboli Moneta d'Argento fra 10x e 20x; i simboli Moneta d'Oro 50x. Il simbolo Moltiplicatore Antonius aumenta di un fattore casuale (fra 1x e 5x) il moltiplicatore di vincita (inizialmente 1x) che verrà applicato alla vincita complessiva della funzione; il simbolo Giocate extra Helena aumenta di 1 il valore base del numero di giocate disponibili (inizialmente 3). Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Moneta ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato al valore base. La funzione termina se si esauriscono le giocate aggiuntive senza che appaiano nuovi simboli Moneta oppure se tutti e 20 gli spazi della slot vengono occupati da simboli Moneta. Se tutti e 20 gli spazi vengono riempiti da simboli Moneta, il giocatore si aggiudica il Gran Premio (pari a

20.000x la puntata corrente). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Moneta moltiplicato per il moltiplicatore di vincita (l'eventuale Gran Premio viene aggiunto alla vincita totale).

**Funzione Boost:** Questa funzione può essere attivata o disattivata dal giocatore durante il Main Game usando l'apposito tasto. Quando la funzione Boost è attiva, la puntata complessiva viene aumentata del 50% senza modificare le vincite per le combinazioni di simboli, ma viene incrementato il numero di simboli Moneta e Incasso presenti sui rulli durante il Main Game, viene incrementata la probabilità che ai simboli Moneta vengano associati premi più alti (sia durante il Main Game che durante la funzione Bonus) e viene incrementata la possibilità di ottenere simboli speciali Moltiplicatore Antonius e Giocate extra Helena durante la funzione Bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Wild	-	20	100	500
Antonius	-	20	60	200
Helena	-	10	40	100
Elmo	-	8	30	80
Scudo	-	6	20	60
Asso	-	4	10	40
Re	-	4	10	40
Regina	-	4	10	40
Jack	-	3	7	20
Dieci	-	3	7	20

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,40%

Con funzione Boost attiva: 94,40%