

## Regolamento Rise of the Mountain King

### NUOVO GIRO DEL RE

- Si attiva quando 3 o più simboli JOLLY appaiono in qualsiasi posizione dello schermo.
- Vengono pagate tutte le vincite del giro iniziale e viene assegnato 1 NUOVO GIRO.
- Gli SCATTER che compaiono nel giro di attivazione si trasformano in JOLLY prima che inizi il NUOVO GIRO.
- Durante i NUOVI GIRI, I RULLI DEL RE girano su tutte le posizioni dei simboli di attivazione, sostituendoli.
- Un NUOVO GIRO viene riattivato se uno o più simboli JOLLY aggiuntivi compaiono sui rulli dopo un NUOVO GIRO.
- Tutti i nuovi simboli JOLLY comparsi durante i NUOVI GIRI vengono CONSERVATI per tutta la durata dei NUOVI GIRI e sostituiscono tutti i simboli che appaiono sotto di essi.
- I NUOVI GIRI continuano finché non compare nessun simbolo JOLLY aggiuntivo oppure tutte le posizioni del rullo sono occupate da simboli JOLLY.
- Le vincite del NUOVO GIRO DEL RE sono pagate una sola volta e soltanto quando tutti i NUOVI GIRI sono stati completati.
- Il NUOVO GIRO DEL RE è soggetto alle linee vincenti e al valore del gettone della partita che li ha attivati.
- Le vincite del NUOVO GIRO DEL RE vengono aggiunte alle vincite di linea e alle vincite SCATTER.

### FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE

- 8, 9 o 10 Partite Gratis vengono attivate rispettivamente quando compaiono 3, 4, o 5 simboli SCATTER.
- Durante le Partite Gratis appare un CONTATORE nella parte superiore della finestra del rullo.
- Il CONTATORE indica il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI durante le Partite Gratis.
- Prima che inizino le Partite Gratis, ogni SCATTER che appare nella combinazione di attivazione viene aggiunto al CONTATORE.
- Ogni SCATTER che appare durante le Partite Gratis incrementa il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI di 1.
- Viene inoltre assegnata 1 Partita Gratis EXTRA per ogni SCATTER che appare durante le Partite Gratis.
- Il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI è cumulativo durante la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE.
- Quando il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI raggiunge il valore massimo, l'incremento del CONTATORE verrà interrotto per il resto della funzione.

- 1 Partita Gratis EXTRA continua a essere assegnata per ogni SCATTER che compare dopo l'interruzione dell'incremento del CONTATORE.
- Tutte le vincite in cui uno o più simboli JOLLY compaiono durante le Partite Gratis sono moltiplicate dal MOLTIPLICATORE DI JOLLY attivo.
- Il MOLTIPLICATORE DI JOLLY parte inizialmente da un valore di x5.
- Il MOLTIPLICATORE DI JOLLY subisce un INCREMENTO fisso durante la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE una volta che il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI raggiunge determinate soglie:
  - o LIVELLO 2 (NUMERO DI SCATTER OTTENUTI = 6): MOLTIPLICATORE DI JOLLY = x10
  - o LIVELLO 3 (NUMERO DI SCATTER OTTENUTI = 9): MOLTIPLICATORE DI JOLLY = x15
  - o LIVELLO 4 (NUMERO DI SCATTER OTTENUTI = 12): MOLTIPLICATORE DI JOLLY = x25
  - o LIVELLO 5 (NUMERO DI SCATTER OTTENUTI = 15): MOLTIPLICATORE DI JOLLY = x50
  - o LIVELLO 6 (NUMERO DI SCATTER OTTENUTI = 18): MOLTIPLICATORE DI JOLLY = x100
- Tutte le vincite vengono calcolate una sola volta per ogni Partita Gratis al termine dell'aggiornamento del CONTATORE.
- Nel caso in cui il NUMERO DI SCATTER OTTENUTI superi più soglie nello stesso giro, il MOLTIPLICATORE DI JOLLY assume immediatamente il valore del LIVELLO più alto raggiunto e viene assegnato il totale cumulativo di Partite Gratis aggiuntive.
- Il NUOVO GIRO DEL RE può essere attivato durante la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE.
- La FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE non può essere riattivata.
- La Funzione INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE è soggetta alle linee e al valore del gettone del gioco che l'hanno attivata.
- Le vincite della FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE vengono aggiunte alle vincite di linea e alle vincite SCATTER.
- Il valore del MOLTIPLICATORE DI JOLLY viene reimpostato su x1 al termine della FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE.

#### **FUNZIONE BUY PASS (se applicabile)**

- BUY PASS consente di bypassare la normale azione di gioco e attivare immediatamente la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE.
- Il costo per attivare la funzione BUY PASS è pari a 100x la scommessa totale.
- La FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE viene giocata su 30 linee di vincita al valore del gettone selezionato al momento dell'attivazione della funzione BUY PASS.
- In alternativa, puoi SCOMMETTERE per sfruttare la CHANCE di attivare la funzione BUY PASS.
- Le SCOMMESSE BUY PASS sono disponibili in incrementi di 12,5x della scommessa totale (fino a un massimo di 87,5x).
- La probabilità di attivare con successo la funzione BUY PASS tramite l'opzione SCOMMESSA è proporzionata all'importo della SCOMMESSA relativo al costo MASSIMO di 100x la scommessa totale (come indicato sullo schermo).

- Nessuna vincita viene assegnata quando si attiva la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE tramite BUY PASS.
- Il CONTATORE inizia sempre con il MOLTIPLICATORE DI JOLLY impostato su x5 e tutte le altre posizioni vuote.
- La funzione BUY PASS non può essere attivata durante la FUNZIONE INCREMENTO DEL MOLTIPLICATORE.

### **REGOLE DEL GIOCO**

- Si gioca con 30 linee.
- I pagamenti sono effettuati secondo la tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea e le vincite scatter si moltiplicano per il valore del gettone.
- Le vincite scatter si aggiungono alle vincite di linea.
- Conta solo la vincita più alta su ogni linea.
- Le vincite su diverse linee vengono sommate insieme.
- Contano solo le vincite sulle linee di vincita specificate, ad eccezione degli SCATTER.
- Tutte le vincite si contano dal rullo all'estrema sinistra e pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, tranne le vincite SCATTER che pagano in qualsiasi posizione.
- Il JOLLY sostituisce tutti i simboli tranne lo SCATTER.
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.

### **FUNZIONE SCOMMESSA (se applicabile)**

- Per scommettere, premi SCOMMETTI e poi seleziona ROSSO/NERO o un SEME.
- La vincita viene RADDOPPIATA (X2) se vinci con il ROSSO o il NERO.
- La vincita viene QUADRUPPLICATA (X4) se vinci con un SEME.
- Non è possibile scommettere sulle Vincite Jackpot Progressive (se disponibili).
- Numero di volte in cui le vincite possono essere giocate: (1-5).

### **VINCITA MASSIMA (se applicabile)**

- Qualsiasi combinazione di vincite in un singolo gioco è limitata e non potrà superare: 250.000
- Potrebbe non essere possibile raggiungere tale limite in un'unica partita per ogni configurazione di scommessa.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,313% (senza BUY PASS), 96,848% (con BUY PASS).