

Regolamento Reel Clash

PAGAMENTI

- Viene pagata solo la vincita maggiore per ogni combinazione vincente. Le vincite di linea devono apparire su rulli adiacenti, a partire dal rullo posto all'estrema sinistra. Tutte le vincite realizzate su diverse linee di pagamento vengono aggiunte alla vincita totale. La tabella dei pagamenti rispecchia la configurazione della scommessa attuale e i potenziamenti dei simboli.

JOLLY

- I simboli JOLLY sostituiscono tutti gli altri simboli, eccetto i simboli scatter.
- Il simbolo JOLLY non viene visualizzato sul rullo 1.

SIMBOLO SCATTER

- La SPADA è un simbolo scatter che può apparire sui rulli 1, 3 e 5 sia nel gioco di base che nei Giri Gratis.

GIRI GRATIS

- Ottieni 3 simboli SPADA in un unico giro per vincere 11 Giri Gratis. È sufficiente che sia visibile metà simbolo.
- 3 simboli SPADA durante i Giri Gratis assegneranno 11 Giri Gratis extra.
- Durante i Giri Gratis sono attive ulteriori 20 linee di pagamento per un totale di 50, con possibilità di vincite a partire dal rullo all'estrema sinistra o all'estrema destra.
- I Giri Gratis vengono giocati con scommessa totale, premi e combinazioni vincenti analoghi al gioco di base che ha attivato la funzione.
- La funzione terminerà quando non ci saranno più Giri Gratis rimasti.
- I Giri Gratis termineranno quando verrà raggiunta la vincita massima.

BATTAGLIE

- Dopo ogni gioco base e Giro Gratis si svolgerà una battaglia. Ogni simbolo contribuirà con dei punti, che variano in base al livello, al punteggio dei propri schieramenti.
- Quando una parte vince, il contatore clash sposta un segmento verso l'alto o verso il basso. In caso di pareggio, il contatore clash non si modifica.
- I punti per ciascun simbolo sono mostrati nella tabella alla pagina successiva
- Se il contatore clash arriva al culmine, il giocatore può potenziare un simbolo a propria scelta. 5 vincite dello stesso tipo per il simbolo potenziato pagheranno nel modo seguente:
 - 1 stella - pagamento base x2
 - 2 stelle - pagamento base x3
 - 3 stelle - pagamento base x4
- Il pagamento combinato può essere visualizzato nelle pagine dei PAGAMENTI.

- I potenziamenti sono rappresentati da stelle sui simboli. Ogni simbolo può avere un massimo di 3 stelle (potenziamenti attivi). Dopo che il giocatore ha preso la sua decisione, il contatore clash viene ripristinato al centro.
- Se il contatore clash raggiunge il fondo, un simbolo casuale perderà una stella. Ciò si verifica solo se è già stato assegnato un potenziamento ed è ancora attivo. Dopodiché, il contatore clash viene ripristinato al centro.

POTENZIAMENTO GRATUITO

- Se il giocatore ottiene 2 scatter durante il gioco di base, è possibile che riceva un potenziamento gratuito. I potenziamenti gratuiti non verranno assegnati ai giri in cui i potenziamenti e depotenziamenti vengono effettuati normalmente.

NOTE LEGALI

- Qualsiasi combinazione di vincite in un'unica partita è limitata e non potrà superare 250,000.00 Potrebbe non essere possibile raggiungere tale limite in un'unica partita con ogni configurazione di scommessa.
- Le possibilità di ottenere un esito particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.
- Le possibilità di ottenere un risultato particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita. Ciò non si applica a Mega Drop.
- Il rendimento previsto per questo gioco è del 93.12-98.36%.
- Il rendimento atteso a lungo termine è del 96.04%.
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.
- L'aspetto e la sensazione del gioco e dei suoi componenti e delle sue visualizzazioni individuali sono segni distintivi di Scientific Games Corp. e delle sue sussidiarie. TM e © 2021 Scientific Games Corp. e sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati.
- TM and © 2021 Scientific Games Corp. and its Subsidiaries. All rights reserved.

Mega Drop

- Mega Drop comprende tre Jackpot progressivi: Piccolo, Grande ed Epico.
- Per ogni giro, una parte della scommessa totale del giocatore viene assegnata ai Jackpot progressivi.
- I Jackpot Mega Drop hanno ciascuno dei valori di pagamento precedenti che prima devono fare ridurre. Nel momento in cui il Jackpot progressivo raggiunge il suo massimo importo, verrà assegnato a un giocatore.
- I Jackpot progressivi possono essere assegnati anche a ogni puntata.
- Quando viene assegnato un Jackpot progressivo, il suo importo viene azzerato e reinserito con un valore corrispondente a circa il 25% dell'importo pagato.
- Non è possibile ricevere più di un jackpot con una sola scommessa. Se viene vinto più di un jackpot con la stessa puntata, verrà assegnato quello con il valore di riduzione più elevato.
- Esistono scenari teorici in cui l'importo del "jackpot drop" potrebbe superare leggermente il valore previsto.
- I saldi dei jackpot progressivi vengono visualizzati durante il gioco, e vengono aggiornati solo quando si attende l'input dell'utente. In queste situazioni, i saldi dei jackpot si aggiornano almeno una volta ogni 2 secondi.
- Anche se i jackpot progressivi possono essere vinti con qualsiasi puntata, maggiore è la puntata, maggiore sarà la probabilità di vincere.

Mega Drop NOTE LEGALI

- Tutti i giocatori vengono avvisati quando si vince un Jackpot progressivo.
- Quando un round di gioco richiede uno dei Jackpot progressivi, allo stesso tempo si assicura che nessun altro round di gioco possa richiedere lo stesso Jackpot progressivo.
- Le vincite progressive non vengono conteggiati per le vincite massime del gioco.

INFORMAZIONI GENERALI

Il gioco ha un Ritorno al giocatore (RTP) del 96,12% - 98,36% (Expected return) e 96,04% (Long-term expected return)