



## Regolamento Pillars of Asgard™

Il viaggio verso Asgard ti farà girare i rulli per scoprire una miriade di combinazioni; i viaggiatori verso Asgard saranno accolti dalle Colonne di Asgard e dovranno girare per interi millenni rivelando tesori e vincite che vanno oltre ogni immaginazione. Riuscirai a sollevare le Colonne di Asgard per scoprire 1.000.000 modalità segrete?

La funzione BUY PASS ti permette di acquistare PARTITE GRATIS.

Questo gioco, dalla particolarissima ambientazione e dall'azione travolgente, ti terrà costantemente sul filo del rasoio.

Il rendimento medio teorico per il giocatore (RPG) va dal 96,176% al 96,803%

- Standard: 96,104%
- Buy Pass: 96,552%

### REGOLE

- Tutte le vincite in cui uno o più simboli JOLLY sostituiscono i simboli vengono moltiplicate in modo casuale
- Il valore dei moltiplicatori possibili dipende dal numero di simboli JOLLY che appaiono sullo schermo quando è attivata la FUNZIONE OCCHIO DI ODINO:
  - 1 simbolo JOLLY visualizzato sullo schermo: x2, x3, x4, x5, x6, x8 o x10
  - 2 simboli JOLLY visualizzati sullo schermo: x3, x4, x5, x6, x8 o x10
  - 3 simboli JOLLY visualizzati sullo schermo: x4, x5, x6, x8 o x10
  - 4 simboli JOLLY visualizzati sullo schermo: x5, x6, x8 o x10
  - 5 simboli JOLLY visualizzati sullo schermo: x6, x8 o x10
  - 6 simboli JOLLY visualizzati sullo schermo: x8 o x10
- Tutti i simboli JOLLY visualizzati sullo schermo vengono conteggiati per determinare il valore dei moltiplicatori disponibili.
- Il moltiplicatore JOLLY viene applicato soltanto una volta per ogni combinazione di vincita
- Le vincite con 6 JOLLY dello stesso tipo non vengono moltiplicate

### FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI

- Quando 3 o più simboli SCATTER appaiono in qualsiasi posizione dello schermo vengono attivate 20 Partite Gratis
- All'inizio della funzione, il numero di FILE visualizzate nella finestra dei rulli aumenta
- L'aumento totale delle FILE varia in base al numero di simboli SCATTER che vengono visualizzati all'attivazione della funzione:
  - 3 SCATTER attivano: +1 FILA EXTRA (15.625 modalità)
  - 4 SCATTER attivano: +2 FILE EXTRA (46.656 modalità)
  - 5 SCATTER attivano: +3 FILE EXTRA (117.649 modalità)
  - 6 SCATTER attivano: +4 FILE EXTRA (262.144 modalità)

### SOLLEVAMENTO DEI RULLI

- Durante la funzione, ogni simbolo SCATTER visualizzato aumenta di 1 il numero di posizioni dei simboli sul rispettivo rullo
- Ogni rullo può essere esteso fino a un massimo di 10 posizioni dei simboli

### BONUS BENEDIZIONE DI ODINO

- Si attiva ogni volta che un rullo raggiunge il massimo di 10 posizioni dei simboli
- Quando viene attivata la funzione BENEDIZIONE DI ODINO, si verificano i seguenti cambiamenti per ogni rullo che ha raggiunto 10 posizioni dei simboli:
  - Vengono assegnate 5 PARTITE GRATIS EXTRA;
  - Tutti i simboli SCATTER visualizzati sul rullo sono sostituiti da simboli JOLLY finché la FUNZIONE resta attiva
- Tutte le vincite che si verificano nel giro che ha attivato la BENEDIZIONE DI ODINO sono calcolate dopo che tutti i simboli SCATTER interessati sono stati sostituiti dai JOLLY

### BONUS ASCESA DI ODINO

- Si attiva ogni volta che tutti i 6 rulli raggiungono il massimo di 10 posizioni dei simboli
- All'inizio della partita gratis successiva, il simbolo JOLLY IMPILATO SEMOVENTE appare sopra un rullo assegnato casualmente
- Il JOLLY IMPILATO SEMOVENTE sostituisce tutte le 10 posizioni dei simboli nel rullo in cui viene visualizzato
- Il JOLLY IMPILATO SEMOVENTE sostituisce tutti i simboli tranne gli SCATTER in tutte le posizioni del rullo
- All'inizio delle partite gratis successive, il JOLLY IMPILATO SEMOVENTE si sposta casualmente su un nuovo rullo.
- Il JOLLY IMPILATO SEMOVENTE viene considerato come 1 simbolo JOLLY ai fini di determinare il valore del moltiplicatore di JOLLY
- La FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI non può essere riattivata mentre è ancora attiva
- La FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI è soggetta al valore del gettone della partita che l'ha attivata
- Le vincite della FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI si sommano alle vincite delle combinazioni

### FUNZIONE BUY PASS (se disponibile)

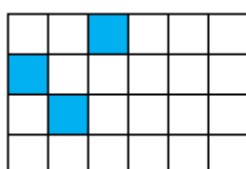
- La funzione BUY PASS ti consente di bypassare la normale azione e attivare immediatamente la FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI
- Il COSTO di attivazione della FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI è pari a 80x la scommessa totale
- In alternativa, puoi SFRUTTARE UNA CHANCE di attivare il BUY PASS a un COSTO inferiore
- I PREZZI DEL BUY PASS CHANCE sono disponibili in incrementi di 10x della scommessa totale (fino a un massimo di 70x)
- Usa i pulsanti "+" e "-" per regolare il PREZZO DEL BUY PASS CHANCE
- Premi il TASTO DI SPUNTA per confermare il PREZZO DEL BUY PASS CHANCE
- La probabilità di attivare con successo il BUY PASS tramite l'opzione CHANCE è proporzionata al PREZZO DEL BUY PASS CHANCE relativo al costo MASSIMO di 80x la scommessa totale (come indicato sullo schermo)
- Subito dopo aver attivato il BUY PASS, viene avviata una girata del rullo che garantisce che almeno 3 simboli SCATTER verranno visualizzati nella finestra del rullo

- Nessuna vincita viene assegnata quando si attiva la FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI tramite BUY PASS
- La funzione BUY PASS non può essere attivata durante la FUNZIONE SOLLEVAMENTO DEI RULLI

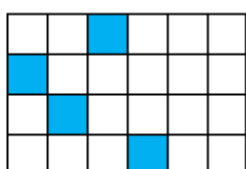
## REGOLE DEL GIOCO

- Con 25 gettoni giocherai su 4.096 combinazioni
- I pagamenti si effettuano secondo la tabella dei pagamenti
- Tutte le vincite si moltiplicano per il valore del gettone
- Vincita massima per combinazione vincente
- Le vittorie coincidenti si sommano
- Viene pagata la vincita massima per combinazione vincente a meno che 3 o più simboli JOLLY non appaiano consecutivamente nella combinazione che inizia dal rullo più a sinistra
- In questo caso, viene pagata la combinazione vincente più alta per ogni simbolo della tabella dei pagamenti, a meno che la combinazione vincente non sia composta da 6 simboli JOLLY consecutivi, nel qual caso viene assegnato solo il pagamento per i 6 JOLLY relativi
- Le combinazioni vincenti possono verificarsi ovunque su tutti i rulli
- Ogni simbolo può essere utilizzato solo una volta per combinazione vincente
- Per determinare la vincita del simbolo vincente vengono usate solamente le posizioni che contengono tale simbolo
- Tutte le vincite avvengono da sinistra a destra su rulli consecutivi
- I simboli JOLLY e JOLLY IMPILATO SEMOVENTE sostituiscono tutti i simboli tranne gli SCATTER
- In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate

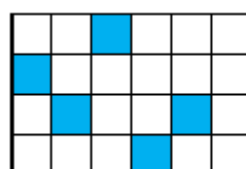
## MODALITÀ DI VINCITA



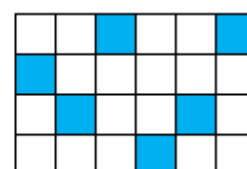
3 dello stesso tipo  
dello stesso tipo



4 dello stesso tipo



5 dello stesso tipo



6

### Giocata speciale rischia (se disponibile)

- Per rimettere in gioco una vincita, premi RISCHIA, quindi seleziona ROSSO/NERO o un SEME
- Se la tua scelta tra ROSSO o NERO corretta, la vincita viene RADDOPPIATA (x2) • La vincita viene QUADRUPPLICATA (x4) se il SEME scelto corretto
- Le vincite del jackpot progressivo (se disponibile) non possono essere messe in gioco •
- Numero di volte in cui le vincite possono essere rigiocate: 1

### VINCITA MASSIMA (se disponibile)

- Qualsiasi combinazione di vincite in un singolo gioco è limitata e non potrà superare: 1,000,000.
- Potrebbe non essere possibile raggiungere tale limite in un'unica partita per ogni configurazione di scommessa

### FUNZIONE DI GIOCO (se disponibile)

- Per giocare, premi GIOCA e poi seleziona ROSSO/NERO o una SERIE.
- La vincita viene RADDOPPIATA (X2) se vinci con il ROSSO o il NERO

- La vincita viene QUADRUPPLICATA (X4) se vinci con una SERIE
- Le Vincite Jackpot Progressive (se disponibili) non possono essere rigiocate
- Numero di volte in cui le vincite possono essere giocate: [NUMERO]

### Istruzioni di gioco

1: Scegli la tua SCOMMESSA per linea

2: GIRA

#### PULSANTI DELLO SCHERMO DEL GIOCO PRINCIPALE:



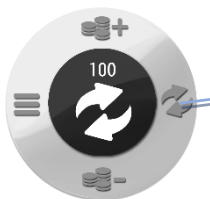
Pulsante di gioco:  
Seleziona per utilizzare la funzione di gioco.  
(se applicabile)



GIRA:  
Gira i rulli



ARRESTA GIRO:  
Se l'AUTOPLAY non è attivo, ARRESTA GIRO farà smettere di girare i rulli appena possibile



AUTOPLAY: Seleziona l'icona AUTOPLAY e imposta il numero di giri. Quando è selezionato un numero di AUTOPLAY maggiore di zero, il pulsante GIRA mostrerà l'icona AUTOPLAY, su cui puoi fare clic per iniziare.



ARRESTA AUTOPLAY: Una volta avviato l'Autoplay, il pulsante GIRA si trasforma in ARRESTA AUTOPLAY.



CONTINUA: Durante le partite gratis, quando appare, questo pulsante consente ai giocatori di saltare alla successiva vincita.



Scommessa su: Regola la  
SCOMMESSA. Il pulsante SU  
(+) aumenta la SCOMMESSA



Scommessa giù: Regola la  
SCOMMESSA. Il pulsante GIÙ  
(-) diminuisce la SCOMMESSA



Menu:  
Per accedere alla pagina delle IMPOSTAZIONI per  
le opzioni relative a QUALITÀ DEGLI EFFETTI,  
POSIZIONE DEL PULSANTE GIRA,  
SCOMMESSA e AUTOPLAY  
HOME (🏠) è accessibile attraverso questa  
opzione e farà accedere al menu del casinò

#### PULSANTI DELLA PAGINA DEL Menu:



Impostazioni: Per accedere alla pagina delle IMPOSTAZIONI per le opzioni relative a QUALITÀ DEGLI EFFETTI, POSIZIONE DEL PULSANTE GIRA



Scommessa: Per accedere alle impostazioni della Scommessa, che consente di regolare la SCOMMESSA per LINEA



Autoplay: Consente di attivare le partite di gioco normali consecutive in modalità automatica. Seleziona la quantità di Giri in Autoplay. Le quantità di giri disponibili in Autoplay è 0, 10, 25, 50 e 100



Info: Accesso alle informazioni sulle vincite per le combinazioni di simboli vincenti. Contiene anche le regole del gioco.



Suoni: Attiva il MUTO se viene cliccata l'opzione durante un GIRO. Attiva i SUONI se questi ultimi non sono stati caricati al lancio del gioco o se è attiva la funzione di MUTO Per accedere ai controlli del volume e alle opzioni audio se viene cliccato quando il suono è attivo e i rulli non stanno girando

**Scorciatoie da tastiera:**

Barra spaziatrice:

- Quando il gioco è fermo, premere la Barra spaziatrice per avviare un Giro del rullo
- Quando uno o più rulli girano e premi la Barra spaziatrice, i rulli si fermano fino ad assestarsi nella posizione finale
- Tenendo premuta la Barra Spaziatrice si forza automaticamente l'arresto del rullo e, una volta completato il Giro corrente, si inizia un nuovo Giro
- Quando compare sullo schermo il banner di benvenuto o il pannello di attivazione della Funzione, questo viene rimosso premendo la Barra spaziatrice che avvia anche la Funzione (se applicabile)

Invio: Stesse funzionalità della Barra spaziatrice

Il gioco mostra tutte le tue informazioni nei seguenti campi di visualizzazione:

Saldo: Mostra il tuo saldo totale

Scommessa totale: L'importo totale puntato.

Vincita (visualizzata nella barra del messaggio): Mostra l'importo vinto nel giro