

Regolamento Phoenix Graveyard

1. Phoenix Graveyard è una slot a 5 colonne e 3 righe con modalità di vincita in espansione fino a 243 modalità di vincita.
2. La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Tutte le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra solo su rulli consecutivi. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di pagamento attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
10. I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento, esclusa qualsiasi altra funzione Wild o simbolo bonus. Una linea di pagamento completa di simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
11. I simboli bonus possono comparire ovunque sui rulli tranne che nelle posizioni

che contengono un simbolo Wild o Bonus sticky. I simboli bonus sono sticky sulla posizione del rullo durante i respin. Tre o più simboli bonus attivano il gioco bonus con free spin.

12. Tutte le posizioni dei simboli sul rullo possono essere divise per espandere le modalità di vincita, indicate da una lapide e dal numero di modalità di vincita in quella posizione. Le lapide con le modalità di vincita ampliate rimangono da un respin all'altro, all'attivazione dei free spin e durante i free spin fino alla fine del round di gioco. La divisione viene attivata dagli attacchi di Grim Reaper e dagli eventi Sudden Death. Il numero massimo di modalità di vincita per posizione del simbolo è 10.

13. Un simbolo di pagamento che appare in una lapide si espande fino a riempire ciascuna delle modalità di vincita espansive. Questo è valido solo per questa posizione e non influisce sul rullo sottostante quando esce dal gioco.

14. Un simbolo Wild ha un moltiplicatore Wild x1 quando appare per la prima volta sui rulli. Il moltiplicatore è pari al numero di wild su quella posizione.

15. Un simbolo Wild su una posizione con una lapide ha il suo moltiplicatore Wild moltiplicato per le modalità fornite dalla lapide che dà il numero totale di wild su quella posizione.

16. Il simbolo Phoenix Wild è un simbolo Wild con una funzione salto. Rimane sui rulli durante i respin e tra i free spin. A ogni spin di questo tipo salta in una nuova posizione. Prima del primo salto, ottiene un moltiplicatore Wild pari alle modalità di vincita indicate sulla lapide in quella posizione, se presente.

17. Grim Reaper Wild è un simbolo Wild che appare sui rulli 3-5 con una funzione di avanzamento che attiva respin, espande le modalità di vincita e combatte con Phoenix Wild.

18. Dopo una valutazione delle vincite, Grim Reaper attaccherà tutte le posizioni dei simboli adiacenti (sopra, sotto, sinistra e destra) con un personaggio di valore elevato o un simbolo Phoenix Wild. Quindi attiva un Respin e avanza di un rullo a sinistra. Prima del primo avanzamento, ottiene un moltiplicatore Wild pari alle modalità di vincita indicate sulla lapide in quella posizione, se presente. Questo si ripete fino a quando non è uscito dal rullo più a sinistra. Grim Reaper può apparire di nuovo casualmente sul rullo 5, concedendo altri respin.

19. Diversi simboli Grim Reaper possono apparire sui rulli contemporaneamente. I respin durano finché non scompare l'ultimo simbolo.

20. Quando Grim Reaper attacca uno qualsiasi dei 3 simboli personaggio di valore elevato, la posizione del simbolo verrà divisa e verranno espanse le modalità di vincita, indicate da una lapide. Le modalità di vincita espanse sono persistenti durante l'intero round di gioco sui respin, all'attivazione dei free spin e tra un free spin e l'altro.

21. Quando Grim Reaper attacca un simbolo Phoenix Wild, si scatena una battaglia con uno dei seguenti risultati:

- Grim Reaper Wild ottiene un moltiplicatore Wild raddoppiato, oppure
- Phoenix Wild ottiene un moltiplicatore Wild raddoppiato, oppure
- Phoenix Wild salta in una nuova posizione lasciando dietro di sé un Feather Wild nella stessa posizione.

22. Un Feather Wild è un simbolo Wild che si trasforma in un simbolo Phoenix Wild al respin o free spin successivo; in questa occasione, ottiene anche il suo moltiplicatore Wild dalla lapide in quella posizione, se presente, prima di saltare in una nuova posizione.

23. Sudden Death. Qualsiasi posizione di simbolo che non contenga simboli sticky (Phoenix Wild, Grim Reaper Wild, Feather Wild o Bonus) può essere divisa e

ottenere modalità di vincita espansive indicate da una lapide, in qualsiasi momento durante lo spin.

24. Il gioco bonus viene attivato da 3, 4 o 5 simboli Bonus comparsi in qualsiasi punto dei rulli.

- 3 simboli Bonus attivano 6 free spin con 1 simbolo Phoenix Wild assegnato.

- 4 simboli Bonus attivano 8 free spin con 2 simboli Phoenix Wild assegnati.

- 5 simboli Bonus attivano 10 free spin con 3 simboli Phoenix Wild assegnati.

25. I simboli Phoenix Wild assegnati verranno generati in qualsiasi posizione tra i simboli Bonus di attivazione, e verrà assegnato un moltiplicatore Wild pari al numero di modalità di vincita in quella posizione, prima che il Phoenix Wild salti in una nuova posizione. I simboli Phoenix Wild rimangono sui rulli durante l'intero gioco Bonus e saltano a nuove posizioni a ogni respin e free spin.

26. Tutte le lapidi sui rulli nel gioco base rimangono nel gioco Bonus. I simboli Phoenix Wild nel gioco base non rimangono nel gioco Bonus.

27. Il gioco Bonus può essere riattivato, dando così ulteriori free spin e simboli Phoenix Wild. Tutti i simboli Phoenix Wild già esistenti rimangono.

28. Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.

29. Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.

30. Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.

31. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 95.0%.

32. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.

33. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

X-iter game rules

La funzione X-iter offre la possibilità di acquistare 5 diverse modalità di gioco.

- SUPER BONUS: acquista un round di gioco con attivazione del gioco Bonus con 5

simboli Bonus, perciò con 10 free spin e 3 simboli Phoenix Wild iniziali. Il costo è 500 volte la puntata.

- **BIG BONUS:** acquista un round di gioco con attivazione del gioco Bonus con 4 simboli Bonus, perciò con 8 free spin e 2 simboli Phoenix Wild iniziali. Il costo è 200 volte la puntata.

- **BUY BONUS:** acquista un round di gioco con attivazione del gioco Bonus con 3 simboli Bonus, perciò con 6 free spin e 1 simbolo Phoenix Wild iniziali. Il costo è 100 volte la puntata.

- **GRIM REAPER & PHOENIX BATTLE:** acquista un round di gioco in cui un simbolo Phoenix Wild e un simbolo Grim Reaper scatenano la loro battaglia. Il costo è 25 volte la puntata.

- **SUDDEN DEATH:** acquista un round di gioco in cui tutte le posizioni dei simboli in una riga otterranno un evento Sudden Death creando modalità di vincita estese in tutte le posizioni dei simboli sulla riga. Può attivarsi per 1, 2 o 3 righe. Il costo è 10 volte la puntata.

Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 95.0%.

Il costo minimo di X-iter è € 2.00 e il costo massimo è € 50,000.00.

Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.