

## Regolamento PINK JOKER: HOLD AND WIN

# Come Giocare

### **Punto 1**

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

### **Punto 2**

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

**NB:** Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

# Simboli

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli nel Gioco Principale, a eccezione di Bonus e Collect. Appare solo nel Gioco Principale.

Funzionalità Collect - Il simbolo Collect in combinazione con qualsiasi simbolo Bonus attiva la funzionalità Collect.

La funzionalità Collect assorbe i valori di tutti i simboli Bonus, compresi i valori dei simboli Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

Gioco Bonus - Il Gioco Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo.

Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 delle puntate.

Solo i simboli Bonus, Collect e Moltiplicatori del Joker compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus.

I simboli Collect compaiono solo sul rullo 2 e rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus.

3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus.

Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3.

Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin.

Quando il Gioco Bonus termina, i valori assorbiti da tutti i simboli Collect sono aggiunti alla Vincita Totale.

Moltiplicatori del Joker - Durante il Gioco Bonus, i simboli Moltiplicatori del Joker che atterrano

nella cella rilasciano un moltiplicatore x2 sulla cella e scompaiono.

La comparsa di un simbolo Moltiplicatore del Joker in una cella con un moltiplicatore fa salire il moltiplicatore nella cella di 1 ogni volta.

Quando un simbolo Bonus cade nella cella con un moltiplicatore, la vincita del simbolo Bonus viene aumentata del moltiplicatore corrispondente.

I moltiplicatori rimangono sulle celle fino alla fine del Gioco Bonus.

Funzionalità Mucchio d'oro - Qualsiasi simbolo Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge simboli Bonus e Collect in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus. I simboli Bonus possono essere aggiunti con moltiplicatori x2 sulla cella.

Jackpot di gioco - La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 25 puntate
- Minor Jackpot = 50 puntate
- Major Jackpot = 150 puntate
- Grand Jackpot = 1000 puntate

**NB:** Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

## Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3
Wild	500
	300
	200
	160
	160
	40
	40
	40
	10

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

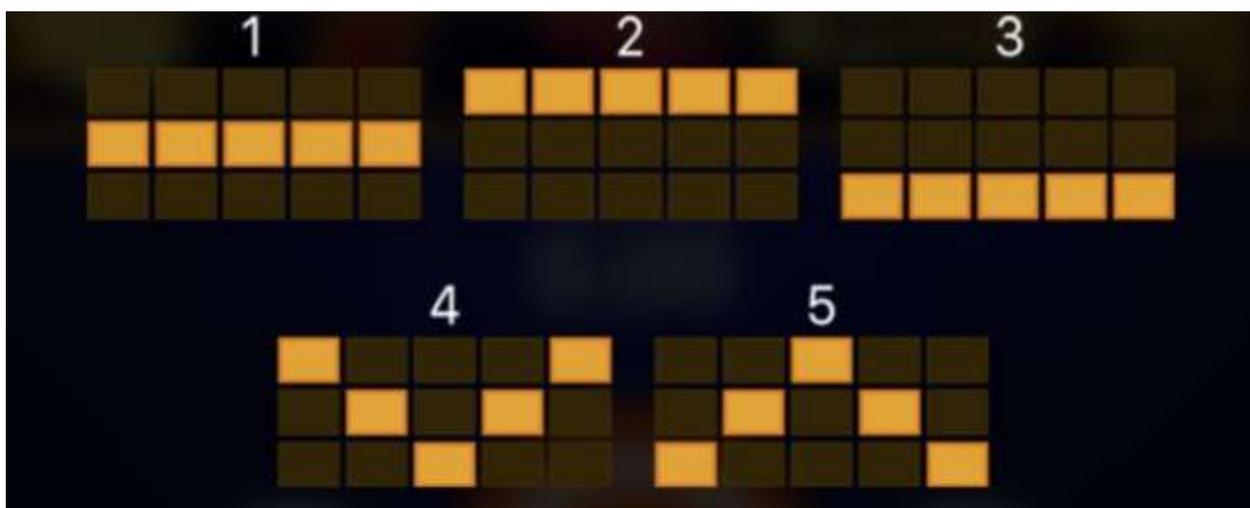
La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.  
La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

## Payline

Esempio linee:



## Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.  
Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

## Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

### Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale. Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

### Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

# Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

**NB:** Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,87%.