

Regolamento Nitropolis 4

Regole del gioco

- Nitropolis 4 è una slot a 6 colonne e 4 righe con rulli che girano e simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 50.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano da sinistra a destra solo su rulli consecutivi. Nel caso di Both Ways, le vincite possono anche iniziare con il rullo più a destra e pagare da destra a sinistra solo su rulli consecutivi. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il pulsante Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Nitropolis 4 in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.
- Tutti gli spin in modalità normale iniziano con 4 righe e 4.096 modalità di vincita.
- Un Nitro Reel copre sempre due posizioni di simboli e contiene 4, 6, 8, 10 o 12 simboli di pagamento 1x1 identici. Un Nitro Reel grande copre sempre sei posizioni di simboli e contiene 2, 3, 4, 5 o 6 simboli di pagamento 2x2 identici.
- Un Nitro Reel può contenere un simbolo super bonus e viene quindi contato solo come simbolo 1x1 indipendentemente dall'indicatore di dimensione del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.
- Il simbolo wild e tutti i simboli dal valore basso, medio e alto esistono in tre dimensioni possibili: standard 1x1, Super 2x2 e Mega 3x3. Tutti i simboli grandi vengono conteggiati come se fossero composti dal numero di simboli 1x1 che coprono, ad esempio un simbolo Super 2x2 è composto da 4 simboli standard 1x1.
- Gli spazi vuoti sotto i simboli grandi e sotto i Nitro Reel grandi vengono riempiti con simboli di dimensioni 1x1 dello stesso tipo del simbolo grande.
- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus e super bonus. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
- Un Nitro Multiplier è un simbolo di blocco che può apparire in un Nitro Reel e contiene un valore di x4, x6, x8, x10 o x12. Moltiplica tutte le vincite in vista ed è moltiplicativo nel caso in cui ci siano più Nitro Multiplier in vista. Il Nitro Multiplier viene contato solo come simbolo 1x1 indipendentemente dall'indicatore di dimensione del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al numero precedente quando il simbolo Nitro Multiplier esce.
- Tutte le vincite nello spin o nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono eccetto i Nitro Reel. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile, viene aggiunta una riga aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.

- I Nitro Reel e i Nitro Multiplier che fanno parte di combinazione vincente vengono conservati e vanno in respin durante la ricarica di simboli.
- Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe, facendo aumentare il numero di modalità di vincita. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe. Il numero di modalità di vincita aumenta anche man mano che aumenta il numero dei Nitro Reel e aumenta la quantità di simboli all'interno dei Nitro Reel.
- Il Nitro Booster è costituito da due schermate che possono assegnare funzioni prima che i rulli principali si fermino, quando il Nitro Booster si sposta verso l'alto, e insieme a una vincita quando i rulli sono alla massima espansione. Ci sono 8 funzioni: 5 influenzano i rulli principali e 3 i Nitro Reel.
- Le funzioni Nitro Booster che influenzano i rulli principali sono: Both Ways, Redrop, Max Rows, Garbage Collect e Nitro Appear.
- Le funzioni Nitro Booster che influenzano i Nitro Reel sono: Nitro Wild, Nitro Upgrade e Nitro Match.
- La funzione Redrop si attiva quando non ci sono più vincite. I simboli bonus, i simboli wild, Nitro Multiplier e i Nitro Reel restano al loro posto durante i redrop. I Nitro Reel vanno in respin e nuovi simboli scendono dall'alto per riempire il numero attivo attuale di righe. È possibile attivare solo 1 funzione Redrop per volta.
- La funzione Both Ways si attiva quando compare. Successivamente, vanno in pagamento tutte le sequenze in tutte le direzioni, da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra, e da destra a sinistra a partire dal rullo più a destra. La funzione Both Ways rimane attiva per tutto il ciclo della funzione Avalanche in modalità normale. La funzione Both Ways rimane attiva solo per i free spin rimanenti quando si attiva in modalità bonus. In modalità normale e in modalità bonus, rispettivamente, può attivarsi solo 1 funzione Both Ways.
- La funzione Max Rows si attiva quando compare, ed espande i rulli fino a un massimo di 8 righe. In modalità normale e in modalità bonus, rispettivamente, può attivarsi solo 1 funzione Max Rows.
- La funzione Garbage Collect seleziona un simbolo a caso e ne rimuove tutte le istanze in vista prima che si attivino gli effetti della gravità e la comparsa di nuovi simboli. I Nitro Reel che contenevano il simbolo selezionato vanno in respin.
- La funzione Nitro Appear posiziona casualmente un Nitro Reel o un Nitro Reel grande di qualsiasi dimensione durante lo spin in corso. Il Nitro Reel sostituisce i simboli esistenti nelle posizioni selezionate.
- La funzione Nitro Wild seleziona casualmente un Nitro Reel esistente e lo riempie di simboli wild. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso nel Nitro Booster finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.
- La funzione Nitro Upgrade seleziona casualmente un Nitro Reel esistente in vista e aumenta il suo valore. Migliorare un Nitro Reel con simboli aumenta il numero di simboli all'interno del Nitro Reel. Migliorare un Nitro Reel con un moltiplicatore aumenta il valore del moltiplicatore all'interno del Nitro Reel. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso nel Nitro Booster finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.
- La funzione Nitro Match si attiva quando si fermano i rulli o quando la comparsa di nuovi simboli è completa. Seleziona casualmente un Nitro Reel in vista e lo abbina a un altro simbolo in vista per creare una vincita. Se non è disponibile un abbinamento vincente, il Nitro Reel selezionato verrà abbinato a un Nitro Reel adiacente. Se anche questo non è possibile, verrà abbinato al simbolo di valore più alto sui rulli adiacenti. Nel caso in cui non ci siano Nitro Reel attualmente in vista, la funzione rimarrà in sospeso nel Nitro Booster finché non appare un Nitro Reel o il round di gioco non termina.
- Una combinazione di 3 o più simboli bonus durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free spin. Il gioco Super bonus verrà attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli

bonus sia un simbolo Super bonus.

3 simboli bonus: 8 free spin

4 simboli bonus: 12 free spin

5 simboli bonus: 16 free spin

6 simboli bonus: 20 free spin

- I simboli Super bonus possono apparire solo in un Nitro Reel. Un simbolo super bonus sarà considerato come uno solo indipendentemente dall'indicatore di dimensioni del Nitro Reel. Il numero di modalità di vincita torna al valore precedente quando il simbolo super bonus esce di vista.
- Le funzioni Both Ways e Max Rows si disattivano nel caso in cui siano attive quando viene attivata la modalità bonus.
- Il gioco bonus con free spin comincia sempre con il livello di sicurezza impostato su 4 righe. Ogni free spin vincente avanza il livello di sicurezza di una riga. Nitro Reel e Nitro Reel grandi possono far avanzare il livello di sicurezza di diverse righe contemporaneamente se sono impilati al di sopra del livello raggiunto con una normale vincita.
- L'avanzamento del livello di sicurezza avviene dopo il pagamento. Il free spin successivo comincia a partire dal prossimo livello di sicurezza. Il livello di sicurezza può avanzare al massimo di 4 righe, il che determina un totale di 8 righe.
- Durante i free spin, tutti i Nitro Reel restano bloccati sul posto e restano in gioco per i free spin residui.
- Il gioco Super bonus si gioca con Max Rows e Both Ways attivati.
- Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus assegnano free spin aggiuntivi. Il numero di free spin aggiuntivi è determinato in maniera analoga all'attivazione del gioco bonus. Il gioco Super Bonus viene attivato nel caso in cui almeno uno dei simboli bonus sia un simbolo Super Bonus.
- Il gioco bonus con free spin finisce quando saranno terminati i free spin o quando viene stata raggiunta la vincita massima.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Nitropolis 4 è pari al 94.0%.
- Il gioco assegna una vincita massima di 50 000 volte la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.