

## Regolamento Moon Princess Trinity

### **Informazioni sul Payout**

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.20%

### **Giocate non completate**

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

### **Informazioni**

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

### **Regole del gioco**

Moon Princess Trinity è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

I simboli vincenti vengono rimossi. I simboli rimanenti cadono (gravità) e creano nuove potenziali vincite.

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli. I simboli Wild possono solo essere creati; compaiono sulla griglia quando una combinazione vincente di simboli viene rimossa. I simboli Wild vengono rimossi quando non rimangono altri simboli, per liberare completamente la griglia.

A ogni giro (anche quando riattiva la funzione Trio di principesse), vengono evidenziate 5 posizioni casuali della griglia. Il moltiplicatore di vincita aumenta di uno quando si vince su una posizione evidenziata, indipendentemente dal numero di combinazioni. Le combinazioni vincenti sono moltiplicate per il valore visualizzato attualmente. Il moltiplicatore di vincita si azzerava prima di ogni nuovo turno di gioco.

La funzione Girl Power viene attivata casualmente nei giri non vincenti. A seconda della principessa attiva mostrata sullo schermo, viene eseguita un'abilità unica che aiuta a creare una vincita. Love converte una serie di simboli in un altro simbolo; Star aggiunge 1 o 2 simboli Wild alla griglia; Storm rimuove due serie di simboli dalla griglia. Il gioco inizia con una principessa casuale, con l'ordine delle principesse fissato come segue: Love – Star – Storm. La principessa attiva cambia dopo ogni attivazione del Girl Power.

La funzione Trio di Principesse viene attivata riempiendo completamente il misuratore sullo schermo. Il misuratore si riempie soltanto con le combinazioni vincenti contenenti i simboli delle principesse. Il simbolo Wild può contribuire a queste combinazioni. Il misuratore è composto da 6 sezioni. Seguendo le regole precedenti: le combinazioni di X5 riempiono il misuratore con 3 sezioni, le combinazioni di X4 riempiono il misuratore con 2 sezioni e le combinazioni di X3 riempiono il misuratore con 1 sezione.

Quando il misuratore è completamente carico e non si ottengono altre vincite, viene assegnato un turno gratuito. Il moltiplicatore non viene azzerato. Una funzione Girl Power viene eseguita a ogni caduta di simboli che non fornisce una combinazione vincente, fino a quando tutte e tre le principesse avranno eseguito la loro rispettiva abilità (3 in totale). L'ordine delle funzioni Girl Power è sempre lo stesso: Love prima; Star seconda; Storm terza. Liberare completamente la griglia dai simboli durante questo giro gratuito riattiva la funzione. Il moltiplicatore non viene azzerato quando riattiva. Non viene assegnato nessun premio istantaneo.

La principessa attiva ritorna alla principessa sullo schermo prima che la funzione Trio di Principesse venga attivata.

Liberare TUTTI i simboli dalla griglia (eccetto nella funzione Trio di Principesse) assegna 50x la puntata totale.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

### **Azioni**

#### *Modificare la Puntata*

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o

diminuire la puntata di un'unità.

*Tabella vincite*

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

*Autoplay*

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

*Inizia / Barra Spaziatrice*

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

*Regola automaticamente la puntata*

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

**Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.