

## Regolamento Mega Fire Blaze: Breaking Bad

### Gioco a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo di **Mega Fire Blaze: Breaking Bad™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

### Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

### Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

#### Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

#### Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, del simbolo **Prize Fire Blaze** e del simbolo **Diamond Fire Blaze**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **Wild** compare sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale e su tutti i rulli durante le Partite Gratis.

#### Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Car Wash**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

#### Simboli Fire Blaze:

- Nella partita principale sono presenti 2 tipi di simbolo **Fire Blaze**: **Prize Fire Blaze** e **Diamond Fire Blaze**.
- 6 o più simboli del **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

#### Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Gli eventuali simboli **Scatter** che si trovano su una posizione direttamente sopra o sotto all'area dei rulli possono spostarsi per partecipare all'attivazione.
- Sono assegnate 5 Partite Gratis.
- A ogni giro delle Partite Gratis, sui rulli potrebbe comparire un numero casuale di bolle. Alcune di queste bolle possono diventare simboli **Wild** o **Fire Blaze**.
- Durante le Partite Gratis, qualsiasi combinazione con 6 simboli **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere riattivate durante la funzione.

#### Funzione Respin Mega Fire Blaze:

- 6 o più simboli del **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

- I simboli della **Fire Blaze** che hanno attivato la funzione vengono bloccati in posizione durante la funzione.
- Ogni simbolo **Prize Fire Blaze** che è comparso nel giro che ha attivato la funzione e che si ferma durante i Respin disporrà di un premio in denaro (1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 o 50x la puntata totale) o di un'icona **Stella**.
- All'inizio della funzione sono presenti 4 file di simboli bloccati, con 2 blocchi per fila.
- Vi sono inoltre 3 rulli dei **personaggi** bloccati: il **rullo Skyler**, il **rullo Saul** e il **rullo Jesse**.
- In cima ai rulli vi è infine il **Rullo GRAND** bloccato.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 respin. Ciascuna posizione dei simboli sbloccata gira in maniera indipendente.
- Dopo ogni respin, se vi sono nuovi simboli **Fire Blaze** in una posizione sbloccata, questi vengono bloccati e il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Se compare uno dei simboli **personaggi** speciali, il numero di respin rimanenti è riportato a 3.
- La funzione termina quando sono stati utilizzati tutti e 3 i respin.
- Al termine della funzione:
  - Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (500x la puntata totale), **MINOR** (100x la puntata totale) o **MINI** (20x la puntata totale).
  - Tutte le filigrane dei moltiplicatori vengono applicate al rispettivo simbolo.
  - Saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli non bloccate.
- Il **Rullo Saul** si sblocca nel primo respin.
- Se durante un respin un simbolo **Saul** si ferma sul **rullo Saul** sbloccato, 1 simbolo **Fire Blaze** bloccato viene trasformato in un simbolo **orso rosa**, con lo stesso premio in denaro mostrato. I simboli **Fire Blaze** con le icone **Stella** non possono essere trasformati in simboli **orso rosa**.
- Il simbolo **orso rosa** accumula la somma dei valori dei premi di un massimo di 4 simboli **Fire Blaze** selezionati casualmente tra quelli già bloccati sui rulli.
- Al premio del simbolo **orso rosa** non vengono applicati gli eventuali moltiplicatori presenti sui premi dei simboli **Fire Blaze** selezionati casualmente.
- Il simbolo **orso rosa** rimane in posizione per il resto della funzione.
- Il simbolo **Saul** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Saul**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Skyler** si sblocca quando la prima (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Skyler** si ferma sul **rullo Skyler** sbloccato, assegna fino a 3 nuovi simboli **Fire Blaze**. Questi vengono piazzati in maniera casuale su posizioni dei rulli vuote e sbloccate.
- Il simbolo **Skyler** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Skyler**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Jesse** si sblocca quando la seconda (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Jesse** si ferma sul **rullo Jesse** sbloccato, assegna un moltiplicatore da 2x a un massimo di 5 posizioni a caso.
- Queste posizioni possono essere bloccate, vuote o mantenute.
- Se la posizione non ha già un moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene impostato su 2x.
- Se la posizione ha già un moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene moltiplicato per 2.
- Il valore del moltiplicatore è limitato a 4x.
- Tali moltiplicatori vengono applicati ai simboli **Premio Fire Blaze** od **Orso Rosa** al termine della funzione.
- Il simbolo **Jesse** non rimane in posizione, ma scompare.

- Se compare il simbolo **Jesse**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- I simboli **Diamond Fire Blaze** che compaiono durante il giro attivante o durante la funzione rimuovono 1 blocco dalle 4 file di simboli bloccati, a partire dal blocco disponibile più in basso.
- Dopo avere effettuato l'animazione di sblocco, i simboli **Diamond Fire Blaze** si trasformano in simboli **Prize Fire Blaze** con un valore in denaro pari a 1x l'importo della puntata totale.
- Se entrambi i blocchi vengono rimossi da una delle 4 file bloccate, la fila in questione viene sbloccata per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la prima (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Skyler** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la seconda (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Jesse** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la terza (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo GRAND** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Viene sbloccato anche il **rullo GRAND** se tutte le posizioni dei rulli, ad eccezione dei **rulli dei personaggi** speciali, vengono riempite con simboli **orso rosa** o **Fire Blaze**.
- Se il simbolo **GRAND** si ferma sul **Rullo GRAND**, viene assegnato il premio **GRAND** (pari a 2.000x la puntata totale). Il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** può essere assegnato soltanto una volta per **Funzione Respin**.

#### **Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,87%