

## Regolamento Mammoth Peak Hold and Win

### 1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

### 2. Panoramica

<b>Tipo</b>	<b>Slot</b>
<b>RTP</b>	<b>Meno della Puntata Massima: 95.10%</b> <b>Puntata Massima: 95.10%</b>
<b>Lingue</b>	<b>IT</b>
<b>Numero di Rulli</b>	<b>5</b>
<b>Numero di Righe</b>	<b>3</b>
<b>Progressivo</b>	<b>No</b>
<b>Doppio</b>	<b>No</b>
<b>Autogioco</b>	<b>Sì</b>
<b>Valore delle monete in Euro</b>	<b>0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.07 - 0.08 - 0.10 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 2.50 - 3.75 - 5.00</b>
<b>Valore monete predefinito*</b>	<b>0.06</b>
<b>Puntata Monete predefinita*</b>	<b>1 MONETA per linea</b>
<b>Numero di Linee Attive Predefinito</b>	<b>20</b>
<b>Numero di linee</b>	<b>20</b>
<b>Numero di monete per linea</b>	<b>1</b>
<b>Puntata Minima</b>	<b>0.01 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20 Linee</b>
<b>Puntata Massima</b>	<b>5.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20 Linee</b>
<b>Jackpot</b>	<b>No</b>
<b>Simboli Wild</b>	<b>Sì</b>
<b>Simboli Moltiplicatori</b>	<b>Sì</b>
<b>Simboli Scatter</b>	<b>Sì</b>
<b>Simboli Bonus</b>	<b>Sì</b>
<b>Giro Bonus</b>	<b>Sì</b>
<b>Giri Gratis</b>	<b>No</b>
<b>Vincita Istantanea</b>	<b>No</b>

**NB:** Il **Valore monete predefinito\*** e la **Puntata monete predefinita\*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

**NB:** Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti

consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

### 2.1. Disconnessione durante il gioco

••••• Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

## 3. Requisiti Minimi del PC

### 3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

### 3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
<b>Processore</b>	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
<b>Memoria</b>	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
<b>Memoria Grafica</b>	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11. e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11. e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore,

		Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore,  AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore

#### 4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
  - la Tabella Vincite (*j*) e i pulsanti per il valore della scommessa
  - il pulsante di scommessa massima
  - il pulsante di GIRA
  - il pulsante di Autogioco
  - i pulsanti del volume dei suoni
  - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

**NB:** Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

## INFORMAZIONI SUL GIOCO

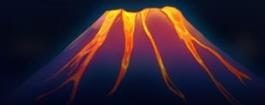
### GIOCO BONUS

Riempi la fila di simboli Bonus per vincere.



- 6 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus.
- Durante il Gioco Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus.
- Durante il Gioco Bonus, tutti i simboli Bonus che appaiono sui rulli si abbassano per formare una linea vincente nella fila inferiore.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: da x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 a x10 puntate.
- I simboli Bonus senza valore aumentano le probabilità di formare una linea vincente.
- Quando la fila è riempita di simboli Bonus, vengono pagate le vincite per i simboli, che spariscono dai rulli.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua fino al termine dei respin.

### MODALITÀ VULCANO



← Torna al menù

Chiudi X

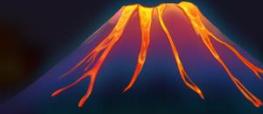


Mammoth Peak: Hold and Win

12:34

## INFORMAZIONI SUL GIOCO

### MODALITÀ VULCANO



La comparsa sui rulli di 5 simboli Bonus durante la Partita Principale o Gratuita concede una probabilità di vincere un Gioco Bonus extra.

### JACKPOT DEL GIOCO BONUS

Quando i seguenti simboli Bonus partecipano a una linea vincente, viene attivato il Jackpot corrispondente:

#### GRAND JACKPOT



1000.00

MAJOR  
JACKPOT



150.00

MINOR  
JACKPOT



50.00

MINI  
JACKPOT



20.00

← Torna al menù

Chiudi X



Mammoth Peak: Hold and Win

12:34

**INFORMAZIONI SUL GIOCO**

**GIRI GRATUITI**



**SCATTER**

3 simboli Scatter nel Gioco Principale attivano 8 Giri Gratuiti.  
Appare solo sul 2°, 3° o 4° rullo.



**WILD X2**

Durante i Giri Gratuiti, i simboli Wild si trasformano in Wild x2 e raddoppiano la rispettiva linea di pagamento.

**PAGHE DEI SIMBOLI**



**WILD**

Sostituisce tutti i simboli, eccetto Scatter e Bonus.

x5 - 20.00  
x4 - 2.50  
x3 - 0.50

**INFORMAZIONI SUL GIOCO**

 x5 - 20.00 x4 - 2.50 x3 - 0.50	 x5 - 10.00 x4 - 2.00 x3 - 0.25
 x5 - 8.00 x4 - 1.50 x3 - 0.25	 x5 - 5.00 x4 - 1.00 x3 - 0.25
 x5 - 2.50 x4 - 0.50 x3 - 0.25	 x5 - 2.50 x4 - 0.50 x3 - 0.25
 x5 - 2.50 x4 - 0.50 x3 - 0.25	 x5 - 2.50 x4 - 0.50 x3 - 0.25

← Torna al menù Chiudi X

PLAYSON Mammoth Peak: Hold and Win 12:35

← Torna al menù Chiudi X

PLAYSON Mammoth Peak: Hold and Win 12:35

## 5. Come Giocare

### Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.40, 0.60, 0.80, 1.00, 1.20, 1.40, 1.60, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 40.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro. Le linee attive sono fisse: 20 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

### Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

**NB:** Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente

alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

## 6. Simboli

Wild. Sostituisce tutti i simboli, eccetto Scatter e Bonus.

Giri Gratuiti. 3 simboli Scatter nel Gioco Principale attivano 8 Giri Gratuiti.

Scatter. 3 simboli Scatter nel Gioco Principale attivano 8 Giri Gratuiti. Appare solo sul 2°, 3° o 4° rullo.

Wild X2. Durante i Giri Gratuiti, i simboli Wild si trasformano in Wild x2 e raddoppiano la rispettiva linea di pagamento.

Gioco Bonus. Riempi la fila di simboli Bonus per vincere. 6 o più simboli Bonus attivano il Gioco Bonus. Durante il Gioco Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus. Durante il Gioco Bonus, tutti i simboli Bonus che appaiono sui rulli si abbassano per formare una linea vincente nella fila inferiore. Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: da x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 a x10 puntate. I simboli Bonus senza valore aumentano le probabilità di formare una linea vincente. Quando la fila è riempita di simboli Bonus, vengono pagate le vincite per i simboli, che spariscono dai rulli. All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin. Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua fino al termine dei respin.

Modalità Vulcano. La comparsa sui rulli di 5 simboli Bonus durante la Partita Principale o Gratuita concede una probabilità di vincere un Gioco Bonus extra.

Jackpot del Gioco Bonus. Quando i seguenti simboli Bonus partecipano a una linea vincente, viene attivato il Jackpot corrispondente:

Grand Jackpot = 1000\* scommessa

Major Jackpot = 150\* scommessa

Minor Jackpot = 50\* scommessa

Mini Jackpot = 20\* scommessa

**NB:** Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Il Giri Gratuiti inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus a Giri Gratuiti, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.

## 7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3	Simbolo X4	Simbolo X5
Scatter	-	-	-
Wild	10	50	400
	10	50	400
	5	40	200
	5	30	160
	5	20	100
A	5	10	50

K	5	10	50
Q	5	10	50
J	5	10	50

Simbolo Bonus	Vincite
	1*scommessa
	2*scommessa
	3*scommessa
	4*scommessa
	5*scommessa
	6*scommessa
	7*scommessa
	8*scommessa
	9*scommessa
	10*scommessa
Mini Jackpot	20*scommessa
Minor Jackpot	50*scommessa
Major Jackpot	150*scommessa
Grand Jackpot	1000*scommessa

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

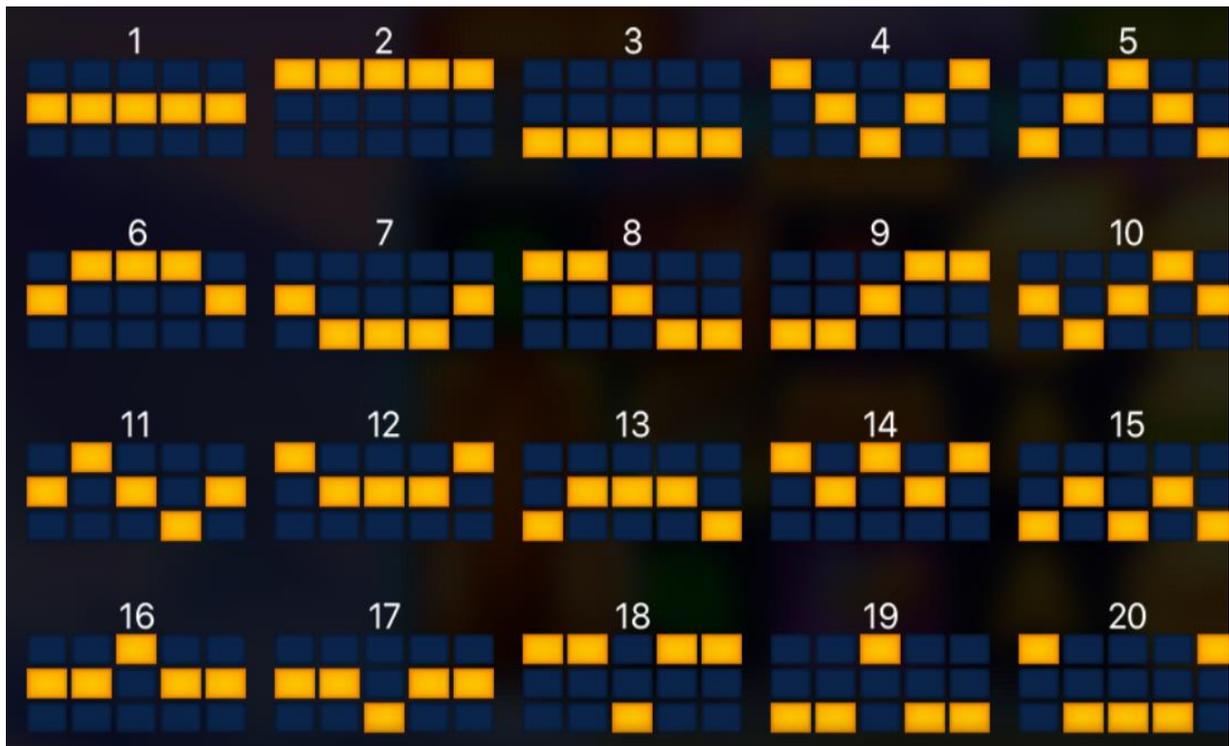
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 20 linee moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

## 8. Payline

Esempio linee:



## 9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

## 10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

### 10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale. Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

### 10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

## 11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima

- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

**NB:** Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore