

Regolamento La Vecchia Fattoria

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili.

La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.

La puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-“ dell’area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

Puntata unitaria	Puntata totale (Puntata unitaria x 30 linee)
€ 0,01	€ 0,30
€ 0,02	€ 0,60
€ 0,03	€ 0,90
€ 0,05	€ 1,50
€ 0,10	€ 3,00
€ 0,20	€ 6,00
€ 0,30	€ 9,00
€ 0,50	€ 15,00
€ 1,00	€ 30,00

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima, € 30, ovvero € 1,00 x 30 (linee).

Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto **Gira**, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata.

Mentre i rulli stanno girando, cliccando su **Stop**, si può bloccare l’animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto **Auto Start**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **Auto Start** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.

L’ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 94,47 %

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Tutti i simboli (eccetto il simboli “Free spin” e Scatter) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita.

Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.

La vincita realizzata grazie a una combinazione è: *“puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”*.

VINCITE INDIPENDENTI DALLA POSIZIONE DEL SIMBOLO

I simboli speciale (“Free Spin” e Scatter) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiono sui rulli, è

sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi "speciali".

SIMBOLI

I simboli della slot "LA Vecchia Fattoria" sono 11:

- 8 classici + 1 jolly (detto "Wild")
- 2 simboli speciali

Simboli classici	Presenze X moltiplicatore puntata unitaria
	3X50 4X250 5X1000



3X30
4X150
5X500



3X20
4X100
5X400



3X20
4X100
5X400



3X15
4X75
5X250



3X15
4X75
5X200



3X15
4X70
5X174



3X15
4X60
5X150

JOLLY



3X100
4X500
5X3000

Il simbolo Wild può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.

Simboli speciali	Descrizione			
 <p>FREE SPIN</p>	<p>3 simboli ANNAFIATOIO solo sui rulli 2, 3 e 4 attivano il gioco FREE SPIN.</p> <p>La vincita base con 3 FREE SPIN è: PUNTATA TOTALE X 5.</p> <p>Durante il Gioco Free Spin, scegliendo uno dei 4 annaffiatori, il giocatore potrà vincere un numero di giri gratuiti corrispondente a 5, 7, 9 o 11. Una volta innaffiata la zolla, un germoglio rivelerà uno dei moltiplicatori possibili: X2, X3, X4 o X5 Durante i GIRI GRATUITI, la puntata unitaria e le linee giocate rimangono invariate.</p> <p>Se appaiono 3 simboli free spin il giocatore ha diritto a ulteriori 8 giri gratuiti, fino a un massimo di 100, con il moltiplicatore invariato.</p>			
 <p>SCATTER</p>	<p>Il simbolo Mucca Scatter può apparire ovunque sui rulli e non solo su una singola linea di pagamento. Le vincite scatter si ottengono moltiplicando il numero nella tabella vincite con la puntata totale</p> <table border="1"> <tr> <td>3X5</td> </tr> <tr> <td>4X10</td> </tr> <tr> <td>5X50.</td> </tr> </table>	3X5	4X10	5X50.
3X5				
4X10				
5X50.				

PULSANTIERA

Bottone	Descrizione
PAGAMENTI	Apri la finestra che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
REGOLAMENTI	Apri la finestra che descrive il regolamento della slot.
AUTOSTART	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
LINEE	Le linee giocabili sono fissate a 30.
PUNTATA	I bottoni + e - aumentano o diminuiscono la puntata.
PUNTATA MASSIMA	Imposta la puntata unitaria massima a 1€, e fa avviare i rulli.
GIRA E STOP	Gira: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli. Stop: <i>Arresta</i> l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
CREDITO	Il tuo saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo che puoi utilizzare per giocare o prelevare.
CASSA	Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi o prelievi.
AGGIUNGI FONDI	Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
CRONOLOGIA	Cliccando questo pulsante potrai vedere la cronologia delle giocate della sessione in corso.
ESCI	Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove puoi ritirare l'importo del saldo corrente e che ti verrà accreditato sul tuo conto di gioco. Inoltre ti permette di uscire dal gioco.

VOLUME

Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori.
Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

SCHEMA LINEE VINCENTI**DISCONNESSIONI**

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie

un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 10 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 3 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 3 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.