

Regolamento JEFF & SCULLY

- Jeff & Scully è una slot con 7 colonne, 7 righe, simboli in caduta e aree di vincita attivate dagli angoli.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Un rettangolo con soli simboli Wild negli angoli non dà diritto a pagamento e non attiva nessuna funzione.
- Un round di gioco inizia con nuovi simboli che cadono nella griglia di simboli 7x7.
- 4 simboli di pagamento identici negli angoli di un rettangolo formano un'area e attivano una vincita pagata per il simbolo in questione e per il numero di celle nell'area. 3x3, 3x5, 4x7, ecc.
- Un simbolo moltiplicatore in un'area vincente moltiplica l'importo della vincita. Più moltiplicatori si sommano tra loro.
- Un gettone a pagamento istantaneo in un'area vincente assegna una vincita istantanea separata moltiplicata per l'importo della puntata e i moltiplicatori dell'area, o la vincita totale massima del gioco (MAX WIN).
- Per vincite su aree grandi di 24 o più simboli, i moltiplicatori e i gettoni a pagamento istantaneo nell'area di vincita aumentano del loro valore iniziale alla prima generazione.
- Un simbolo di blocco non è un simbolo vincente e non può creare un'area vincente.
- Un simbolo bonus in un'area vincente viene raccolto per l'eventuale attivazione successiva del gioco bonus.
- Un simbolo Wild negli angoli di un'area vincente verrà consumato e rimosso prima di qualsiasi redrop.
- Le vincite ad area attivano un redrop in cui tutti i moltiplicatori, i gettoni a pagamento istantaneo, i simboli bonus e Wild non consumati rimangono sticky mentre tutti gli altri simboli vengono eliminati e vengono generati nuovi simboli con una drop. L'effetto si ripete finché non ci sono più vincite ad area.
- Una vincita in un'area con i simboli rossi Jeff attiva la funzione Jeff, che assegna una vincita in un'area per ogni tipo di simbolo pagante nell'area eccetto i simboli Jeff e Scully.
- Una vincita in un'area con simboli verdi Scully attiva la funzione Scully che scambia fino a 3 coppie di simboli per creare aree vincenti aggiuntive.

- I simboli bonus che fanno parte di un'area vincente vengono raccolti per contribuire ad attivare il gioco bonus.
- 3 o più simboli bonus raccolti attivano il gioco bonus con le free drop.
- Il gioco bonus inizia con un nuovo set di simboli, ad eccezione dei moltiplicatori e dei gettoni a pagamento istantaneo, che rimangono.
- Il moltiplicatore e i gettoni a pagamento istantaneo rimangono sticky durante l'intero gioco bonus.
- 4 o più simboli bonus raccolti attivano il gioco super bonus con le free drop.
- Durante il gioco super bonus, il valore del moltiplicatore e dei gettoni a pagamento istantaneo aumentano del loro valore iniziale per ogni nuova free drop. I valori sono limitati a 666. Il simbolo a pagamento istantaneo MAX WIN non può aumentare di valore.
- Raccogliendo 3 o 4 simboli bonus durante il gioco bonus riattiverai il gioco bonus con 10 free drop in più. Un gioco bonus può essere promosso a gioco super bonus game, ma un gioco super bonus non verrà mai declassato a semplice gioco bonus.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 10 000 la puntata.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco.

- **SUPER BONUS:**
Acquista un round di gioco con attivazione il gioco super bonus con moltiplicatori e gettoni a pagamento istantaneo sticky che aumentano per ogni nuova free drop. Il costo è 500 volte la puntata.
- **ACQUISTA BONUS:**
Acquista un round di gioco che attiva il gioco bonus. Il costo è 100 volte la puntata.
- **JEFF o SCULLY:**
Attivazione garantita della funzione Jeff o Scully. Qualsiasi gioco bonus attiverà una delle funzioni in ogni free drop. Il costo è 25 volte la puntata.
- **MAX GRID:**
Gioca con una griglia completa di simboli, ovvero senza simboli di blocco. Il costo è 10 volte la puntata.
- **CACCIA AL BONUS:**
Acquista un round di gioco con un simbolo bonus già raccolto e una maggiore probabilità di attivare un bonus. Il costo è 3 volte la puntata.
- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.