

## Regolamento Illogicoool

1. Illogicoool è un gioco slot a 6 colonne e 6 righe con prima riga con funzione di Cool Reel, simboli in caduta e fino a 46 656 modalità di vincita.
2. La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Le linee di puntata vengono sempre pagate da sinistra a destra. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Illogicoool in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drop.
10. Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto qualsiasi simbolo funzione Wild, il simbolo funzione Troubles e i simboli scatter Bonus o Super Bonus. Una linea di pagamento completa di simboli Wild paga come il simbolo di valore più alto.
11. Il Cool Reel si trova in cima alla griglia principale di 5 righe e vi si inseriscono da destra simboli di pagamento e simboli funzione. I simboli di pagamento, inclusi i simboli Wild e Locked Wild, sono attivi e in gioco mentre i simboli funzione Monster Wild e Troubles sono inattivi finché non cadono nella griglia principale per diventare attivi e possono azionarsi.
12. Ciascuna combinazione vincente nell'intera griglia, comprese griglia principale e Cool Reel, viene pagata, e i simboli, ad eccezione dei simboli Locked Wild non ancora consumati, vengono rimossi dalla griglia. I simboli rimanenti nella griglia principale scendono; se ci sono celle vuote nel Cool Reel, verrà riempito da destra, spingendo tutti i simboli a sinistra. Il ciclo si ripete per nuove combinazioni vincenti. Quando non ci sono più vincite, i simboli scendono dal Cool Reel per riempire le celle vuote sottostanti nella griglia principale, seguite da una ricarica della griglia principale e una ricarica del Cool Reel. Quando un simbolo funzione cade dal Cool Reel nella griglia principale, diventa attivo. Il ciclo avalanche si ripete per nuove combinazioni vincenti.

13. I simboli personaggio femminili e maschili possono apparire come un simbolo più grande (1x2) e vengono quindi pagati come 2 simboli singoli impilati per quanto riguarda le vincite. Quando un simbolo personaggio cade dal Cool Reel, si espanderà verso l'alto in un simbolo 1x2, se c'è spazio sopra di esso nella griglia principale.

14. Un simbolo Locked Wild è un simbolo Wild caricato e bloccato per 3 vincite. Viene rimosso dopo l'ultima vincita.

15. Il simbolo della funzione Monster Wild è un simbolo Wild viscido e verde, attivo solo nella griglia principale e attivato da una vincita. A quel punto, si espande verticalmente verso l'alto e verso il basso nella griglia principale finché non viene bloccato da una linea vincente o da un simbolo Troubles, Bonus o Super Bonus non sticky.

16. Il simbolo Troubles è un simbolo funzione blu e peloso, attivo quando si trova nella griglia principale. Un simbolo Troubles adiacente in orizzontale a un altro simbolo Troubles nella griglia principale, sticky o meno, verrà spinto nell'angolo in alto a destra della cella, diventerà sticky e lascerà la cella vuota, consentendo a nuovi simboli di cadervi dentro.

17. Per le vincite successive, i mini simboli Troubles sticky si riproducono, si moltiplicano e si diffondono alle celle adiacenti nella griglia principale. Se tutte le celle nella griglia principale sono già piene di simboli Troubles sticky, la diffusione si fermerà.

18. Al primo spin senza vincite, tutti i simboli di pagamento nelle celle con un simbolo Troubles sticky si trasformeranno nello stesso identico simbolo di pagamento casuale o Wild. I simboli Bonus verranno potenziati a simboli Super Bonus. I simboli Wild, Locked Wild, Monster Wild e Super Bonus rimarranno invariati. I mini simboli Troubles sticky quindi si consumeranno.

19. Un simbolo Troubles in una cella con un simbolo mini Troubles sticky esistente viene rimosso e attiva una riproduzione e una diffusione extra di mini Troubles sticky. Regola del doppio Troubles.

20. Qualsiasi combinazione di almeno 3 simboli Bonus o Super Bonus che compaiono in qualsiasi punto della griglia principale in modalità Normale attiva la modalità Bonus con free drop. Il simbolo Super Bonus incrementa anche il moltiplicatore di vincita.

- 3, 4, 5 o 6 simboli Bonus o Super Bonus assegneranno 10, 15, 20 o 25 Free Drop.
- 1, 2, 3, 4, 5 o 6 simboli Super Bonus assegneranno un moltiplicatore di vincita x5, x10, x15, x20, x25 o x30.

21. Nella modalità Bonus, il Cool Reel contiene anche i seguenti simboli funzione aggiuntivi, che si attivano quando cadono dal Cool Reel:

- Extra Drops: aggiunge 1, 2 o 5 free drop in più.
- Win Multiplier: aggiunge x1, x2 o x3 al moltiplicatore delle vincite.

22. Il gioco Bonus inizia con un nuovo set di simboli nella griglia principale e sul Cool Reel. L'eccezione sono i simboli Locked Wild, che rimarranno nel Cool Reel o nella griglia principale dalla modalità normale. I simboli nel Cool Reel restano costanti tra le free drop.

23. Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.

24. Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.

25. Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.

26. Il pagamento teorico (RTP) è pari a 95.0%.

27. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.

28. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

### **X-iter game rules**

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco.

- **SUPER BONUS:** acquista un round di gioco con 3-6 simboli Bonus, almeno 2 dei quali Super Bonus, che attivano il gioco Bonus. Il moltiplicatore vincite iniziale è almeno x10. Il costo è 500 volte la puntata.
- **BUY BONUS:** acquista un round di gioco con 3-6 simboli Bonus che attivano il gioco Bonus. Il costo è 100 volte la puntata.
- **TROUBLES:** acquista un round di gioco con almeno 2 simboli Troubles adiacenti l'uno all'altro che attivano la spinta ai mini simboli Troubles sticky. Il costo è 25 volte la puntata.
- **LOCKED WILDS:** acquista un round di gioco con almeno 3 simboli Locked Wild nella prima drop. Il costo è 10 volte la puntata.
- **GUARANTEED WIN:** acquista un round di gioco con una combinazione vincente garantita. Il costo è 5 volte la puntata.

Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 95.0%.

Il costo minimo di X-iter è € 1.00 e il costo massimo è € 50,000.00.

Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.