

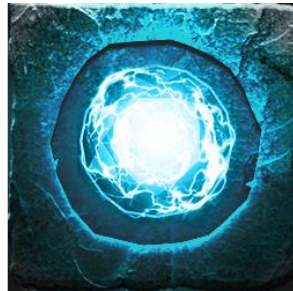
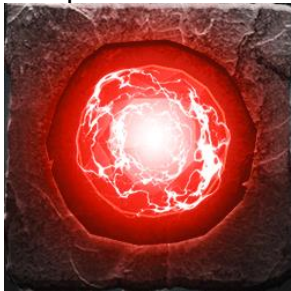
Regolamento Hand of Anubis

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Ti diamo il benvenuto nell'Aldilà! Hand of Anubis è una slot con griglia 5x6 e vincite a cascata. Questa slot ispirata all'Egitto offre una potenziale vincita massima pari a 10.000 volte la tua puntata e diversi ed emozionanti meccanismi durante la partita principale e le due partite bonus!

Sfere dell'Anima

La partita principale contiene due diverse Sfere dell'Anima: una rossa e una blu. In ogni nuovo round, vi è la possibilità di ottenere una, entrambe o nessuna Sfera dell'Anima. Entrambe le Sfere dell'Anima sono simboli Wild che assorbono il potere da tutte le vincite delle combinazioni in un round, con moltiplicatori impilati applicati a qualsiasi vincita a cui esse contribuiscono. Il moltiplicatore sulla Sfera dell'Anima rossa aumenta di 1x per ogni simbolo in ciascuna combinazione vincente, mentre il moltiplicatore sulla Sfera blu aumenta di 1x per combinazione vincente. Il moltiplicatore viene ripristinato ad ogni nuovo round. Se entrambe le Sfere dell'Anima fanno parte di una combinazione vincente, i moltiplicatori su di esse si moltiplicano a vicenda.



FUNZIONI BONUS

Questo gioco contiene due funzioni bonus attivate dalla comparsa del simbolo Giri Grati durante la partita principale.

Il gioco Bonus Inferi viene attivato dalla comparsa di 3 simboli Giri Gratis.

Il gioco Bonus Giudizio viene attivato dalla comparsa di 4 simboli Giri Gratis.



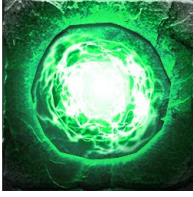
Inferi

In questa funzione Bonus, tutti i simboli paganti della partita principale ricompaiono insieme a una speciale Sfera dell'Anima verde e un simbolo modificatore del moltiplicatore. Questa funzione dispone di moltiplicatori al di sotto di ogni rullo. I moltiplicatori vengono aumentati quando si formano le combinazioni vincenti, aumentando di 1x per ogni simbolo vincente sui rulli corrispondenti. I moltiplicatori possono anche essere moltiplicati per il simbolo modificatore del moltiplicatore.

I possibili valori per i modificatori del moltiplicatore sono: x2, x3, x4, x5 e x10.

Quando il simbolo Sfera dell'Anima verde si ferma su un rullo, viene attivato il moltiplicatore corrispondente. Tutti i moltiplicatori attivati sono globali. Il valore di tutti i moltiplicatori attivati

viene sommato e moltiplicato per il valore di ogni combinazione vincente. Ogni volta che viene attivato un moltiplicatore, vengono assegnati 3 giri aggiuntivi. Il valore massimo per moltiplicatore è pari a 9999.



Giudizio

Hai vinto 3 Giri Ricarica

Durante questa funzione Bonus, i simboli della partita principale sono sostituiti da speciali simboli "Blocco". Questa funzione dispone di moltiplicatori sopra ogni rullo. I moltiplicatori vengono aumentati ottenendo Blocchi Modificatori dei Moltiplicatori, che possono aggiungere o moltiplicare. Esistono varianti Normali ed Epiche di entrambi i blocchi, che influiscono solo sul moltiplicatore del rullo su cui si fermano o su tutti i moltiplicatori.

I valori dei modificatori possono essere

Teschio: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x and 100x

Teschio Epico: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x e 100x

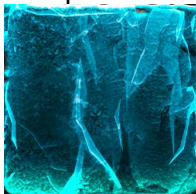
I valori dei modificatori moltiplicanti possono essere

Teschio di Anubi: x2, x3, x4, x5 e x10

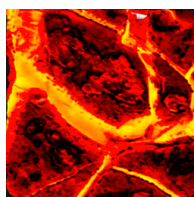
Teschio di Anubi Epico: x2, x3, x4, x5 e x10



Quando un blocco di ghiaccio scende sulla griglia, viene distrutto e un Blocco Moltiplicatore scende dal moltiplicatore posto al di sopra del rullo, occupando lo spazio vuoto. Il valore su ogni Blocco Moltiplicatore è pari al valore del moltiplicatore del rullo in cui scende. I Blocchi Moltiplicatori scendono fino alla base della griglia al termine di ogni discesa, dove rimangono e si impilano uno sopra l'altro per riempire gradualmente la griglia.



Vi è inoltre uno speciale Blocco Pressa che scende oltre tutti gli altri blocchi posti in basso alla griglia e distrugge tutti i Blocchi Moltiplicatori lungo il percorso per fare spazio a nuovi blocchi. Quando il Blocco Pressa raggiunge il fondo della griglia, si trasforma in un Blocco Moltiplicatore con un valore pari alla somma di tutti i Blocchi Moltiplicatori distrutti dal Blocco Pressa.



Ogni volta che compare un Blocco Moltiplicatore, un Blocco Modificatore del Moltiplicatore o un Blocco Pressa, i giri rimanenti vengono riportati a 3. Al termine della partita bonus, il premio sarà pari alla somma di tutti i Blocchi Moltiplicatori moltiplicati per il livello di puntata. 3 giri di fila senza un Blocco Moltiplicatore, un Blocco Modificatore del Moltiplicatore o un Blocco Pressa interrompono la funzione.

PAGAMENTI DEI SIMBOLI

5	€0,10	€0,10	€0,10	€0,10	€0,10
6	€0,20	€0,20	€0,20	€0,20	€0,20
7	€0,30	€0,30	€0,30	€0,30	€0,30
8	€0,50	€0,50	€0,50	€0,50	€0,50
9	€2,00	€2,00	€2,00	€2,00	€2,00
10	€7,50	€7,50	€7,50	€7,50	€7,50
11+	€15,00	€15,00	€15,00	€15,00	€15,00

5	€0,30	€0,30	€0,50	€0,50	€1,00
6	€0,60	€0,60	€1,00	€1,00	€1,50
7	€1,00	€1,00	€2,00	€2,00	€2,50
8	€2,00	€2,00	€3,00	€3,00	€4,00
9	€3,00	€3,00	€4,00	€4,00	€5,00
10	€15,00	€15,00	€17,50	€17,50	€20,00
11+	€20,00	€20,00	€40,00	€40,00	€60,00

I pagamenti dei simboli visualizzati in alto sono basati sul livello di puntata attualmente selezionato. Il premio massimo in questo gioco è pari a 96.24%. L'RTP è stato calcolato simulando 10.000.000.000 di round.

SIMBOLI SPECIALI

I simboli Sfere dell'Anima blue e rosse compaiono solo durante la partita principale e fungono da simboli Wild che sostituiscono qualsiasi simbolo a vincita bassa o alta.

Il simbolo Sfera dell'Anima verde compare solo durante la partita Bonus Inferi.

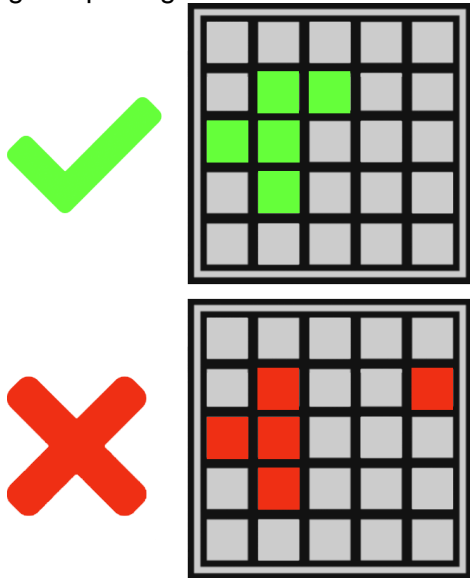
Il simbolo Giro Gratis compare solo nella partita principale.

MODALITÀ DI VINCITA

Abbina

5 o più simboli collegati in qualsiasi punto della griglia per ottenere una combinazione vincente.

A seguito di ciascuna vincita i simboli vincenti vengono rimossi per far spazio ad altri simboli. Il gioco prosegue in tal modo finché non vi sono più nuove vincite sui rulli.



ACQUISTO BONUS

Questo gioco offre la possibilità di acquistare le funzioni speciali direttamente dalla partita principale, premendo il pulsante ACQUISTA BONUS.

Il valore di RTP con l'acquisto di GIUDIZIO è pari al 96.18%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

Il valore di RTP con l'acquisto di INFERI è pari al 96.29%. Per ulteriori informazioni su questa funzione, consulta la sezione riportata in alto.

GENERALE

SALDO

Il tuo saldo attuale è mostrato nella sezione SALDO. Saldo, puntate e vincite sono mostrati nella valuta del giocatore.

PUNTATA

Il livello di puntata attuale è mostrato nella sezione PUNTATA. Modifica la puntata facendo clic sulle frecce e scegliendo il livello di puntata desiderato.

I livelli di puntata consentiti per questo gioco sono tra €0,10 e €100,00. Gli acquisti della funzione possono superare questo limite.

GIRA

Il gioco viene avviato premendo il pulsante con il simbolo GIRA. La barra spaziatrice della tastiera può inoltre essere utilizzata per avviare un giro.

VINCITA

Le vincite e le combinazioni vincenti sono pagate secondo la tabella di pagamento. Le vincite multiple di un round vengono sommate tra di loro e la vincita totale del round verrà visualizzata nel campo VINCITA (a destra del SALDO). Le vincite separate in una combinazione vincente vengono mostrate durante la presentazione della vincita. I pagamenti dei simboli sono indicati

nella tabella dei pagamenti e rispecchiano l'attuale configurazione della puntata. È pagata solo la vincita più alta per modalità di vincita.

GIRI GRATIS

Nei giri gratis, la vincita totale per ogni giro viene mostrata nel campo VINCITA mentre la vincita accumulata per tutti i giri gratis viene mostrata nel campo VINCITA TOTALE accanto al numero di giri rimanenti.

AUTOPLAY

L'uso della modalità Autoplay ti consente di giocare automaticamente una serie di round di gioco. Premi il pulsante AUTOPLAY e scegli il numero di round di gioco per avviare questa funzione. Il numero rimanente di giri sarà visualizzato sullo schermo. L'autoplay può essere interrotto premendo il pulsante STOP.

OPZIONI AVANZATE DELL'AUTOPLAY

Le impostazioni avanzate dell'Autoplay consentono al giocatore di impostare il numero di partite, il limite di perdita totale della sessione e il limite della vincita singola. La modalità Autoplay si interrompe quando viene superato uno dei limiti selezionati.

GIOCO TURBO

La funzionalità GIOCO TURBO è usata per giocare più velocemente (disponibile in base a provider e giurisdizione). Il Gioco Turbo si attiva dal menu.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Oltre alle funzioni descritte, la barra nella parte inferiore della schermata di gioco mostra il saldo corrente nella valuta scelta, l'importo pagato se si verifica una vincita e l'importo scommesso sull'ultima/sull'attuale proposta.

PARTITA INTERROTTA

In caso di disconnessione, un round iniziato in precedenza ma interrotto prima del completamento può essere ripreso immediatamente avviando nuovamente il gioco. I risultati di un round completato (in cui la visualizzazione grafica del risultato è stata interrotta) verranno visualizzati nuovamente all'interno del gioco per i round vincenti, mentre nella cronologia delle partite sarà possibile visualizzare tutti i round di gioco. Qualsiasi importo scommesso in una partita incompleta rimarrà in pausa fino a quando non completerai la partita o finché questa non verrà annullata conseguentemente a un periodo di inattività del conto o alla manutenzione del sistema. Quando una partita incompleta viene annullata, la puntata viene restituita. Un premio ricevuto in un round incompleto non sarà accreditato, a meno che non riprendi e completi la partita. Winnings on unfinished game rounds where the player cannot further influence the outcome of the game will be automatically credited to the player's account after 1 giorno. Se un round di gioco non completato non è stato ripreso entro 30 giorni, il round viene ripristinato e la puntata rimborsata.

CRONOLOGIA DELLE PARTITE

Il risultato di una partita completata può essere visualizzato nella Cronologia delle partite immediatamente dopo aver chiuso la finestra di gioco. I risultati di una partita incompiuta non vengono visualizzati nella Cronologia delle partite.

TERMINI E CONDIZIONI GENERALI

- L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le puntate.

- Qualsiasi rappresentazione grafica di un dispositivo fisico (un rullo, una ruota della fortuna o simili) non rappresenta un "vero" dispositivo fisico e le probabilità che questo si fermi su una determinata posizione sono determinate dal generatore di numeri casuale del gioco, e non dal numero di posizioni su ciascun dispositivo.

DIZIONARIO

Dizionario di parole/simboli non tradotti in tutte le lingue nel gioco.

Free spins (FS) - Giri Gratis

Multiplier - Moltiplicatore

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Adesivo

Bonus game - Partita Bonus

Max win - Maxi Vincita