

Regolamento Great Blue

Slot machine a 5 rulli e 25 linee

Lo scopo di Great Blue è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Per giocare:

- Una denominazione di scommessa (Valore della moneta) può essere scelta cliccando sul **Clicca per cambiare** nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
- La puntata per ogni linea è scelta cliccando su **Puntata per linea**. Ogni click aggiunge un gettone alla tua puntata per linea. Quando è stato raggiunto l'importo massimo, se si clicca nuovamente il bottone, la puntata per linea riparte da un solo gettone.
- Le linee di vincita sono selezionate cliccando **Linee**. Ogni clic attiva una linea di vincita. Quando tutte le linee di vincita sono attivate, cliccando nuovamente il bottone si riporta il tutto a una sola linea di vincita attiva. Le linee di vincita possono essere attivate anche usando i bottoni numerati posti su uno dei lati dei rulli. Se si seleziona una linea di vincita più alta, questa comprende anche tutte quello di numero minore. Per esempio, se si seleziona la linea di vincita 6 saranno anche selezionate le linee di vincita da 1a 5. Cliccando su **Puntata Massima** si attivano tutte le linee di pagamento con la puntata massima per linea e si fanno girare i rulli.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **Gira** diventa **Stop**. Cliccando **Stop** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **Auto Start**. Cliccando + o – sopra **Auto Start** seleziona il numero successivo di tiri da attivare. Cliccando su **Auto Start** fa girare i rulli. Il pulsante Auto Start si trasforma in **Stop** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Vincita simbolo sparso = puntata totale X moltiplicatore corrispondente indicato sulla tabella delle vincite. Si può accedere alla tabella dei premi tramite il pulsante Pagina **Info**.
- Su una linea di vincita data, sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate.
- In caso di un giro vincente, la **Vincita** visualizza le vincite accumularsi. La sbarra vincita può essere fermata facendo clic ovunque sullo schermo.
- Le vincite della linea dei premi e la vincita totale vengono visualizzate anche sulla striscia situata al fondo dei rulli o della finestra di gioco.
- Una vincita attiva il bottone Raddoppio che, quando cliccato, avvia la funzione del Raddoppio. Puoi trovare ulteriori informazioni sulla funzione del Raddoppio più sotto.

Pagina Info:

- Cliccando su **Info** si apre lo schermo di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - Lo schermo **Tabella delle vincite** mostra tutte le combinazioni vincenti. Se viene aperto dopo un tiro vincente, la combinazione vincente (quantità di simboli e moltiplicatore di giocata) è evidenziata e lampeggia.
 - Lo schermo del **Bonus** descrive le combinazioni di simboli necessarie per accedere al gioco omaggio e illustra le regole di questo gioco omaggio.
 - Lo schermo **Raddoppio** spiega come provare a raddoppiare le proprie vincite mettendole in gioco e illustra le regole del raddoppio.

- **Mostra Linee di Vincita** può essere cliccato dalla Tabella delle vincite e si aprirà uno schermo che illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita. Cliccando **Nascondi Linee di Vincita** chiude questa finestra e torna alla Tabella delle vincite.
- Cliccando su **Indietro** si esce dalla schermata Info e si torna al gioco.

Linee di vincita:

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. Le linee vincenti si attivano, visualizzandone la forma, cliccando progressivamente su **Linee**.
- Solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite.
- Vi è una differenza tra puntata per linea e giocata totale. La puntata di linea mostra quanto stai giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra quanto si sta giocando in totale nel giro di gioco. I pagamenti indicati nella tabella delle vincite sono moltiplicati per la puntata per linea.

I pagamenti mostrati nella tabella dei pagamenti si moltiplicano per il valore della puntata per linea.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Pagamenti:

- I pagamenti sono elencati nello schermo **Tabella delle Vincite** . Per trovare l'importo di vincita possibile, moltiplica la puntata di linea per il pagamento indicato.
- Se sulla stessa linea di vincita si verificano due combinazioni vincenti, solo la più alta sarà pagata. Se più linee di vincita riportano delle combinazioni vincenti, le varie vincite sono sommate.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.

Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Trovi maggiori informazioni sul simbolo sparso qui sotto.

Simbolo jolly

Il simbolo jolly può sostituire qualsiasi altro simbolo, eccetto il simbolo sparso, che serve a realizzare la miglior combinazione vincente. Le vincite realizzate con una combinazione vincente che contiene un jolly, sono raddoppiate.

Nota bene: c'è anche un pagamento separato per 2 o più simboli jolly su di una linea di vincita attiva, come risulta dalla tabella dei pagamenti. Questi sono pagati al posto della vincita data dai simboli normali quando il loro pagamento supera la vincita normale (con le sostituzioni dei jolly).

Simbolo Scatter

I simboli Scatter non devono necessariamente trovarsi su di una linea di vincita particolare – se ce ne sono due o più sul campo di gioco otterrai una vincita aggiuntiva. Il pagamento dei simboli Scatter è moltiplicato per la puntata totale.

Quando appaiono tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, il giocatore ha l'opportunità di giocare il gioco omaggio.

Con l'accesso al gioco omaggio, il giocatore viene automaticamente premiato con 8 giri gratis con moltiplicatore 2. Nel gioco omaggio, dapprima il giocatore sceglie due conchiglie per avere ulteriori tiri gratis e moltiplicatori. Il moltiplicatore aggiuntivo si applica a tutte le vincite dei tiri gratuiti. Dopo che il giocatore ha cliccato su **Continua**, hanno inizio i giri gratis.

Durante le partite gratis, i rulli vengono avviati automaticamente usando lo stesso numero di linee e le stesse puntate per linea del giro che ha fatto vincere le partite gratis. Dopo ogni giro, la vincita è visualizzata nel campo **Vincita**. Il campo **Vincita partite gratis** mostra le vincite accumulate durante i tiri gratis attuali.

Dopo che tutti i tiri gratis sono stati completati, una tabella riepilogativa riassume le vincite. **Vincita partita** mostra le vincite che sono state realizzate nel giro che ha vinto i tiri gratis. **Vincita funzione** mostra le vincite che sono state realizzate nei tiri gratis. **Vincita totale** mostra le vincite complessive (vincita partita e vincita bonus sommate tra loro).

Clicca su **Continua** per tornare al gioco principale. Se durante un tiro gratis ottieni tre o più simboli sparsi ovunque sui rulli, ti verranno aggiunti altri 15 giri gratis oltre a quelli che hai. Il tuo moltiplicatore non cambia.

Raddoppio

Una vincita attiva il bottone del **Raddoppio** il quale, se cliccato, avvia la funzione del Gioco dove puoi puntare le vincite del tuo ultimo tiro per provare ad aumentarle.

Le tue vincite attuali sono mostrate nel campo **Punta**. Puoi scegliere di puntare queste vincite per raddoppiarle cliccando sul pulsante **Rosso** o **Nero**. **Raddoppia a** mostra l'importo che sarà piazzato su **Punta**, se vinci.

Se non vuoi puntare, puoi cliccare **Incassa** per aggiungere al tuo saldo le vincite dell'ultimo giro e per tornare al gioco principale. Se scegli di puntare, dovrai indovinare se la prossima carta che uscirà sarà nera o rossa. Se hai indovinato, vinci. Se non hai indovinato, perdi la puntata e la modalità Gioco termina.

Con ogni vincita, puoi puntarla nuovamente finché le vincite su **Punta** sono uguali o maggiori al limite massimo previsto per il Gioco. Il limite è mostrato nella pagina **Info** che descrive come funziona il Gioco.

Clicca **Incassa** per aggiungere le vincite al tuo saldo e tornare al gioco principale.

Nota bene: il pulsante **Raddoppio** è disattivato durante la funzione Giochi Gratis e mentre la funzione **Auto Start** è attiva.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 94,25%.

Bottoni:

| | |
|--------------------------|---|
| Info | Apri la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco. |
| Auto Start / Stop | Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli. |
| I bottoni + e - | incrementano e decrementano il numero delle rotazioni successive avviate con Auto Start. |
| Linee | Attiva una o più linee vincenti o ripristina. |
| Puntata per linea | Aggiunge un gettone alla linea gettone. |
| Puntata Massima | Attivare tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e far girare i rulli. |
| Gira / Stop | Avvia la rotazione dei rulli. / Arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli. |
| Raddoppio | Mette in gioco le vincite nel tentativo di incrementare le vincite del giro. |

Nota sulle disconnessioni: se vieni disconnesso da Internet nel bel mezzo di un gioco principale, il tiro sarà completato in via automatica. Per continuare il gioco dal punto in cui si era interrotto, effettua nuovamente l'accesso e verrai reindirizzato automaticamente al gioco. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate. Puoi fare clic sul pulsante **Cronologia** per visualizzare il risultato del turno precedente una volta che accedi nuovamente al casinò.

- Se sei stato disconnesso da Internet durante un gioco omaggio o dei tiri gratuiti, quando effettuerai nuovamente l'accesso al casinò, sarai automaticamente reindirizzato al gioco in modo da poter continuare la partita. Se riapri il gioco senza rieffettuare l'accesso al casinò, il gioco partirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.
- Se sei disconnesso da Internet durante un tiro che utilizza la funzione **Auto Start** il tiro sarà completato automaticamente, ma i tiri successivi non inizieranno automaticamente. Puoi cliccare il tasto **Cronologia** per vedere il risultato del tuo tiro precedente dopo che avrai effettuato nuovamente l'accesso al casinò.
- Se sei disconnesso da Internet durante un raddoppio, le vincite saranno incassate e aggiunte al tuo saldo. Clicca sul pulsante **Cronologia** per vedere il risultato del tuo giro precedente una volta che sei rientrato nel casinò.

Nota sui malfunzionamenti: In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.