

## Regolamento Gold Hit: Shrine of Anubis

Slot a 5 rulli e 4608 modalità

### Istruzioni di gioco:

- Premi il pulsante ► per avviare la partita.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- È pagata solo la combinazione vincente più alta.
- 3 o più simboli uguali disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- I simboli **Bonus**, del **Gettone del premio in denaro**, del **Gettone Collect** e del **Gettone dello scarabeo rosso** fanno eccezione alla regola precedente.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

### Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

### Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

### Informazioni sui premi:

- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Le vincite sono moltiplicate per il gettone puntato. Il valore del gettone puntato è pari

all'importo della puntata totale diviso 10.

- Vincita della modalità = valore del gettone x il corrispondente moltiplicatore, secondo la tabella dei pagamenti.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

#### **Limite massimo di vincita:**

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### **Simbolo Wild:**

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quello **Bonus**, del **Gettone del premio in denaro**, del **Gettone Collect** e del **Gettone dello scarabeo rosso** per creare la migliore combinazione vincente possibile.

#### **Simbolo Bonus:**

- Il simbolo con lo scarabeo blu e la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- Da 3 a 5 simboli **BONUS** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**.
- Nota: i simboli **BONUS** possono fermarsi sulla stessa posizione di qualsiasi simbolo del **Gettone** bloccato, con la possibilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.

#### **Simboli del Gettone:**

- Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**.
- Nel gioco sono presenti 3 simboli del **Gettone**:
  - **Gettone del premio in denaro**: un simbolo del gettone con un premio in denaro su di esso;
  - **Gettone Collect**: un simbolo del gettone con sopra la parola "COLLECT";
  - **Gettone dello scarabeo rosso**: un simbolo del gettone con sopra uno scarabeo rosso.
- Qualsiasi simbolo del **Gettone** che compare sui rulli rimane bloccato in posizione per almeno 3 giri durante la partita principale oppure per l'intera durata della funzione **Partite Gratis**.

#### **Funzione Gold Hit:**

- La funzione **Gold Hit** compare durante la partita principale.
- Quando un simbolo del **Gettone** si ferma sui rulli, si blocca in posizione.
- Al di sotto del rullo su cui si ferma il simbolo del **Gettone** compare un contatore. Ha un valore iniziale di 3 e diminuisce di 1 punto in ogni giro consecutivo.
- Se diversi simboli del **Gettone** si fermano sullo stesso rullo, si bloccano in posizione e il valore indicato dal contatore torna a 3.
- Quando un rullo viene riempito con simboli del **Gettone**, vengono assegnati i premi che si trovano su ogni simbolo del **Gettone** posto su tale rullo. Nel giro successivo, i simboli del **Gettone** bloccati escono dal rullo.
- I simboli del **Gettone del premio in denaro** assegnano un importo in denaro pari al loro valore quando vengono raccolti.

- **Nota:** i simboli del **Gettone del premio in denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x o 10x moltiplicati per la puntata totale.
- I **Gettoni Collect** ottengono un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sullo stesso rullo.
- Quando un **Gettone Collect** si ferma sullo stesso rullo di un **Gettone dello scarabeo rosso** bloccato, rivela il valore di quest'ultimo dopo che viene riempito il rullo.
- Quando vengono ottenuti, i **Gettoni dello scarabeo rosso** assegnano 1 dei 4 premi in denaro:
  - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500
  - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale x 200
  - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale x 50
  - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale x 20.
  - Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
  - Il premio viene selezionato casualmente.
- Sui rulli possono fermarsi diversi simboli del **Gettone dello scarabeo rosso** contemporaneamente.
- Se non riesci a riempire un rullo con i simboli del **Gettone** entro il momento in cui il contatore raggiunge lo 0, i simboli del **Gettone** bloccati su quel rullo vengono rimossi nel corso del giro successivo.
- Nota: se sui rulli vi sono dei simboli del **Gettone** bloccati quando vengono attivate le **Partite Gratis**, questi ricompaiono sui rulli quando la partita principale riprende. I simboli del **Gettone** vengono salvati in base al livello della puntata.

#### **Partite Gratis:**

- Quando da 3 a 5 simboli **BONUS** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Più simboli **BONUS** attivano la funzione **Partite Gratis**, più Partite Gratis vinci:
  - 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis
  - 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis
  - 5 simboli **BONUS** attivano 15 Partite Gratis
- Premi ► per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- Quando viene attivata la funzione, gli eventuali simboli del **Gettone** visibili vengono rimossi dai rulli.
- Durante le **Partite Gratis**, appena i simboli del **Gettone** si fermano sui rulli rimangono bloccati in posizione fino al termine della funzione. Non vi sono contatori sotto tutti i rulli.
- Quando un rullo si riempie di simboli del **Gettone**, sulla schermata compare una ruota con moltiplicatori di diverso valore.
- La ruota moltiplicatrice gira e si ferma su un valore fino a x10. Questo valore viene quindi applicato al premio di ogni simbolo del **Gettone** bloccato su quel rullo.
- Quando la funzione **Partite Gratis** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** non possono essere nuovamente attivate.

#### **Tutte le Modalità:**

- Questo gioco con **tutte le modalità** offre ben **4608** possibili combinazioni vincenti.
- Qualsiasi combinazione vincente di simboli uguali su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.

**Nota sulle disconnessioni:**

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,80%.