

Regolamento Gerard's Gambit

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.20%

“Gerard's Gambit ”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

GERARD'S GAMBIT è una videoslott educativa che inizia con 3 rulli e 1 linea di vincita, e si espande fino a 5 rulli e 10 linee di vincita.

OBIETTIVI: Ci sono 10 luoghi diversi da scoprire. I luoghi hanno obiettivi da completare per passare al luogo successivo. Premendo il pulsante della mappa si apre la mappa.

GERARD'S MANSION - Luogo 1: Il cryptex ha 3 rulli, 1 riga, 1 linea di vincita e 2 simboli diversi. Vinci con 3 o più simboli corrispondenti su una linea di vincita!

EGYPT - Luogo 2: Il cryptex ha 3 rulli, 1 riga, 1 linea di vincita e 4 simboli diversi. I simboli WILD sono simboli speciali che aiutano a formare le vincite con altri simboli sulle linee di vincita.

MEXICO - Luogo 3: Il cryptex ha 3 rulli, 2 righe, 2 linee di vincita e 5 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 2 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN!

GREECE - Luogo 4: Il cryptex ha 3 rulli, 2 righe, 2 linee di vincita e 6 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 2 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita.

INDIA - Luogo 5: Il cryptex ha 3 rulli, 3 righe, 5 linee di vincita e 8 simboli diversi. Il simbolo BONUS attiva una funzione scegli un premio e assegna una vincita BONUS. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 2 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. BONUS: Il simbolo BONUS può comparire sul rullo 2 e attiva la funzione BONUS. La funzione BONUS assegna 20x la puntata.

EGYPT - Luogo 6: Il cryptex ha 3 rulli, 3 righe, 5 linee di vincita e 9 simboli diversi. Il simbolo SCATTER attiva una funzione FREE SPIN. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 2 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. FREE SPINS: Il simbolo SCATTER può comparire sul rullo 2 e attiva la funzione FREE SPIN. Vengono assegnati 5 FREE SPIN. I simboli WILD rimangono fermi durante i FREE SPIN.

MEXICO - Luogo 7: Il cryptex ha 4 rulli, 3 righe, 10 linee di vincita e 10 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 3 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. BONUS: I simboli BONUS possono comparire sui rulli 2, 3 e 2 attiva la funzione BONUS. La funzione BONUS può assegnare 20x, 60x la puntata.

GREECE - Luogo 8: Il cryptex ha 4 rulli, 3 righe, 10 linee di vincita e 11 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 3 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. FREE SPINS: I simboli SCATTER possono comparire sui rulli 2, 3 e 2 attiva la funzione FREE SPIN. Vengono assegnati 5 FREE SPIN. I simboli WILD rimangono fermi durante i FREE SPIN. Ogni

SCATTER che compare durante i FREE SPIN assegna +1 FREE SPIN.

INDIA - Luogo 9: Il cryptex ha 5 rulli, 3 righe, 10 linee di vincita e 12 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 4 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. BONUS: I simboli BONUS possono comparire sui rulli 2, 3, 4 e 3 attiva la funzione BONUS. La funzione BONUS può assegnare 20x, 60x, 100x la puntata.

EGYPT - Luogo 10: Il cryptex ha 5 rulli, 3 righe, 10 linee di vincita e 12 simboli diversi. RE-SPIN: Il RE-SPIN si attiva con 4 o più simboli WILD. I WILD rimangono fermi durante i RE-SPIN! Il RE-SPIN può essere attivato facendo comparire altri simboli WILD durante un RE-SPIN. Le vincite sono valutate su ogni RE-SPIN, aumentando la vincita totale accumulata che viene mostrata dal contatore di vincita. FREE SPINS: I simboli SCATTER possono comparire sui rulli 2, 3, 4 e 3 attiva la funzione FREE SPIN. Vengono assegnati 5 FREE SPIN. I simboli WILD rimangono fermi durante i FREE SPIN. Ogni SCATTER che compare durante i FREE SPIN assegna +1 FREE SPIN. I simboli WILD si espandono sui loro rulli durante i FREE SPIN.

FUNZIONI GAMBLE: LANCIO DELLA MONETA: Indovinare testa o croce raddoppia il premio. Sono consentiti fino a 3 lanci per un massimo di 8x la vincita iniziale. RUOTA DEL MOLTIPLICATORE: Scegli un moltiplicatore e premi la testa della statua. La comparsa su un segmento vincente può assegnare un moltiplicatore di vincita 2x, 4x, 6x, 8x o 10x. ALTO-BASSO: Indovina se la carta successiva è più alta o più bassa di quella attuale. Indovina fino a 2 volte. Indovinare correttamente raddoppia il premio. Le funzioni Gamble non influiscono sulla percentuale di restituzione al giocatore (RTP) complessiva. PUOI MOLTIPLICARE LE TUE VINCITE FINO A RAGGIUNGERE IL LIMITE DELLA FUNZIONE GAMBLE. LIMITE: 500x PUNTATA TOTALE.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.