

Regolamento Fortunate 5

Slot machine a 4 rulli e 20 linee

L'obiettivo di **Fortunate 5** è ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Per giocare:

- Il valore del gettone può essere scelto cliccando + e – sotto **PUNTATA DELLA LINEA**.
- La partita viene giocata sempre con 15 linee di pagamento attive. La puntata totale per round di gioco corrisponde alla tua puntata della linea × 15.
- Cliccando **GIRA** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **GIRA** diventa **STOP**. Cliccando **STOP** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **GIOCO AUTOMATICO**. Cliccando sopra **GIOCO AUTOMATICO** si seleziona il numero di tiri automatici da attivare. Dopo la scelta del numero di giri viene visualizzata una finestra di pop-up che chiede una conferma al giocatore circa l'utilizzo di questa funzionalità. Se il giocatore clicca su **OK** si fanno girare i rulli in maniera automatica. Il pulsante **GIOCO AUTOMATICO** si trasforma in **STOP** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità **GIOCO AUTOMATICO** termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **STOP**. Se invece il giocatore clicca su **CANCELLA** si torna alla videata di partenza.
- Clicca il pulsante **MODALITA' TURBO** per attivare o disattivare tale modalità, ovvero per attivare o disattivare animazioni e suoni e per far girare i rulli più o meno velocemente.
- Le vincite sono calcolate in base alla **TABELLA DELLE VINCITE**.
 - Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **TABELLA DELLE VINCITE**.
 - Vincita **SCATTER** = puntata totale per il moltiplicatore corrispondente, come da tabella dei pagamenti.
- Se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di pagamento attiva, le vincite vengono sommate. Nel caso in cui si ottengano 2 combinazioni vincenti sulla stessa linea, verrà pagata solamente la vincita più alta. Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito si possono ottenere ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le vincite accumulate e tutti i premi delle linee vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, una finestra corrispondente mostrerà il premio totale del giro.

Simbolo Wild

Il simbolo **WILD** del gioco è la nave pirata. Il simbolo **WILD** può sostituire ogni altro simbolo (tranne **SCATTER**) per creare la migliore combinazione vincente possibile. Le combinazioni di simboli **WILD** non assegnano una vincita di per sé. Durante la partita principale, il **Re-spin 2nd Chance** e le **Partite Gratis Wild Water**, il simbolo **WILD** compare solo su 2°, 3° e 4° rullo. Può comparire su tutti i rulli durante il **Super Giro Wild Storm**.

Simbolo Scatter

Il simbolo **SCATTER** del gioco è il teschio. I simboli **SCATTER** possono comparire su qualsiasi linea di pagamento e appaiono solo durante la partita principale. 2 simboli **SCATTER** ovunque tra i risultati del giro premiano con una vincita che viene moltiplicata per la puntata totale e aggiunta alle eventuali vincite delle linee di pagamento.

Durante la partita principale, 3 o più simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli, attivano le **Partite Gratis Wild Waters** ma non assegnano una vincita di per sé.

RE-SPIN 2nd CHANCE

Nel gioco sono presenti 5 simboli pirata speciali: Captain Redbeard, Starboard Mary, Mad Dog McDougall, Monsieur Poisson, e Peg Leg Davies. Quando 4 simboli pirata uguali compaiono disposti consecutivamente su una linea di pagamento attiva, partendo dal rullo posto più a sinistra, si vince un **Re-Spin 2nd Chance**. I 4 simboli pirata uguali rimarranno congelati nelle loro posizioni, mentre il 5° rullo girerà nuovamente per provare a creare una combinazione 5 di un tipo che garantisca la vincita di un Jackpot Progressivo. Toccare il pulsante **GIOCA** per avviare la funzione.

La funzione **Re-Spin 2nd Chance** è disponibile solo durante la partita principale. È possibile ottenere più di una combinazione 4 di un tipo con simboli speciali, nel corso dello stesso giro; in tal caso si riceverà il numero di **Re-Spin 2nd Chance** corrispondente. Le nuove eventuali combinazioni vincenti ottenute nel **Re-Spin 2nd Chance** non daranno premi.

PARTITE GRATIS WILD WATERS

3 o più **SCATTER**, apparsi ovunque sui rulli durante la partita principale, attivano un numero illimitato di **Partite Gratis Wild Waters** con un **Super Giro Wild Storm**.

Le **Partite Gratis Wild Waters** continueranno finché non si saranno raccolti 5 simboli **WILD** durante le **Partite Gratis** stesse. I simboli **WILD** raccolti sono mostrati nell'angolo superiore destro della schermata. Una volta riempite le 5 posizioni, viene attivato il **Super Giro Wild Storm**. Durante il **Super Giro Wild Storm**, i 5 simboli **WILD** raccolti sono distribuiti a caso sui rulli, rimanendo congelati nelle loro posizioni fino al termine dei giri e sostituendo gli altri simboli, per creare le migliori combinazioni vincenti possibili. Il round di **Partite Gratis Wild Waters** termina quando viene attivato il **Super Giro Wild Storm** e non può essere riattivato.

Durante le **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e la puntata per linea del giro che ha attivato il round di **Partite Gratis**.

Una volta completate tutte le **Partite Gratis**, una finestra riassumerà il numero di Giri Gratis giocati e le vincite ottenute nel corso delle **Partite Gratis**.

JACKPOT PROGRESSIVI

Questo gioco offre cinque Jackpot Progressivi, uno per ogni simbolo speciale del pirata: Captain Redbeard, Starboard Mary, Mad Dog McDougall, Monsieur Poisson, e Peg Leg Davies. Un Jackpot Progressivo viene attivato dalla comparsa di 5 simboli pirata uguali, disposti consecutivamente su una linea di pagamento attiva, partendo dal rullo posto più a sinistra. Puoi visualizzare l'attuale importo di ogni Jackpot nel lato sinistro della schermata di gioco, sotto al simbolo pirata corrispondente.

I Jackpot Progressivi possono essere attivati durante la partita principale, le **Partite Gratis Wild Waters**, il **Super Giro Wild Storm** e il **Re-Spin 2nd Chance**. Lo stesso giro può assegnare più di un Jackpot, attivato come segue: da combinazioni 5 di un tipo uguali su molteplici linee di pagamento; da combinazioni 5 di un tipo con pirati diversi, apparse contemporaneamente.

RTP

Il ritorno teorico medio per il giocatore è del 95,51% .