

Regolamento Feeding Fury

- Questo gioco ha un Ritorno al Giocatore medio di **96.11%**
- Feeding Fury è una video slot a 5 rulli e 3 righe con 10 linee. Le funzioni includono: Attacchi Squalo e Dai da mangiare o Muori.
- Giochi 10 gettoni fissi per giro, il valore totale della puntata viene mostrato sulla schermata di controllo della puntata.
- Viene pagata solo la vincita più alta su qualsiasi linea di vincita
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono effettuati in base alla tabella dei pagamenti

Shark Attack (Attacco Squalo)

- Fai attenzione agli attacchi casuali degli squali durante la partita base.
- Quando si attiva la Funzione Attacco Squalo i simboli Wild nuotano a sinistra sui rulli, mangiando i pesci che bloccano il loro passaggio.
- Se più Wild atterrano sulla stessa riga e uno di essi nuota sopra un Wild esistente, aumenta il moltiplicatore del wild esistente.

Wilds

- I Wild possono apparire su qualsiasi rullo durante la partita base e l'Attacco Squalo.
- I Wild sostituiscono tutti i simboli non speciali.

Scatter

- Gli scatter possono apparire su tutti i rulli.
- 3, 4 o 5 Scatter attivano rispettivamente 3, 4 o 5 vite in Dai da mangiare o Muori.

Feed or Die (Dai da mangiare o Muori)

- 3, 4 o 5 Scatter attivano rispettivamente 3, 4 o 5 vite in Dai da mangiare o Muori.
- Al centro della schermata di gioco c'è lo Squalo Raccogliatore che mangia i pesci che appaiono intorno a lui.

- Se alla fine del turno sulla schermata di gioco non c'è alcun simbolo di pesce si perde una vita. Lo Squalo Raccoglitore non può mangiare i Simboli del Granchio.
- Raccogli abbastanza pesci per giocare su tutti e 3 i livelli della funzione.
- Nel livello 1 lo Squalo Raccoglitore appare sotto forma di un simbolo 1X1.
- Al livello 2 lo Squalo Raccoglitore appare sotto forma di un simbolo 2X2 e viene assegnato un moltiplicatore globale di 2X a tutti i valori raccolti dallo squalo.
- Al livello 3 lo Squalo Raccoglitore appare sotto forma di un simbolo 3X2 e viene assegnato un moltiplicatore globale di 5X a tutti i valori raccolti dallo squalo.
- Questo sblocca anche lo Squalo Martello. Se uno squalo martello atterra sulla schermata di gioco, il moltiplicatore globale aumenta di 2X non appena lo squalo martello viene mangiato.
- Dai da Mangiare o Muori continua fino a quando non si perdono tutte le vite.

Informazioni Aggiuntive

- Il pagamento massimo per il gioco è di 5434x volte la puntata.
- Se viene raggiunta la Vincita Massima durante la funzione Dai da Mangiare o Muori o Attacco Squalo, la funzione si interrompe e viene assegnata la Vincita Massima.
- Per ulteriori informazioni sulle procedure utilizzate per gestire le partite non concluse, consultare il sito web del gioco.
- Per ulteriori informazioni sull'ora dopo la quale le sessioni di gioco inattive terminano automaticamente, consultare il sito web del gioco.
- In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti di gioco interessati vengono annullati e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.
- Ultimo aggiornamento 06/12/2022
- V 1.8126.23.1