

## Regolamento ENZO SALVI FIGLIO DEI FIORI

**Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite**

La slot è composta da 15 simboli suddivisi in 3 righe da 5 simboli ciascuna. La **Puntata unitaria minima** è pari a € 0,01 e la **Puntata unitaria massima** è pari a € 1,00. La **Puntata unitaria per ogni linea** viene scelta cliccando sui tasti “+” e “-” dell’area **PUNTATA**, questa aggiornerà automaticamente la Puntata totale dell’area **PUNTATA TOT**. Ciascuna Puntata unitaria sarà moltiplicata per le **20 linee di vincita**, fisse e non modificabili:

Puntata unitaria	Puntata totale (Puntata unitaria x 20 linee)
€ 0,01	€ 0,20
€ 0,02	€ 0,40
€ 0,03	€ 0,60
€ 0,05	€ 1,00
€ 0,10	€ 2,00
€ 0,20	€ 4,00
€ 0,30	€ 6,00
€ 0,50	€ 10,00
€ 1,00	€ 20,00

Cliccando su **BET MAX** si attiva la Puntata totale massima, € 20, ovvero € 1,00 x 20 (linee). Una volta selezionata la Puntata unitaria prescelta, cliccando sul tasto **START**, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata. Mentre i rulli stanno girando, cliccando su **STOP**, si può bloccare l’animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro. Si può avviare un giro della slot anche con il tasto **AUTOSTART**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **AUTOSTART** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore o quando il giocatore clicca su **STOP** o a fronte di una vincita Bonus.

**Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.**

Il valore dell’RTP è pari al 94,00%.

**La vincita complessiva in uno spin non è superiore a 1000,9 volte la puntata totale ovvero 20018 volte la puntata unitaria.**

La puntata totale è al massimo di 20 euro.  
Ogni malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

## VINCITE SULLE LINEE VINCENTI

Tutti i simboli (eccetto i simboli Speciali “Fidanzata-Wild” e “Moltiplicatore X2” ed i simboli Bonus “Calumet”, “Free Spin” e “Furgoncino”) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita. Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative. La vincita realizzata grazie a una combinazione è: “Puntata unitaria” x “moltiplicatore della combinazione vincente”. La vincita bonus verrà sommata alla vincita sulle linee.

## TABELLA PAGAMENTI

La Tabella dei pagamenti indica tutte le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori.

Le schermate dei simboli speciali descrivono le modalità di gioco e ne spiegano le regole.

Simbolo	X3	X4	X5
<b>JOLLY</b> Sostituisce tutti i simboli tranne i simboli BONUS e i simboli SPECIALI. Può apparire solo sui rulli 1, 2, 4 e 5.			
<b>SIMBOLI SPECIALI</b> WILD Moltiplicatore X2			
<b>GIOCCHI BONUS</b> Con 3 - 4 - 5 simboli			
<b>BONUS CALUMET</b>			
<b>BONUS TIRI GRATIS</b>			
<b>BONUS AUTOSTOP</b> Con 3 simboli			
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 6	X4 30	X5 300
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 4	X4 20	X5 200
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 3	X4 15	X5 150
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 2	X4 10	X5 100
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 40	X4 200	X5 2000
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 30	X4 150	X5 1500
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 20	X4 100	X5 1000
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 15	X4 75	X5 750
<b>AMMIRAGLIA</b>	X3 10	X4 50	X5 500





TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE PER COMBINAZIONI VINCENTI DA SINISTRA A DESTRA

TORNA AL GIOCO ← 1/6 → LINEE VINCENTI

## SIMBOLI

I simboli della slot “Enzo Salvi Figlio Dei Fiori” sono 15:

- 9 classici + 1 jolly (detto “Jolly”)
- 2 simboli speciali
- 3 simboli bonus

Simboli classici	Presenze X moltiplicatore puntata unitaria
	<p>3X2 4X10 5X100</p>
	<p>3X3 4X15 5X150</p>
	<p>3X4 4X20 5X200</p>
	<p>3X6 4X30 5X300</p>



3X10  
4X50  
5X500



3X15  
4X75  
5X750





3X20  
4X100  
5X1000



3X30  
4X150  
5X1500






3X40  
4X200  
5X2000

JOLLY



Sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Speciali "Fidanzata-Wild" e "Moltiplicatore X2" ed i simboli Bonus "Calumet", "Free Spin" e "Furgoncino". Può apparire solo sui rulli 1, 2, 4 e 5, perché nel rullo 3 compare già il simbolo Fidanzata del Wild.

Simboli Speciali	Descrizione
 <p><b>WILD FIDANZATA</b></p>	<p>Se presente in qualsiasi posizione del rullo 3, si espande per tutto il rullo, trasformandolo in Wild. Sostituisce tutti i simboli eccetto il Jolly, il simbolo Speciale "Moltiplicatore X2" ed i simboli Bonus "Calumet", "Free Spin" e "Furgoncino". Il Wild si espande solo in presenza di almeno una linea vincente.</p>
 <p><b>MOLTIPLICATORE X2</b></p>	<p>Quando appare in qualunque punto della schermata di gioco e in caso di una o più linee vincenti, raddoppia le vincite. Non verranno moltiplicate le vincite ottenute nei bonus.</p> <p><b>1 Simbolo X2</b> VINCITA X 2</p> <p><b>2 Simboli X2</b> VINCITA X 4</p> <p><b>3 Simboli X2</b> VINCITA X 8</p> <p><b>4 Simboli X2</b> VINCITA X 16</p> <p><b>5 Simboli X2</b> VINCITA X 32</p>

Simboli Bonus	Descrizione
 <p data-bbox="124 629 256 701"><b>BONUS CALUMET</b></p>	<p data-bbox="384 277 1062 309">Il Bonus Calumet è rappresentato dal simbolo Calumet.</p> <p data-bbox="384 320 1299 389">Tre, quattro, cinque simboli presenti ovunque sui rulli 1, 2, 3, 4, 5 attivano il Bonus.</p> <p data-bbox="384 400 1299 470">Dopo aver fumato marijuana il cipolla ha allucinazioni divertenti (unicorni, draghi, ecc...).</p> <p data-bbox="384 481 1187 517">Al giocatore verrà data la possibilità di scegliere tra 5 personaggi.</p> <p data-bbox="384 528 959 560">A seconda del numero di simboli usciti otterrà:</p> <ul data-bbox="424 571 679 680" style="list-style-type: none"><li data-bbox="424 571 679 602">• 3 simboli: 1 scelta</li><li data-bbox="424 613 679 645">• 4 simboli: 2 scelte</li><li data-bbox="424 656 679 687">• 5 simboli: 3 scelte.</li></ul> <p data-bbox="384 721 1131 752">Ogni personaggio scelto farà apparire una vincita misteriosa.</p> <p data-bbox="384 763 1267 795">Il giocatore vincerà la somma totale corrispondente ai personaggi scelti.</p> <p data-bbox="384 806 991 837">La vincita massima è 1000 volte la puntata totale.</p>



### BONUS TIRI GRATIS

Il Bonus Tiri Gratis è rappresentato dal simbolo Free Spin.  
Tre, quattro, cinque simboli presenti ovunque sui rulli 1, 2, 3, 4, 5 attivano il Bonus.

Sopra al disco sono disegnate due colombe bianche che si materializzano e volano posizionandosi:

- a sinistra per far apparire il moltiplicatore da applicare durante i tiri gratis
- a destra per far apparire il numero dei tiri gratis aggiuntivi da sommare a quelli vinti all'ingresso del bonus.

I moltiplicatori sono: X1, X2, X3.

I tiri gratis aggiuntivi sono: +1, +2, +3, +4, +5, +6.

Il numero di tiri gratis iniziale varia a seconda del numero di simboli Free Spin usciti sui rulli:

- **3 simboli:** 5 tiri gratis
- **4 simboli:** 10 tiri gratis
- **5 simboli:** 15 tiri gratis.

Se durante i tiri gratis appariranno nuovamente 3 o più simboli Free Spin in qualsiasi posizione, verranno sommati i corrispondenti tiri vinti a quelli già ottenuti in precedenza.

Durante i tiri gratis non è possibile variare la Puntata totale.

La vincita massima è 750 volte la puntata totale.



### BONUS AUTOSTOP

Il Bonus Autostop è rappresentato dal simbolo Furgoncino. Tre simboli presenti ovunque sui rulli 1, 3 e 5 attivano il Bonus.

Lo schermo cambia: siamo su una strada provinciale dove Il cipolla, come un vero figlio dei fiori, si trova sul ciglio della strada a fare l'autostop.

Prima dell'inizio del bonus apparirà il tabellone con le vincite che si potranno ottenere a seconda del mezzo di trasporto che gli darà il passaggio.

I mezzi di trasporto scorrono uno alla volta in modo randomico: il primo che si ferma e dà il passaggio ad Il cipolla fa vincere l'importo corrispondente.

La vincita massima è 100 volte la puntata totale.

### MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

### DISCONNESSIONI

Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie: un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot

Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per



circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso

Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude