

## Regolamento Dragon Spark

### Slot a 5 rulli e 3.125 modalità

Lo scopo del gioco **Dragon Spark** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

#### Per giocare

- Il gioco è offerto con **3.125 modalità di vincita**.
- La **Puntata Totale** per round di gioco è pari alla **puntata in gettoni** x 20 (valore fisso del moltiplicatore).
- Per impostare la puntata totale, premi i pulsanti + e - posti sotto la finestra della **PUNTATA TOTALE**.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi il pulsante **TURBO ON** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Quando i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **STOP**.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi ottenuti.

#### Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, passa il cursore sul pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
  - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  - È stata attivata una funzione (ad esempio **Partite Gratis**)

Si può interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

#### Tabella dei pagamenti

- Vincita della modalità = valore del gettone x il corrispondente moltiplicatore, secondo la tabella dei pagamenti. Il valore del gettone è pari alla puntata totale divisa per 20.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

#### Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, bisogna consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

#### Simbolo Wild

- Il simbolo del Drago su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** sostituisce qualsiasi altro simbolo, tranne **BONUS** e **BOMBA**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **WILD** compare sui rulli 2, 3, 4 o 5 e attiva la funzione **Wild Fire** quando si ferma.

#### Simbolo Bonus

- Il simbolo dell'Uovo del Drago è il simbolo **BONUS** del gioco.
- In ogni giro, 3 uova compaiono sui rulli 1, 3 e 5.

- Se le posizioni dei simboli sui rulli 1, 3 e/o 5 crollano, l'uovo posto al di sopra di ogni rullo crollato scende e il prossimo simbolo a fermarsi su tali rulli diventa un **BONUS**.
- Può fermarsi 1 solo simbolo **BONUS** per giro.
- Se un simbolo **BONUS** raggiunge la fila più bassa con il crollo dei rulli, viene salvato nell'area di raccolta posta al di sotto del suo rullo, fino al termine dei crolli.
- Quando tutte e 3 le aree di raccolta sono contemporaneamente piene di simboli **BONUS**, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Se i rulli smettono di crollare e non tutte e 3 le aree di raccolta sono piene, le uova vengono ripristinate e ricompaiono al di sopra dei rulli 1, 3 e 5.

### Simbolo Bomba

- Il simbolo della bomba verde è il simbolo **BOMBA** del gioco.
- Quando un simbolo **BOMBA** si ferma sui rulli, viene attivata la funzione **Fire Blast** dopo il crollo dei rulli.

### Crollo dei Rulli

- Qualsiasi vincita attiva la funzione **Crollo dei Rulli**.
- I simboli vincenti scompaiono dopo avere pagato; in tal modo, i simboli non vincenti scendono e nuovi simboli cadono dall'alto.
- Ogni crollo fa aumentare di +1 il moltiplicatore di vincita.
- I rulli continuano a crollare in tal modo finché non si formano più combinazioni vincenti.
- I rulli possono crollare fino a 50 volte in un singolo giro.

### Moltiplicatore di vincita

- Tutti i premi sono moltiplicati per il moltiplicatore di vincita.
- Il moltiplicatore di vincita parte da x1.
- Ogni volta che la funzione Crollo dei Rulli viene attivata, il moltiplicatore di vincita aumenta di 1.
- Il moltiplicatore di vincita torna a x1 quando non vengono assegnate nuove vincite nella partita principale.
- Il moltiplicatore di vincita è limitato a x50.

### Funzione Fire Blast

- Quando un simbolo **BOMBA** si ferma sui rulli, viene attivata la funzione **Fire Blast** dopo il crollo dei rulli.
- Durante la funzione **Fire Blast**, il simbolo **BOMBA** esplose e rimuove tutti i simboli adiacenti, tranne quelli **BONUS** e **WILD**.
- Quando viene attivata, la funzione **Fire Blast** aumenta il moltiplicatore di vincita di +1.
- I simboli che scompaiono a causa della funzione **Fire Blast** non pagano.

### Funzione Wild Fire

- Quando 1 o più simboli **WILD** si fermano sui rulli, compare una cornice di fuoco intorno alla fila su cui si fermano i simboli **WILD**.
- Quando i rulli smettono di crollare e tutti gli eventuali simboli **BOMBA** sono esplosi, viene attivata la funzione **Wild Fire**.
- Se più di 1 simbolo **WILD** si ferma sui rulli, le file comprese tra il primo **WILD** in alto e il primo in basso ricevono una cornice di fuoco.
- Tutti i simboli all'interno della cornice di fuoco scompaiono, facendo crollare i rulli.
- Se un simbolo della Regina dei Draghi si ferma parzialmente all'interno della cornice di fuoco, il simbolo viene suddiviso in singoli simboli e solo quelli all'interno della cornice scompaiono.
- Quando viene attivata, la funzione **Wild Fire** aumenta il moltiplicatore di vincita di +1.
- I simboli che scompaiono a causa della funzione **Wild Fire** non pagano.

### Funzione Partite Gratis

- Quando 3 simboli **BONUS** raggiungono la base dei rulli durante la partita principale, vengono attivate 10 **Partite Gratis**.
- Durante la funzione **Partite Gratis**, il set di rulli si espande in una formazione 7x5 per creare 16.807 modalità di vincita.
- La funzione **Partite Gratis** ha inizio con un moltiplicatore di vincita da **x1** che aumenta di **+1** ogni volta che crollano i rulli.
- Il moltiplicatore di vincita può solo aumentare durante le **Partite Gratis**; i giri non vincenti non ripristinano il moltiplicatore di vincita.
- Durante le **Partite Gratis**, se un simbolo **BONUS** crolla sulla fila più bassa dei rulli 1, 3 e 5, vinci altre 3 Partite Gratis.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.

### Tutte le Modalità

- Vi sono 3.125 modalità di vincita nella partita principale e 16.807 modalità di vincita nelle Partite Gratis.
- Ogni combinazione di simboli su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.
- 3 o più simboli su rulli consecutivi assegnano una vincita Il simbolo della Regina dei Draghi costituisce una eccezione a tale regola: 2 o più simboli della Regina dei Draghi, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita

### Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate