

## Regolamento Coin Strike: Hold and Win

RTP	Meno della Puntata Massima: 95.66% Puntata Massima: 95.66%
-----	---

### **Punto 1**

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

### **Punto 2**

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

**NB:** Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

## 6. Simboli

Bonus. Compare solo sui rulli 1 e 3.

Bonus Fulmine. Attiva la funzionalità Fulmine di Monete durante la Partita Principale e quella Bonus. Compare solo sul rullo 2.

Wild. Sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli Bonus e Bonus Fulmine.

Funzione Fulmine di Monete. Il simbolo Bonus Fulmine in combinazione con un simbolo Bonus attiva la funzionalità Fulmine di Monete.

La funzione Fulmine di Monete raccoglie i valori di tutti i simboli Bonus, compresi Mini, Minor, Major e Grand Premio Jackpot, e li aggiunge alla vincita del giro nella Partita Principale o alla Vincita Totale nella Partita Bonus.

Gioco Bonus. La Partita Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo.

Durante la Partita Bonus compaiono sui rulli solo i simboli Bonus e Bonus Fulmine. I simboli Bonus Fulmine compaiono solo sul rullo 2 e restano fissi sui rulli durante la Partita Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x la puntata. All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 re-spin. Ogni simbolo Bonus nuovo riporta il numero di respin a 3. La Partita Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin. Al termine della Partita Bonus, i valori di tutti i simboli Bonus Fulmine vengono aggiunti alla Vincita Totale.

Premio Jackpot del Gioco Bonus. L'apparizione casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva il Premio Jackpot corrispondente:

- Grand Premio Jackpot = 1000\*Scommessa

- Major Premio Jackpot = 150\*Scommessa
- Minor Premio Jackpot = 50\*Scommessa
- Mini Premio Jackpot = 25\*Scommessa

Funzionalità Mucchio D'oro. Quando compare un simbolo Bonus sui rulli durante la Partita Principale hai la possibilità di attivare la funzionalità "Mucchio d'oro", che aggiunge simboli Bonus e Bonus Fulmine in quantità sufficiente (o superiore) per attivare la Partita Bonus.

**NB:** Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

## 7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3
Wild	500
	300
	200
	160
	160
	40
	40
	40
	10

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

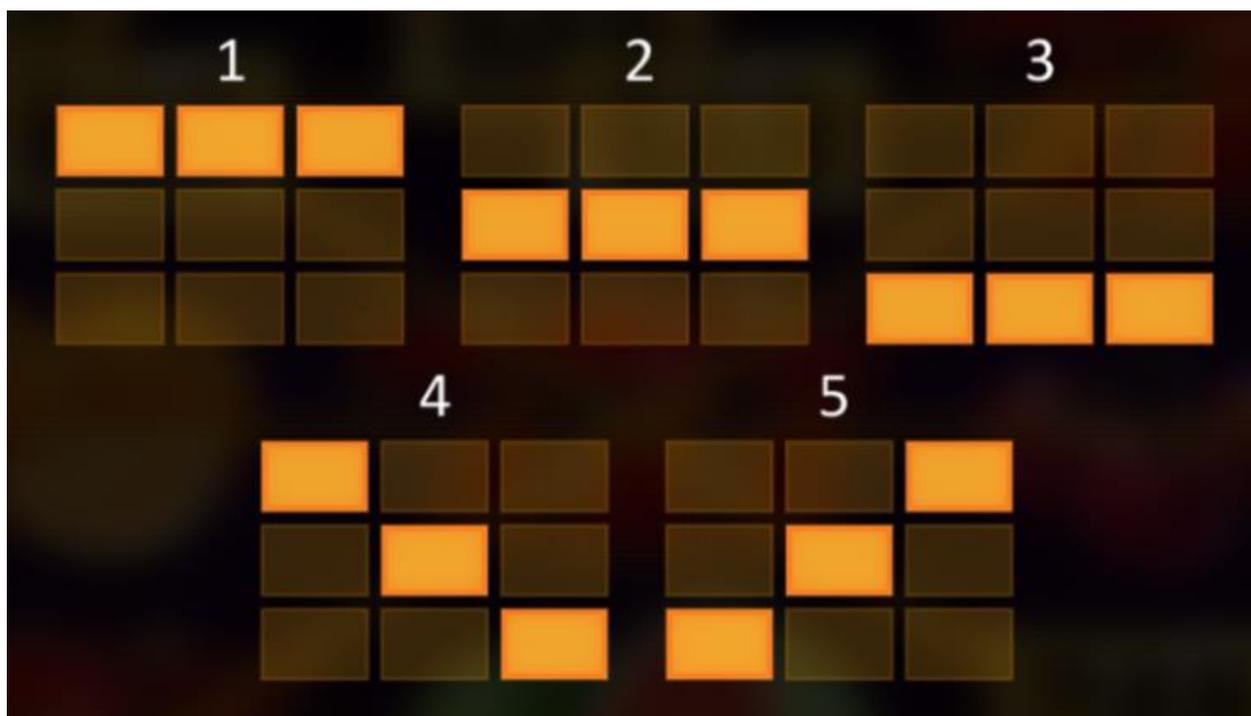
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

## 8. Payline

Esempio linee:



## 9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

## 10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

### 10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

### 10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

## 11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- I – aprire la Tabella delle vincite

●●●●● **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite

●●●●● **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

**NB:** Le eccezioni sono:

●●●●● Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore