

Regolamento Cygnus 3

- Cygnus 3 è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la vincita maggiore per linea di puntata attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a Cygnus 3 in tre modalità: la modalità Normale, la modalità Cygnus Wheel e la modalità Bonus con free drop.
- Tutte le drop di simboli cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita.
- La funzione Avalanche raccoglie tutte le vincite nel drop di simboli corrente. Tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente, scivolano ripetutamente a sinistra e poi a destra fino a raggiungere una posizione stabile. Seguono nuove combinazioni vincenti nello stesso modo, finché non ci sono più combinazioni vincenti. Quindi cadono nuovi simboli. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.
 - 4 righe: 4 096 modalità di vincita
 - 5 righe: 15 625 modalità di vincita
 - 6 righe: 46 656 modalità di vincita
 - 7 righe: 117 649 modalità di vincita
 - 8 righe: 262 144 modalità di vincita
- Il simbolo wild e il simbolo multiplier wild sostituiscono qualsiasi simbolo tranne il simbolo Cygnus Wheel, i simboli moltiplicatore e i simboli multiplier wild.
- Un simbolo multiplier wild è inizialmente sia un simbolo wild sia un simbolo moltiplicatore. La funzione wild verrà disattivata una volta che il simbolo multiplier wild è stato utilizzato come simbolo wild in una vincita; successivamente, il simbolo rimarrà come semplice simbolo moltiplicatore.

- Un simbolo moltiplicatore è un simbolo persistente che applica il suo valore moltiplicatore a ciascuna vincita. Se è visibile più di un simbolo moltiplicatore, i valori dei moltiplicatori di tutti i simboli verranno sommati tra loro prima di essere applicati alla vincita.
- La prima volta che un simbolo moltiplicatore raggiunge la riga inferiore, riattiverà la sua funzione wild.
- Un simbolo Cygnus Wheel che raggiunge la colonna più a sinistra attiva la modalità Cygnus Wheel con un giro sulla Cygnus Wheel. Il giro sulla Cygnus Wheel verrà giocato al termine della funzione Avalanche in corso.
- Ogni giro sulla Cygnus Wheel assegnerà un premio. Il premio ricade in una di queste tre categorie: jackpot, free drop o una vincita istantanea.
- La dimensione dei settori sulla Cygnus Wheel non è una rappresentazione indicativa della probabilità di fermare la ruota sul relativo settore.
- Ci sono tre jackpot fissi: Cygnus, Star e Sky. Le possibilità di vincere i jackpot aumentano con livelli di puntata maggiori. Le vincite jackpo verranno assegnate immediatamente, terminando l'attuale round di gioco in corso.
- Le vincite istantanee sono multipli del livello di puntata selezionata attuale e vengono assegnate immediatamente, terminando l'attuale round di gioco in corso.
- Ogni nuova free drop inizia con 4 righe.
- I simboli moltiplicatore e multiplier wild rimangono nella riga inferiore tra una drop e l'altra durante il gioco bonus, rendendo persistente il livello del moltiplicatore. I simboli moltiplicatori che raggiungono la riga inferiore per la prima volta riattiveranno la loro funzione wild.
- Un simbolo Cygnus Wheel che raggiunge la colonna più a sinistra in modalità bonus attiva la modalità Cygnus Wheel con un giro sulla Cygnus Wheel. Il giro sulla Cygnus Wheel verrà giocato al termine del gioco bonus in corso.
- Le vincite jackpot e le vincite istantanee verranno assegnate immediatamente, terminando l'attuale round di gioco in corso.
- Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Cygnus 3 è pari al 94.0%.
- Il gioco ha una vincita massima pari a 10000 la puntata o al valore del jackpot Cygnus.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Cygnus Wheel:

una drop con un giro garantito della Cygnus Wheel. Se la ruota si ferma sulle free drop, si attiva il gioco Super bonus in cui i simboli moltiplicatori aumentano di valore dopo ogni vincita al costo di 500 volte la puntata selezionata.

- Cygnus Wheel:

una drop con un giro garantito della Cygnus Wheel al costo di 100 volte la puntata selezionata.

- Simboli multiplier wild in ascesa:

1 drop in cui i simboli moltiplicatori aumentano di valore dopo ogni vincita, al costo di 25 volte la puntata selezionata.

- Multiplier wild:

1 drop con un simbolo multiplier wild garantito che ha un valore moltiplicatore di almeno x5 al costo di 10 volte la puntata selezionata.

- Caccia al bonus:

1 drop con una possibilità più che doppia di attivare Cygnus Wheel al costo di 2 volte la puntata selezionata.

- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.40 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%.
- Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.