

Regolamento CHICKEN NIGHT FEVER

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive (espandibili sino a 7.776 con i simboli SwiftHits Separatori). La puntata su ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 5.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- I simboli Wild sono simboli jolly che possono sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e i simboli SwiftHits.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Free Spins (Palla da Discoteca) è un simbolo scatter che compare solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus Giocate gratuite.
- I simboli SwiftHits (Gallina) sono simboli scatter che generano una vincita quando 3 o più simboli di qualsiasi colore compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Questi simboli possono apparire nella versione Dorata (Regolare), nella versione Rossa (Giocata aggiuntiva) o nella versione Viola (Separatori). Il simbolo SwiftHits Rosso, oltre a contribuire alle vincite per i simboli Gallina, attiva la funzione Giocata aggiuntiva. Il simbolo SwiftHits Viola, oltre a contribuire alle vincite per i simboli Gallina, attiva la funzione Separatori.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione Giocata aggiuntiva: Questa funzione si attiva quando sui rulli appare un simbolo SwiftHits Rosso. Dopo che le vincite della giocata sono state assegnate, tutti i simboli SwiftHits presenti sul rullo su cui è apparso il simbolo SwiftHits Rosso attivante restano in posizione mentre il rullo gira di nuovo per una giocata aggiuntiva. Al termine della giocata aggiuntiva vengono nuovamente calcolate e assegnate le eventuali vincite.

Funzione Separatori: Questa funzione si attiva quando sui rulli appare un simbolo SwiftHits Viola. Il rullo su cui è apparso il simbolo SwiftHits Viola viene suddiviso in modo da ospitare fino a 3 simboli aggiuntivi (per un massimo di 6 simboli totali sul rullo). La funzione SwiftHits Separatori aumenta il numero di combinazioni disponibili per la giocata in corso (fino a un massimo di 7.776).

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Free Spins in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il bonus game visualizza dapprima una ruota suddivisa in 8 spicchi interni ciascuno dei quali contiene un numero di giocate gratuite (8, 10, 12 o 15) e 8 spicchi esterni ciascuno dei quali contiene un moltiplicatore di vincita (2x, 3x, 5x o 8x). Cliccando su Gira, il giocatore mette in moto la ruota; le due sezioni, interna ed esterna, girano in modo indipendente l'una dall'altra. Quando la ruota si ferma, il giocatore ottiene tante giocate gratuite quante ne vengono indicate nello spicchio interno e un moltiplicatore di vincita iniziale pari a quanto indicato nello spicchio esterno. Durante le giocate gratuite, ogni volta che

un simbolo jolly contribuisce a una vincita rivela un moltiplicatore (fino a 100x) che viene aggiunto al moltiplicatore di vincita. A ciascuna vincita conseguita durante le giocate gratuite, con l'eccezione delle vincite associate ai simboli SwiftHits, verrà applicato il moltiplicatore di vincita corrente. Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus. Se durante le giocate gratuite si ottiene nuovamente una combinazione di tre simboli Free Spins, vengono assegnate ulteriori giocate gratuite nello stesso numero e con lo stesso moltiplicatore di quelle ottenute con l'attivazione iniziale del bonus game. Le giocate gratuite ulteriori si aggiungono a quelle residue.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando i diversi importi indicati il giocatore può attivare le giocate gratuite girando la ruota che assegna casualmente il numero di giocate e il moltiplicatore iniziale, oppure 8 giocate gratuite con moltiplicatore iniziale 2x, oppure 10 giocate gratuite con moltiplicatore iniziale 3x, oppure 12 giocate gratuite con moltiplicatore iniziale 5x, oppure 15 giocate gratuite con moltiplicatore iniziale 8x. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone					
Icane	3 Icone	4 Icone	5 Icone	6 Icone	7 Icone
SwiftHits (Gallina)	1x Puntata tot	2x Puntata tot	5x Puntata tot	15x Puntata tot	50x Puntata tot
	8 Icone	9 Icone	10 Icone	11 Icone	12 Icone
	75x Puntata tot	100x Puntata tot	500x Puntata tot	1.000x Puntata tot	5.000x Puntata tot

Payout delle Combinazioni di Icone				
Icane	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Chioccia Viola	-	5	10	20
Chioccia Rossa	-	5	7	15
Chioccia Verde	-	3	6	12
Chioccia Blu	-	3	5	10
A	-	1	3	4
K	-	1	3	4
Q	-	1	2	3
J	-	1	2	3

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

Gioco base: 94,05%;

Acquista Casuale: 94,09%;

Acquista 8 2x: 94,13%;

Acquista 10 3x: 94,23%;

Acquista 12 5x: 94,25%;

Acquista 15 8x: 94,27%.