

Regolamento Book of Slingo

SLINGO FONDE SLOT E BINGO.

SCALA LA LISTA DEI PREMI COMPLETANDO LE SLINGO.

ATTIVA IL BONUS GIRI GRATIS DAL RULLO O SCAMBIALO CON UNA VINCITA IN DENARO.

SELEZIONA LA TUA PUNTATA E QUINDI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE.

DISPONI DI 11 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO CON QUELLI SULLA GRIGLIA.

COMPLETA LE SLINGO PER SCALARE LA LISTA DEI PREMI.

I WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA COLONNA SUPERIORE.

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO EXTRA.

SUPER WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO SULLA GRIGLIA.

I SIMBOLI DI BLOCCO NON HANNO ALCUN EFFETTO.

3 O PIÙ SIMBOLI BONUS VISIBILI ATTIVANO I GIRI GRATIS.

UN SIMBOLO SPECIALE ESPANDIBILE VIENE SELEZIONATO A CASO.

IL SIMBOLO SELEZIONATO SI ESPANDE A COPRIRE L'INTERO RULLO E PAGA COME UNO SCATTER SU TUTTE LE LINEE DI VINCITA.



3 SIMBOLI BONUS ASSEGNANO 10 GIRI GRATIS CON UNO DEI SEGUENTI SIMBOLI COME TUO SIMBOLO ESPANDIBILE.



4 SIMBOLI BONUS ASSEGNANO 10 GIRI GRATIS CON UNO DEI SEGUENTI SIMBOLI COME TUO SIMBOLO ESPANDIBILE.



5 SIMBOLI BONUS ASSEGNANO 10 GIRI GRATIS CON UNO DEI SEGUENTI SIMBOLI COME TUO SIMBOLO ESPANDIBILE.

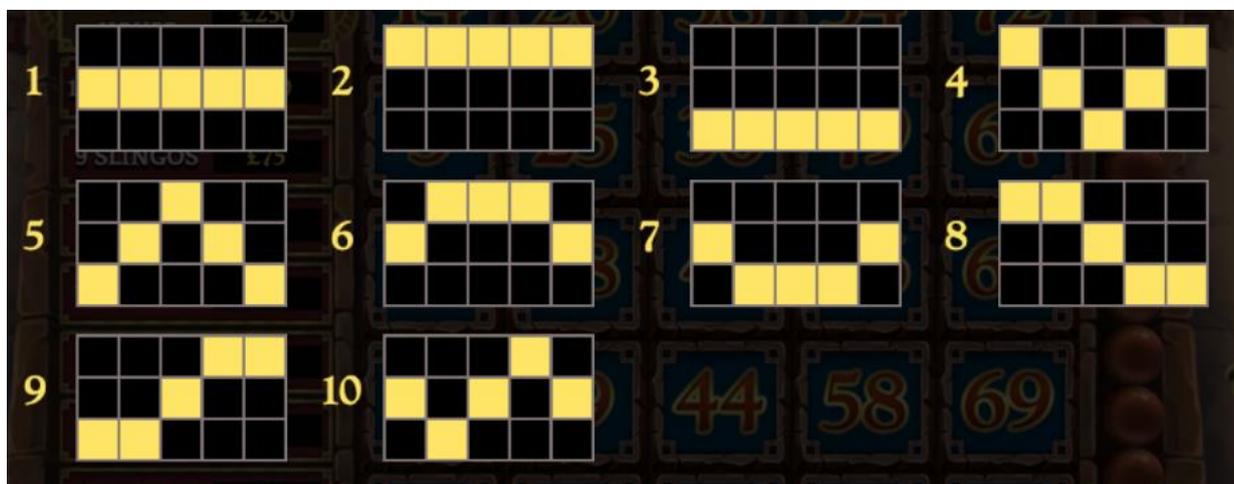


PREMI DELLA SLOT

SOSTITUISCE		OVUNQUE A VISTA	
	X5 20 GIRI AGGIUNTIVI X4 15 GIRI AGGIUNTIVI X3 10 GIRI AGGIUNTIVI	     	
SU UNA LINEA DI VINCITA			
	X5 50		X5 50 X4 10 X3 1 X2 0.1
	X5 7.5 X4 1 X3 0.3 X2 0.05		X5 1.5 X4 0.4 X3 0.05
			X5 20 X4 4 X3 0.5 X2 0.05
		  	X5 1 X4 0.25 X3 0.05

PAGA MULTIPLI DELLA PUNTATA DI BASE INIZIALE

LINEE DI VINCITA DELLA SLOT



È PAGATA SOLO LA VINCITA PIÙ ALTA PER LINEA.

LE VINCITE DELLE LINEE SONO PAGATE PER SIMBOLI POSTI IN SUCCESSIONE DA SINISTRA A DESTRA, A PARTIRE DAL PRIMO RULLO A SINISTRA.

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.

LCUNI PREMI IN DENARO POSSONO ESSERE SCAMBIATI CON IL BONUS GIRI GRATIS IN CUI È PRESENTE UN DETERMINATO SIMBOLO ESPANDIBILE SPECIALE.

VENGONO OFFERTI DEI SIMBOLI ESPANDIBILI SPECIALI DAL VALORE CRESCENTE MANO A MANO CHE SCALI LA LISTA DEI PREMI.

LE VINCITE DEI GIRI GRATIS POSSONO ESSERE SUPERIORI O INFERIORI AL VALORE DI SCAMBIO DEL DENARO.

GIRI AGGIUNTIVI

E I GIRI AGGIUNTIVI SONO DISPONIBILI DOPO OGNI PARTITA.
IL PREZZO DI OGNI GIRO DIPENDE DALLA POSIZIONE DELLA GRIGLIA E DAI POTENZIALI PREMI.
I PREZZI POTREBBERO ESSERE SUPERIORI ALLA TUA PUNTATA DI BASE.
PUOI IMPOSTARE I LIMITI RELATIVI AL GIRO AGGIUNTIVO DAI COMANDI DI GIOCO.
INCASSA IL TUO PREMIO O ACQUISTA ALTRI GIRI.
IL PREZZO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA.

LINEE DI VINCITA DI SLINGO:

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI.

COMANDI DI GIOCO

I COMANDI DI GIOCO POSSONO ESSERE SELEZIONATI NEL MENU.
IMPOSTA IL NUMERO MASSIMO DI GIRI AGGIUNTIVI CHE POSSA ESSERE OFFERTO.
IMPOSTA IL PREZZO MASSIMO CHE POSSA ESSERE OFFERTO PER UN GIRO AGGIUNTIVO.
IMPOSTA LA PUNTATA MASSIMA PER UNA SINGOLA PARTITA.
IMPOSTA LA PERDITA MASSIMA PER UNA SINGOLA PARTITA.
IL GIOCO TERMINA AUTOMATICAMENTE SE VIENE RAGGIUNTO UNO DEI LIMITI IMPOSTATI.

LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI WILD E DEI SUPER WILD SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE ALL'OTTENIMENTO DI UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ È INCLUSA IN UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.

NEL CASO IN CUI CONTINUINO A ESSERVI DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

INFORMAZIONI GENERALI

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 96,37%.
TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,28%.

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER WILD.
I GIRI AGGIUNTIVI VENGONO OFFERTI SOLO SE È POSSIBILE OTTENERE UN PREMIO AUMENTATO NEL GIRO SUCCESSIVO.

I PREZZI DEL GIRO AGGIUNTIVO SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO; CIÒ PUÒ

MODIFICARE IL VALORE DELL'RTP, SOPRATTUTTO NEL CASO DELLE PUNTATE PIÙ BASSE.
I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSSE DAI RULLI NEI GIRI AGGIUNTIVI.
I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCAE.

PARTITE GRATIS

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS DI BOOK OF SLINGO, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO.

AL COMPLETAMENTO DEL GIOCO PRINCIPALE, IL GIOCATORE POTRÀ VISUALIZZARE E RISCUOTERE LE VINCITE ACCUMULATE TRAMITE IL COMPLETAMENTO DI SLINGO ORIZZONTALI, VERTICALI E DIAGONALI O ALTRI BONUS CON SIMBOLO SPECIALE.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA COME UNA PUNTATA CON DENARO BONUS.

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 24 ORE DOPO L'AVVIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.