



Regolamento **Blood Suckers Megaways**

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI MEGAWAYS™

Il numero delle modalità di vincita disponibili varia in ogni giro in base al numero totale di simboli che si fermano sui rulli, con un potenziale massimo di 117.649 MegaWays™!

REAZIONE A CATENA

I simboli della formazioni vincenti scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e possono assegnare nuove vincite.

JOLLY CASUALI

Da 2 a 10 JOLLY CASUALI potrebbero fermarsi sui rulli 2, 3, 4 e 5 casualmente durante un giro.

SUPER JOLLY

Fino a 2 SUPER JOLLY potrebbero fermarsi sui rulli 2, 3, 4 e 5 casualmente durante un giro. I super simboli coprono interamente un rullo e applicano un moltiplicatore delle modalità compreso tra x2 e x7.

SCATTER BONUS

Casualmente durante un giro, 2, 3 o 4 scatter dei GIRI GRATIS potrebbero essere aggiunti ai rulli per aumentare le probabilità di accedere al turno bonus.

MOLTIPLICATORI DI VINCITA

Casualmente durante un giro, un MOLTIPLICATORE di vincita da x2, x3 o x5 potrebbe essere applicato a tutte le vincite del giro in corso. Questa funzione non può essere attivata in un giro non vincente. Il MOLTIPLICATORE torna al suo valore iniziale quando viene avviato il giro successivo.

GIRI GRATIS

3 o più simboli scatter dei GIRI GRATIS fermi sui rulli attivano 5 GIRI GRATIS. Ognuno dei simboli scatter assegna 1 scelta nel bonus di selezione disponibile all'inizio dei GIRI GRATIS. In un solo giro potrebbero fermarsi sui rulli fino a 5 simboli scatter, con la possibilità di attivare un massimo di 5 selezioni.

BONUS DI SELEZIONE DEI GIRI GRATIS

Il turno bonus inizia sempre con una fase di selezione in cui il giocatore può scegliere tra 10 bare chiuse. Quando viene selezionata una bara, il vampiro nascosto all'interno viene ucciso per attivare una funzione casuale mantenuta per l'intera durata dei GIRI GRATIS.

2 delle bare disponibili potrebbero assegnare la funzione dei JOLLY CASUALI. In ogni giro, ogni bara che rivela la funzione dei JOLLY CASUALI posiziona da 2 a 5 simboli jolly su posizioni casuali dei rulli 2, 3, 4 e 5. Se vengono selezionate entrambe le bare che contengono questa funzione, vengono attivati da 4 a 10 simboli jolly.

Se non sono state selezionate entrambe le bare che la assegnano, questa funzione può essere attivata casualmente durante il turno bonus.

2 delle bare disponibili potrebbero assegnare la funzione dei SUPER JOLLY. In ogni giro, ogni bara che rivela la funzione SUPER JOLLY fa fermare 1 SUPER JOLLY su uno dei quattro rulli centrali.

Se non sono state selezionate entrambe le bare che la assegnano, questa funzione può essere attivata casualmente durante il turno bonus.

Se durante la fase di selezione è stata scelta solo una delle bare contenenti la funzione SUPER JOLLY, l'attivazione casuale di questa funzione durante il turno bonus può assegnare solo 1 SUPER JOLLY aggiuntivo per giro. Se le funzioni JOLLY CASUALI e SUPER JOLLY sono entrambe attive durante i GIRI GRATIS, i SUPER JOLLY vengono piazzati sui quattro rulli centrali prima dei JOLLY CASUALI.

3 delle bare disponibili possono assegnare, rispettivamente, 1, 2 o 3 GIRI BONUS da aggiungere ai 5 GIRI GRATIS iniziali. Questa funzione può anche essere attivata casualmente durante il turno bonus, assegnando fino a 3 GIRI BONUS.

3 delle bare disponibili possono assegnare, rispettivamente, un MOLTIPLICATORE DI VINCITA da x2, x3 o x5. Se viene selezionata più di una bara con un moltiplicatore, il loro valore viene sommato. Il moltiplicatore totale viene applicato a tutte le vincite ottenute nei GIRI GRATIS e torna al valore iniziale al termine del turno bonus. Questa funzione può anche essere attivata casualmente durante i GIRI GRATIS per aumentare ulteriormente il moltiplicatore, aggiungendovi i valori che non sono stati scelti durante la fase di selezione. Se tutti i moltiplicatori disponibili sono stati scelti durante la fase di selezione, la funzione non viene attivata durante il turno bonus. Il moltiplicatore totale non può superare il valore di x10 durante i GIRI GRATIS.

KAIP ŽAISTI BLOOD SUCKERS™ MEGAWAYS™

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 GBP durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti rimosse

automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 20521.9.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,68%.