

Regolamento BASS BOSS

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

SIMBOLI DEI PESCI

Tutti i simboli dei pesci sono simboli scatter. I simboli dei pesci possono fermarsi su qualsiasi posizione dei rulli. Questi simboli non contribuiscono alle vincite delle linee e sono associati a un PREMIO MONETARIO IMMEDIATO calcolato in base a un MOLTIPLICATORE della puntata.

I pesci e i MOLTIPLICATORI corrispondenti sono i seguenti:

- pesce grigio con 2x o 5x;
- pesce blu con 10x o 15x;
- pesce verde con 30x o 50x;
- pesce arancione con 100x o 200x

Quando un pesce viene preso dal pescatore, il suo PREMIO IMMEDIATO viene pagato subito.

PRESO!

Durante o dopo un giro, il pescatore posizionato al di sopra dei rulli potrebbe lanciare la lenza casualmente per provare a prendere un pesce. L'amo scenderà fino all'altezza di una fila selezionata a caso per catturare tutti i pesci che si trovano su questa fila. Durante un singolo giro è possibile prendere più di un pesce.

SPOSTAMENTO

A volte, dopo avere lanciato l'amo su una fila su cui non vi erano pesci oppure dopo averne pescati alcuni, il pescatore sposta l'amo su un'altra fila per provare a prendere altri pesci.

SUPER ESCA

Durante la partita principale, sul galleggiante della lenza potrebbero essere posizionati dei MOLTIPLICATORI casuali. Se un pesce viene preso quando vi è un MOLTIPLICATORE sul galleggiante, quest'ultimo viene applicato al suo PREMIO IMMEDIATO.

I possibili MOLTIPLICATORI del galleggiante sono x2, x3, x5 e x10

GIRI DEL TORNEO

Il simbolo dei GIRI DEL TORNEO è un simbolo scatter. Se 3 o più simboli dei GIRI DEL TORNEO si fermano ovunque sui rulli, viene assegnato un numero di GIRI GRATIS calcolato in base alla quantità di simboli attivanti:

3 simboli dei giri del torneo = 10 giri

4 simboli dei giri del torneo = 15 giri

5 simboli dei giri del torneo = 20 giri

Durante i GIRI DEL TORNEO, il pescatore mantiene l'amo nell'acqua per l'intera durata del turno bonus. Dopo ogni GIRO DEL TORNEO, il pescatore può mantenere l'amo nella stessa posizione oppure spostarlo verso l'alto o il basso per provare a prendere un pesce su un'altra fila.

PROGRESSI NEL TORNEO

Durante i GIRI DEL TORNEO compare una barra dei progressi che indica il numero di pesci pescati. Sulla barra dei progressi vi sono 4 traguardi da raggiungere che premiamo con RIATTIVAZIONI e un MOLTIPLICATORE per il galleggiante. Con ogni 8 pesci catturati, il giocatore riceve altri 10 GIRI DEL TORNEO e un MOLTIPLICATORE nel seguente ordine: x2, x3, x5 e x10. È possibile ottenere un massimo di 4 RIATTIVAZIONI, per un totale di 40 GIRI DEL TORNEO aggiuntivi.

COME SI GIOCA A BASS BOSS

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 GBP durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee

di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 \times 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 \times 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,70%.