

Regolamento **Arriba Heat Salsa Wilds**

- Arriba Heat è una video slot a 5 rulli e 3 righe con 10 linee. Le funzioni includono: Enter the ¡Fiesta! e Chilli Inferno.
- Giochi 10 gettoni fissi per giro, il valore totale della puntata viene mostrato sulla schermata di controllo della puntata.
- Viene pagata solo la vincita più alta su qualsiasi linea di vincita
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono effettuati in base alla tabella dei pagamenti
- Le vincite multiple della linea di vincita vengono sommate per assegnare un importo totale vinto per la puntata piazzata.

Enter the ¡Fiesta!

- Nella Partita Base preparati a Enter the ¡Fiesta! in qualsiasi momento.
- Quando si attiva la funzione Enter the ¡Fiesta!, i Wild rimasti sui rulli iniziano a scintillare, coprendo i simboli che bloccano il loro percorso.
- Se più Wild atterrano sulla stessa riga e un Wild si sovrappone a un altro Wild esistente, il moltiplicatore del Wild presente aumenta.

Wilds

- I Wild possono apparire su qualsiasi rullo durante la partita base e Enter the ¡Fiesta!
- I Wild sostituiscono tutti i simboli non speciali.
- I Wild pagano come il simbolo più remunerativo, tranne nel caso in cui una linea continua di wild venga bloccata da un simbolo non pagante. In tal caso, pagano in base al valore riportato nella tabella dei pagamenti.

Scatter

- Gli scatter possono apparire su tutti i rulli.
- 3, 4 o 5 Scatter attivano rispettivamente 3, 4 o 5 vite in Chilli Inferno.

Chilli Inferno

- Il Raccoglitore di Peperoncini appare al centro del tabellone e mangerà i Peperoncini che appaiono intorno.
- I premi Chilli vanno da 2 a 15 e la bottiglia speciale per salsa piccante vale 30. Questi pagano come il numero indicato x la puntata.
- Si perde una vita se a fine partita non appare nessun Simbolo Speciale di Peperoncino sul tabellone. Il Raccoglitore di Peperoncini non può mangiare i Simboli Speciali del Ghiaccio.
- Le Vite (Lives) sono rappresentate dai Peperoncini. Si appassiscono per indicare la perdita di una vita. Il 4° e il 5° semplicemente scompariranno invece di appassire.
- Il Contatore del Peperoncino non è cumulativo e si azzererà a ogni giro.
- Raccogli abbastanza Peperoncini per giocare su tutti e 3 i livelli della Funzione.
- Al livello 1, il Raccoglitore di Peperoncini è un Simbolo 1X1.
- Al livello 2, il Raccoglitore di Peperoncini è un simbolo 2X2 e viene assegnato un Moltiplicatore Globale x2 a tutti i valori raccolti dal Raccoglitore di Peperoncini.
- Al livello 3, il Raccoglitore di Peperoncini è un simbolo 3X2 e viene assegnato un Moltiplicatore Globale x5 a tutti i valori raccolti dal Raccoglitore di Peperoncini.
- Il livello 3 sblocca anche la Bottiglia di Salsa Piccante. Se il simbolo speciale della bottiglia di salsa piccante si ferma sulla finestra, il moltiplicatore globale aumenta di x2 dopo che tutti i peperoncini sono stati mangiati in quel round.
- Chilli Inferno continua finché non si perdono tutte le vite.

Informazioni Aggiuntive

- Il limite di pagamento totale cumulativo è di 5434x la puntata.
- Se viene raggiunta la Vincita Massima durante la funzione Chilli Inferno o Enter the ¡Fiesta!, la funzione si interrompe e viene assegnata la Vincita Massima.
- Per ulteriori informazioni sulle procedure utilizzate per gestire le partite non concluse, consultare il sito web del gioco.
- Per ulteriori informazioni sull'ora dopo la quale le sessioni di gioco inattive terminano automaticamente, consultare il sito web del gioco.
- In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti di gioco interessati vengono annullati e tutte le punte interessate vengono rimborsate.
- Ultimo aggiornamento 26/01/2024
- V 1.8252.23.1

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

Gioco di base: 94.20%;

Puntata Ante: 94.20%;

Acquisto 3 Giri Gratis: 94.25%;

Acquisto 3 Giri Gratis con almeno 3 simboli Wild: 94.40%;

Acquisto 3 Giri Gratis con almeno 3 simboli Wild e Moltiplicatore 3x: 94.60%.