

## Regolamento **Almighty Lollipop™**

### **Panoramica**

Almighty Lollipop™ è una slot a 5 rulli e 5 file che può espandersi fino a 9 rulli e 10 file e include le seguenti funzioni:

- SuperSymbols™
- SuperStretch™
- Potenziamenti del SuperSymbol™
- Divisioni dei rulli
- Giri Gratis con simboli Moltiplicatore e Cloni dei rulli
- Bonus Rush®
- ClusterSpin®

Sono presenti 10 simboli:

- 2 simboli a vincita alta
- 3 simboli a vincita media
- 3 simboli a vincita bassa
- Simbolo Bonus
- Simboli Moltiplicatori (solo Giri Gratis)

### **SuperSymbols™**

Pagano solo i SuperSymbols™.

Per formare un SuperSymbol™, devono comparire adiacenti almeno 2x2 simboli uguali in una combinazione. Questi vengono quindi combinati in un singolo SuperSymbol™. Il simbolo non può essere attaccato diagonalmente

Se uno o più simboli aggiuntivi dello stesso tipo sono immediatamente adiacenti a tale SuperSymbol™, il SuperSymbol™ si espande ulteriormente lungo l'intero lato. Tutti i simboli che diventano così adiacenti al SuperSymbol™ espanso rimangono come simboli singoli.

Dopo la valutazione del pannello vengono rimossi tutti i simboli non paganti, ad eccezione di eventuali istanze isolate dello stesso simbolo che sono posizionate negli stessi rulli del SuperSymbol™, sopra o sotto di esso.

Eventuali SuperSymbols™ e tali simboli isolati mantenuti in posizione scendono quindi nel punto più basso possibile e si combinano per formare SuperSymbols™ più grandi.

Gli eventuali SuperSymbols™ scendono quindi nel punto più basso possibile.

Si verifica una cascata e il pannello viene valutato nuovamente per SuperSymbols™ nuovi o espandibili.

I SuperSymbols™ dello stesso tipo comparsi uno sopra l'altro con la stessa larghezza o adiacenti l'uno all'altro con la stessa altezza si combinano in un unico

SuperSymbol™.

Quando non vengono creati né si espandono nuovi SuperSymbols™, il round termina e le vincite vengono pagate in base al pannello finale.

### **SuperStretch™**

Se i SuperSymbols™ espansi desiderano occupare le stesse posizioni, uno o più di essi si sposta verso l'alto per creare lo spazio necessario.

In tal caso, i simboli Bonus hanno la precedenza, seguiti da SuperSymbols™ nell'ordine gerarchico della tabella dei pagamenti (da quello a vincita più alta a quello a vincita più bassa).

Possono essere create nuove file quando la parte superiore del pannello viene spinta più in alto da un'espansione o da uno spostamento verso l'alto dei simboli.

Il numero massimo di righe paganti è 17.

Tutte le forme che raggiungono quel livello sono limitate nella dimensione.

### **Potenziamenti del SuperSymbol™**

Questa funzione potenzia le forme dei SuperSymbols™ in qualsiasi simbolo a vincita più alta e crea inoltre ulteriori opportunità di espansione del SuperSymbol™ in orizzontale.

In maniera casuale, dopo che una sequenza di giri/respin è stata completata e non sono possibili ulteriori espansioni, viene potenziato il tipo di simbolo (ad esempio da "J" ad "A").

Se possibile, il SuperSymbol™ così potenziato può quindi assorbire i simboli adiacenti dello stesso tipo per formare un SuperSymbol™ più grande. Ciò attiva inoltre una nuova cascata.

È possibile attivare solo 1 potenziamento del SuperSymbol™ per giro/cascata, ma ogni cascata in una sequenza può avere un'attivazione del potenziamento del SuperSymbol™.

### **Divisioni dei rulli**

Questa funzione aggiunge un ulteriore rullo per aumentare le possibilità di creare i SuperSymbols™.

Dopo la presentazione di un pannello, questo si divide orizzontalmente e un nuovo rullo viene inserito in qualsiasi posizione a destra del rullo attualmente più a sinistra e a sinistra del rullo attualmente più a destra.

A questo punto i rulli si fermano e il pannello viene valutato.

Il pannello torna alla sua configurazione di base quando inizia un nuovo giro a pagamento.

Possono verificarsi più suddivisioni dei rulli nel giro iniziale e/o nei respin successivi.

È possibile inserire un massimo di 4 nuovi rulli.

## **Giri Gratis con simboli Moltiplicatore e Cloni dei rulli**

I Giri Gratis vengono giocati con le stesse funzioni della partita principale, ma con l'aggiunta di simboli moltiplicatori e la funzione Cloni dei rulli (v. le descrizioni delle funzioni riportate di seguito)

I Giri Gratis iniziano sullo stesso pannello a 5 rulli e 5 file.

Ogni volta che compare un simbolo bonus, viene raccolto in un contatore e il simbolo viene quindi rimosso dal pannello durante un respin successivo.

In qualsiasi sequenza di giri può comparire un massimo di 5 simboli bonus.

Se vengono raccolti 3, 4 o 5 simboli bonus, vengono attivati rispettivamente 5, 8 o 12 Giri Gratis.

I Giri Gratis iniziano dopo il completamento della sequenza di giri della partita principale attivante.

Giri Gratis può pagare fino 7000x il valore della tua scommessa.

## **Simboli Moltiplicatori**

Nei Giri Gratis, i nuovi simboli Moltiplicatori possono comparire con un valore pari a 2x, 3x o 5x.

Se un simbolo Moltiplicatore si ferma accanto a un SuperSymbol™, il SuperSymbol™ ne assorbe il valore e il simbolo Moltiplicatore viene quindi mostrato disattivato.

Se a un SuperSymbol™ viene applicato più di 1 moltiplicatore, il risultato è il prodotto dei valori dei moltiplicatori (ad es. un moltiplicatore da 2X e uno da 3X che influiscono su un SuperSymbol™ moltiplicano le vincite per 6x).

Il valore di un moltiplicatore del SuperSymbol™ non può essere superiore a x100.

Se un singolo moltiplicatore compare accanto a più di un SuperSymbol™, ogni SuperSymbol™ viene moltiplicato per il valore di tale moltiplicatore.

Il moltiplicatore deve essere adiacente a un simbolo iniziale.

Il simbolo Moltiplicatore viene rimosso dal pannello a ogni respin a cascata.

Se non compare nessun nuovo simbolo sui rulli per creare un SuperSymbol™ nuovo o ingrandito, ma un nuovo moltiplicatore si ferma accanto a uno o più SuperSymbols™, viene generata una nuova cascata.

Se due o più SuperSymbols™ dello stesso tipo si combinano e uno o più di essi hanno un moltiplicatore:

Quando una sola forma contiene un moltiplicatore: il SuperSymbol™ appena combinato mantiene lo stesso valore del moltiplicatore

Quando più forme contengono un moltiplicatore: il valore del moltiplicatore del SuperSymbol™ appena combinato è pari alla somma dei moltiplicatori dei SuperSymbols™ che si sono uniti (ad es. un SuperSymbol™ con un moltiplicatore da X2 si combina con un SuperSymbol™ con un moltiplicatore da X3 per creare un nuovo SuperSymbol™ con un moltiplicatore da X5)

## Cloni dei rulli

In maniera casuale, quando si verifica una divisione dei rulli, i simboli sono un clone del rullo all'immediata sinistra o destra del rullo appena inserito.

Se il rullo clonato conteneva simboli impilati, questa funzione garantisce che venga creato un nuovo SuperSymbol™ o che un SuperSymbol™ esistente venga espanso. Quando si verifica il clone di una bobina, qualsiasi simbolo moltiplicatore clonato può avere un valore diverso.

## Bonus Rush®

Bonus Rush® è una modalità di gioco in cui puoi accedere direttamente a una funzione senza dovere attendere.

È semplicissimo, scegli la tua funzione, imposta il tuo livello di puntata e gioca a Bonus Rush®.

Come funziona:

- Scegli la tua puntata
- Scegli la tua modalità di gioco tra:
- Giri Gratis Dolcezza Istantanea<sup>[L][L]</sup>Acquista l'accesso diretto alla funzione bonus con un pannello 5x5 e 8 Giri Gratis<sup>[L][L]</sup>Costa 130x la tua puntata
- Giri Gratis Delizie Espanse<sup>[L][L]</sup>Acquista l'accesso diretto alla funzione bonus con un pannello 5x5 con 12 Giri Gratis e con l'attivazione garantita della funzione Divisione dei rulli a ogni Giro Gratis iniziale.<sup>[L][L]</sup>Costa 250x la tua puntata

## ClusterSpin®

Clusterspin® è una modalità di gioco in cui puoi scegliere di scommettere sul risultato di un gruppo di Clusterspins.

Puoi scommettere che vincerai o che perderai.

In base al risultato della partita, potrai quindi vincere un premio della puntata ante in aggiunta alle tue vincite della partita principale.

Come funziona:

1. Scegli il tuo numero di Clusterspin® tra 5, 10, 15 o 20
2. Scegli la tua puntata ante
3. Scegli se pensi di vincere o perdere di più durante la partita.
4. Fai clic su Inizia per iniziare a giocare

La puntata totale è calcolata come (Puntata per giro x Numero di Clusterspin®) + Puntata ante.

Le vincite dipendono dalla combinazione di Clusterspin® e dal livello della puntata e dalla modalità di puntata scelti, e sono mostrate sul pannello prima dell'inizio della partita.

## Gioco Automatico

- Il giocatore può usare i comandi di Gioco Automatico per impostare il numero di giri. Questa funzionalità farà girare i rulli automaticamente finché non apparirà qualcosa che richiede l'intervento del giocatore o finché i giri impostati non finiscono.
- In accordo alla legge di alcuni stati, le impostazioni avanzate della modalità Gioco Automatico permettono la sua interruzione, se la perdita/vincita totale della sessione supera un determinato importo o se una singola vincita è superiore a una data cifra.

## Regole e informazioni di gioco

- Il livello di puntata si imposta utilizzando i pulsanti per selezionare la PUNTATA.
- Fai clic sul pulsante GIRA per far girare i rulli.
- Puntata minima 0.20
- Puntata massima 40.00
- Le vincite sono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
- I malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.
- Per ogni combinazione vincente viene pagata soltanto la vincita più elevata.
- Le vincite multiple vengono sommate.
- Tutte le vincite nella tabella dei pagamenti riflettono l'attuale livello di puntata
- Le vincite sono pagate in base all'importo della puntata impostato prima dell'accesso ai Giri Gratis.
- In conformità con le pratiche di fair play, l'esito di ogni partita è assolutamente indipendente.
- Ritorno al Giocatore: 94.54%

### ClusterSpin® Ritorno al Giocatore:

Numero di giri	Vinci	Perdi
5	94.49%	94.43%
10	94.56%	94.54%
15	94.6%	94.58%
20	94.69%	94.64%

### Bonus Rush® Ritorno al Giocatore:

- Giri Gratis Dolcezza Istantanea 94.62%
- Giri Gratis Delizie Espanse 94.74%