

Regolamento The Link

La Link Scratch è una scheda a 6 pannelli.

Gratta ogni pannello per vedere se hai abbinato 3 simboli uguali di seguito

Gratta ogni pannello dei premi per vedere quanto vale quella particolare partita

Moltiplica la tua vincita per il numero di linee in cui hai abbinato 3 simboli

Le vincite verranno accreditate immediatamente sul tuo conto

Se non trovi importi corrispondenti, perderai la puntata

Imposta la puntata

Il valore della puntata è mostrato sul pulsante 'Gioca'. Lo vedrai anche apparire nel pannello in basso come "Scommessa".

Inizia il gioco

Per iniziare il gioco tocca il pulsante "Gioca". Una volta toccato, la dicitura cambierà in "Scopri tutto".

Potrai decidere se aprire ciascun pannello singolarmente, scoprirne una fila alla volta o premere il pulsante "Scopri tutto" per aprirli tutti in modo automatico.

Per giocare

Ci sono 6 pannelli: premi ciascuno per rivelare quanti simboli hai abbinato di seguito.

Abbina 3 dello stesso tipo. I simboli sono: quadrato, triangolo, cerchio, croce, diamante.

Il premio disponibile per quella partita sarà determinato dall'RNG – vedere la tabella dei premi qui sotto per i premi disponibili.

Più di 1 riga di simboli abbinati su un pannello moltiplicherà il tuo premio.

Le vincite separate verranno sommate.

Rivela tutto: se premi il pulsante "Rivela tutto", tutti i pannelli e i premi verranno rivelati insieme.

In caso di vincita (una volta che la carta è completa), il valore totale della vincita di tutti e 6 i pannelli verrà assegnato e mostrato in un'animazione e aggiunto al saldo del tuo conto.

In caso di mancata vincita, vedrai il messaggio "Sfortunato Riprova" e il pulsante cambierà in "Gioca" per poter acquistare un'altra carta.

Toccando il pulsante 'Gioca' la carta si resetta per iniziare una nuova partita.

Tabella dei pagamenti

Moltiplicatore di puntata

(puntata x moltiplicatore = premio per linea)

x500

x50

x5

x2.5

x1.5

x1

x0.5

x0.25

x0.125

Linee vincenti

○ ○ ○

● ● ●

○ ○ ○ ● ● ●

○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○

● ● ● ● ○ ○

● ○ ○

● ○ ○ ○ ● ○

○ ● ○

○ ● ○ ○ ○ ●

○ ○ ●

○ ○ ● ● ○ ○

○ ● ○

○ ○ ● ○ ○ ●

○ ● ○

● ○ ○

Moltiplicatore di vincita

Moltiplicatore (numero di linee)

x8

x6

x5

x4

x3

x2

x1

Esempio

Premendo un pannello, il giocatore rivela 3 linee di cerchi abbinati. Ciò significa che qualsiasi "premio" rivelato sarà moltiplicato per 3. Il premio rivelato è 0,25. Ciò significa che l'importo pagato come vincita per quel pannello sarà $0,25 \times 3 = 0,75$.

Su un altro pannello, il giocatore rivela 1 linea di quadri abbinati. Il premio sarà quindi x1. Il pannello dei premi è premuto e rivela 5. La vincita è $5 \times 1 = 5$.

Gli altri pannelli non hanno linee abbinati. La vincita totale per la carta è quindi 5,75.

Termini e Condizioni

Gioco interrotto

Sappiamo bene come le connessioni internet possano risultare a volte inaffidabili o come possano intervenire altri fattori ad interrompere il gioco. Proprio per questo cerchiamo di tenere tali situazioni il più possibile sotto controllo. Ad esempio, se rimani a corto di batteria durante il gioco o hai raggiunto il tuo personale limite di tempo giornaliero, al tuo ritorno, il gioco riprenderà dal punto in cui avevi lasciato.

Gioco demo

Le partite in modalità demo sono un esempio di gioco della versione reale e prevedono esattamente le stesse regole e lo stesso generatore di numeri casuali. Le versioni dei giochi in modalità demo permettono di giocare con “soldi finti”, che non hanno alcun valore finanziario.

Malfunzionamento del sistema di gioco

L'operatore si riserva il diritto di trattenere vincite e puntate nulle nel caso in cui un giocatore manipoli in maniera fraudolenta i giochi o nel caso di malfunzionamenti del sistema di gioco stesso. Con il termine “malfunzionamento” intendiamo eventuali errori nella pubblicazione di quote o tabelle di pagamento oppure il non funzionamento di un gioco secondo le regole preimpostate.

La teorica percentuale media RTP (Return to player) che viene restituita ai giocatori è pari al 92%. Questa percentuale RTP rappresenta la quantità prevista di denaro restituita nel lungo periodo dal gioco, calcolata da una società di test indipendente.