

Regolamento Nerves of Steal

Per giocare a Nerves of Steal, inizia semplicemente ad aprire le caselle.

Stai cercando i 10 simboli Gettoni Casinò nascosti sul tabellone di 50 caselle.

Per vincere il montepremi, devi trovare 10 simboli Gettoni Casinò in fila.

Se apri una casella vuota, perderai una vita e l'importo del tuo montepremio diminuirà.

Perdi tutte e 4 le vite e il gioco finirà.

Ogni volta che trovi un Gettone Casinò, il tuo premio attuale aumenterà, le tue vite torneranno a 4 e potrai scegliere se incassare o meno il premio.

Puoi incassare in qualsiasi momento dopo aver trovato il tuo primo simbolo Gettone Casinò.

Regole complete

Prima di iniziare, decidi quanto sei disposto a scommettere. Più alta è la tua scommessa, più soldi puoi vincere.

Il montepremi mostra l'importo massimo da vincere per quella scommessa.

Il tabellone è composto da 50 caselle: ci sono 10 simboli Gettoni Casinò nascosti sul tabellone.

Quando si fa clic su una casella, il generatore di numeri casuali determinerà se la casella contiene un simbolo Gettone Casinò o meno.

Se hai trovato un simbolo Gettone Casinò, un'animazione vincente mostrerà il tuo premio, le tue vite si ripristineranno e apparirà il pulsante di incasso.

Se la casella è vuota, vedrai che una delle tue vite si spegnerà e l'importo del montepremi diminuirà.

Una volta che il giocatore ha trovato un simbolo Gettone Casinò, può scegliere se incassare il premio o continuare.

Per vincere il montepremi, il giocatore deve trovare 10 simboli Gettone Casinò in fila, dalla prima selezione.

Massimale

Occasionalmente il montepremi può essere limitato a un certo importo. Questa cifra verrà mostrata come "Jackpot". Dopo aver trovato il numero massimo di simboli Gettoni Casinò necessari per raggiungere il montepremi, il gioco assegnerà automaticamente la vincita. Ciò non ha alcun impatto sull'RTP, ad eccezione di un piccolo vantaggio positivo a favore del giocatore.

Vincita media

Nerves of Steal è un gioco basato sul caso, in cui il risultato NON è predeterminato. Ciò significa che le scelte dei giocatori sono significative nel contesto del generatore di numeri casuali che calcola le probabilità che un simbolo Gettone Casinò venga trovato all'interno di una determinata casella.

Il giocatore sceglie se incassare o meno il premio in ogni casella dopo che il primo simbolo Gettone Casinò è stato trovato.

L'RTP teorico viene quindi calcolato partendo dal presupposto che un giocatore ha la stessa probabilità di incassare o continuare dopo aver aperto una casella.

RTP 92%

Prossima vincita

Il valore del prossimo simbolo Gettone Casinò che potrebbe essere trovato viene calcolato in base a ciò che è appena accaduto: il numero di caselle vuote aperte o meno. Anche il montepremi totale disponibile verrà ricalcolato ad ogni decisione del giocatore.

Prendiamo l'importo più alto che era disponibile per il giocatore in qualsiasi momento del gioco (chiamato "importo base") e lo dividiamo in quattro parti. Ogni parte è rappresentata come una vita. Ogni volta che viene scelta una casella, il giocatore rischia quel valore. Quando viene scelta una casella vuota, quel valore viene perso. Se trovi un simbolo Gettone Casinò, vinci la tua puntata moltiplicata per il numero di caselle non aperte (comprensive di quella aperta) diviso per il numero di simboli Gettone Casinò rimanenti (anche inclusi). Il valore è quindi moltiplicato per una cifra costante di 0,92149 più i quarti di "parte di puntata" che non sono stati ancora utilizzati, ovvero il numero di vite rimaste.

Tale numero viene quindi arrotondato a tre cifre significative utilizzando la regola di arrotondamento standard.

Se continui a selezionare le caselle, questo importo "vincente" è la nuova puntata e sarà diviso in 4 parti, rappresentate da 4 vite ripristinate. La formula poi si ripete.

La formula può essere riassunta come segue:

Il prossimo simbolo Gettone Casinò varrà:

$$((\text{importo base} / 4) * ((\text{caselle non aperte} / \text{simboli Gettoni Casinò rimanenti}) * 0,92149)) + (\text{importo base} * ((\text{vite rimaste} - 1) / 4))$$

MONTEPREMI

Per calcolare il montepremi disponibile, applica ripetutamente la formula ai restanti simboli Gettone Casinò, supponendo che possano essere trovati tutti in fila.

Tabella dei pagamenti

Utilizzando sia la formula vincente che la teoria della posta frazionaria, è possibile calcolare la tabella dei pagamenti per una data combinazione di eventi.

Esempio per una puntata di 1€:

Tipo di casella aperta Valore corrente

1a Selezione vuota $1€ * 3 / 4 = 0,75€$

2a Selezione vuota $1€ * 2 / 4 = 0,50€$

3a Selezione vuota $1€ * 1 / 4 = 0,25€$

4a Selezione Simbolo Gettone Casinò $1€ / 4 * 47$ caselle rimanenti / 10 simboli Gettone Casinò rimanenti * 0,92149 +

$1€ * 0 / 4 = 1,08€$

1,08€ ora diventa il nuovo importo base. Il giocatore può d'ora in poi scegliere di incassare

5a Selezione vuota $1,08€ * 3 / 4 = 0,81€$

6a Selezione Simbolo Gettone Casinò $1,08\text{€} / 4 * 45$ caselle rimanenti / 9 simboli Gettone Casinò rimanenti * $0,92149 +$
 $1,08\text{€} * 2 / 4 = 1,78\text{€}$

1,78€ ora diventa il nuovo importo base.

Gioco interrotto

Sappiamo bene come le connessioni internet possano risultare a volte inaffidabili o come possano intervenire altri fattori ad interrompere il gioco. Proprio per questo cerchiamo di tenere tali situazioni il più possibile sotto controllo. Ad esempio, se rimani a corto di batteria durante il gioco o hai raggiunto il tuo personale limite di tempo giornaliero, al tuo ritorno, il gioco riprenderà dal punto in cui avevi lasciato.

Se un gioco interrotto non viene completato entro 1 giorno, verrà completato automaticamente prelevando la vincita, se possibile, o giocando fino a quando il prelievo non è possibile o si perde.

Gioco demo

Le partite in modalità demo sono un esempio di gioco della versione reale e prevedono esattamente le stesse regole e lo stesso generatore di numeri casuali. Le versioni dei giochi in modalità demo permettono di giocare con “soldi finti”, che non hanno alcun valore finanziario.

Malfunzionamento del sistema di gioco

L'operatore si riserva il diritto di trattenere vincite e puntate nulle nel caso in cui un giocatore manipoli in maniera fraudolenta i giochi o nel caso di malfunzionamenti del sistema di gioco stesso. Con il termine “malfunzionamento” intendiamo eventuali errori nella pubblicazione di quote o tabelle di pagamento oppure il non funzionamento di un gioco secondo le regole preimpostate.