

## Regolamento Investor

**Investor** è un gioco di sorte che simula la fluttuazione di una commodity.

Il giocatore può piazzare un bet o ritirare (RITIRA) vincite in qualunque momento, sia prima dell'inizio del round che durante.

La partita inizia quando il giocatore preme il tasto BET e termina quando il giocatore preme il tasto RITIRA o quando il coefficiente di vincita mostrato nel GRAFICO arriva a zero.

- I bet disponibili sono da €0.50 a €100.00, con step di €0.50.

- In alto a destra è mostrato l'orario di sistema e il totale crediti del giocatore.

**Grafico:** il grafico al centro dello schermo mostra l'andamento del coefficiente di vincita.

**Strategie Autoplay:** gioca automaticamente il numero di partite selezionate e ritira automaticamente in base alle soglie selezionate. Una finestra appare mostrando i parametri che il giocatore può selezionare per impostare le strategie di autoplay, che includono:

- Ritira sotto: ritira automaticamente quando la vincita ritirabile scende sotto il valore selezionato.

- Ritira sopra: ritira automaticamente quando la vincita ritirabile scende sopra il valore selezionato.

- Numero partite: il numero di round giocati in automatico.

Mentre l'autoplay è attivo, il valore della puntata non può essere modificato ed il giocatore non può manualmente ritirare.

**Velocità:** determina quanto velocemente il grafico aggiorna i checkpoints (vedi sezione Bet & Ritira).

### **Bet & Ritira:**

Una volta iniziata la partita non sarà più possibile annullare la puntata. La vincita che il giocatore può ritirare è aggiornata ad ogni checkpoint rappresentato dai quadrati fra le linee del grafico e mostrato nel pulsante RITIRA. Il coefficiente moltiplicatore nel grafico al centro dello schermo è puramente a scopo illustrativo per mostrare la posizione della linea durante l'animazione grafica, il giocatore può ritirare solo la somma indicata nel pulsante RITIRA.

Il giocatore non è limitato a puntare prima della partita. Mentre un match è in corso, il giocatore può effettuare una puntata utilizzando il credito e le vincite precedentemente accumulate. Le vincite generate da puntate effettuate dopo l'inizio della partita sono soggette ad una riduzione del 3% rispetto al coefficiente moltiplicatore del checkpoint.

Se il giocatore non ritira prima che il round finisca (il moltiplicatore va a 0) allora il round finisce con vincita pari a zero. Le vincite ritirate vengono aggiunte al credito solo al termine della partita.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 97,00%.