



Regolamento Carte in Maschera

Il piano di gioco è formato da 16 carte coperte e disposte in una matrice di 4x4. Seleziona il BET. Clicca su GIOCA o AUTOPLAY. Dopo aver cliccato GIOCA puoi scegliere se scoprire le carte una ad una e cliccandoci sopra oppure se usare il bottone SCOPRI TUTTE per rivelare tutte le carte in un unico colpo. Ad ogni carta è assegnato un premio in denaro in maniera casuale. Per effettuare la vincita è necessario avere in scala almeno tre carte. Il gioco paga da sinistra verso destra, da destra verso sinistra, dall'alto verso il basso e dal basso verso l'alto. La vincita sarà composta dalla somma dei premi associati alle carte vincenti. Nel caso si ottengano quattro carte di denari in scala, oltre al premio associato alle carte si attiverà anche la fase BONUS 'Sfida in Maschera'. Nella fase BONUS il giocatore sarà rappresentato dal personaggio di BRIGHELLA, collocato alla sinistra, il quale sfiderà ARLECCHINO in una partita composta da cinque giri e nel quale saranno svelate le carte una ad una. Le dieci carte di denari saranno distribuite in due mazzi separati per ciascun giocatore. Ogni mazzo verrà svelato e al giocatore con la carta più alta sarà assegnato un punto. Il primo giocatore che raggiungerà i tre punti vince la partita e si aggiudica il BONUS che prevede una vincita in denaro. Il tasto AUTOPLAY permette di scegliere un determinato numero di partite da giocare in automatico. RTP = 94,45%

PUBLIC

INTERNAL USE